



# پروژه هولنز

این دستگاه می‌تواند با استفاده از دستورات حرکتی، نگاه کردن و دستورات صوتی کنترل شود.



## داخل یک هدست

واقعیت افزوده  
مایکروسافت  
می‌تواند دنیای  
فیزیکی را با واقعیت  
مجازی درهم آمیزد.

### ۱ دوربین

دوربین پروژه هولنز میدان دیدی برابر با ۱۲۰ درجه در ۱۲۰ درجه دارد که این میزان به مراتب بیشتر از کینکت اولیه است. این درحالی است که تنها بخش کوچکی از توان باتری را مصرف می‌کند.

### ۲ کامپیوتر

هجده حس گر با ایجاد چند ترابایت اطلاعات در هر ثانیه مغز متفکر این دستگاه را لبریز می‌کنند. دستگاه با استفاده از یک پردازنده، یک GPU و همچنین قطعه‌ای منحصر به فرد به نام HPU (سرنام Holographic Processing Unit) تمام این اطلاعات را مدیریت می‌کند.

### ۳ لنزها

فریب دادن مغز برای پذیرش تصاویر هولوگرافیک در فاصله مناسب. شعاع‌های نوری باید پس از میلیون‌ها بار تابش و بازتاب در محلی به نام «موتور نوری» پردازش شوند. پس از آن فوتون‌ها به دو لنز (هر یک متعلق به یک چشم) وارد می‌شوند و بعد از کمانه کردن‌های بیش‌تر بین لایه‌های آبی، سبز و قرمز هر لنز در نهایت وارد چشم کاربر می‌شوند.

### ۴ خروجی هوا

قدرت این دستگاه به مراتب بیشتر از یک لپ‌تاپ است، اما هیچ‌گاه بیش از اندازه گرم نخواهد شد. هوای گرم از طرفین ابزار جریان پیدا می‌کند و از همان ناحیه خارج می‌شوند.

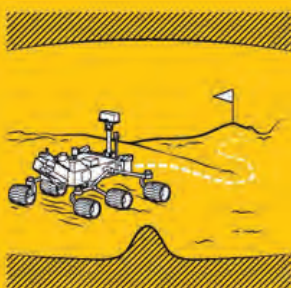


## کاربردها



### هولوگرام‌ها

این دستگاه می‌تواند یک تصویر هولوگرام را در داخل یک اتاق بتاباند و مکان آن را به صورت ثابت قفل کند. یک ویژگی اساسی که مهندسان به آن «سنجاق کردن» می‌گویند. به جای این که اشیاء نسبت به شما در حرکت باشند، شما می‌توانید در اطراف اشیاء حرکت و آن را از زوایای دیگر مشاهده کنید. در تصویری که از این دایناسور مشاهده می‌کنید، این ویژگی به این معنا است که می‌توانید با قرارگیری در پشت آن از دسترس این موجود ترسناک به دور باشید.



### محیط‌های مجازی

پروژه هولولنز می‌تواند یک مکان فیزیکی مانند سطح مریخ را شبیه‌سازی و حتی آن را با کاوشگر کنجاکو تکمیل کند. پس از قرارگیری در داخل محیط مجازی، دانشمندان می‌توانند با اشیاء تعامل کنند و با استفاده از روش لایه‌گذاری، نشان‌های مجازی و پرچم را در محیط قرار دهند. برای مثال، قرار دادن یک پرچم در فاصله دور به مریخ‌نورد دستور می‌دهد تا به سمت آن علامت حرکت و نمونه خاک را از آن نقطه جمع‌آوری کند.



### واقعیت افزوده

این ابزار می‌تواند محیط اطراف را اسکن و به‌طور آنی یک مدل دیجیتال از آن تهیه کند. سپس، اگر در حال بازی هستید، یکی از شخصیت‌های بازی به صورت هولوگرافیک در اتاق نشیمن شما حضور یابد. پروژه هولولنز نه تنها می‌تواند تشخیص بدهد که یک کوسن روی کاناپه شما وجود دارد، بلکه قادر است تشخیص دهد که جنس کوسن از چرم و برای لم دادن راحت‌تر از کف چوبی اتاق است.



### فرامین حرکتی

مهندسان موفق به تنظیم ویژگی شدند که به آن هولدینگ گفته می‌شود. با استفاده از این ویژگی می‌توانید نسبت به اشیاء هولوگرافیک موجود در ک بهتری پیدا و آنان را کنترل کنید. باز کردن انگشتان دست شما را به صفحه نخست هدایت می‌کند.

### صدا

میکروفون‌های موجود در دستگاه فرامین صوتی را دریافت می‌کنند.



### نگاه

حس‌گرها قادر هستند تا مسیر نگاه کاربر را دنبال و بر اساس آن صفحه‌نمایش را تنظیم کنند.

