

Hands-On Enterprise Automation with Python

Automate common administrative and security tasks with Python

کتاب خودکارسازی سازمانی با پایتون به شما یاد می‌دهد که چگونه یک محیط مبتنی بر پایتون را برای خودکارسازی وظایف آماده کرده و از ماژول‌ها، کتابخانه‌ها و ابزارها برای خودکارسازی وظایف سازمانی استفاده کنید.

نام کتاب: خودکارسازی سازمانی با پایتون
(Hands-On Enterprise Automation with Python)

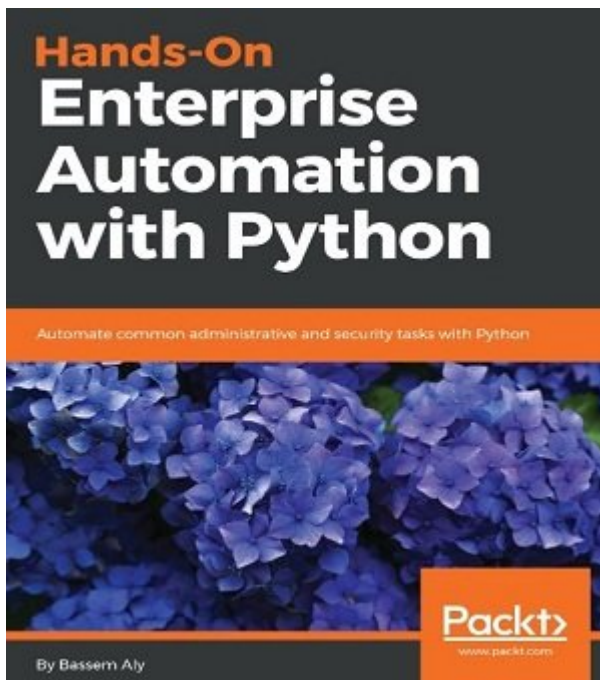
ناشر: Packt Publishing

نویسندگان: باسم الی
(Bassem Aly)

سال انتشار: 2018

شابک: 13: 9781788998512

تعداد صفحات: 398 صفحه



در این کتاب با مثال‌هایی کاربردی از خودکارسازی وظایف در شبکه‌ها با استفاده از برنامه‌های کاربردی **پایتون** و

Ansible آشنا خواهید شد. در ادامه یاد خواهید گرفت که چگونه باید وظایف مدیریتی را از طریق به کارگیری Fabric خودکارسازی کنید، به طوری که وظایفی همچون پیکربندی سرور و تنظیمات به شکل خودکار انجام شود. فصل اول کتاب نحوه پیکربندی محیط پایتون و نصب PyCharm IDE را آموزش می‌دهد.

در فصل دوم با کتابخانه‌های رایجی که در خودکارسازی استفاده می‌شوند آشنا خواهید شد. فصل سوم به شما نشان می‌دهد چه موقع و چرا باید از خودکارسازی در یک شبکه استفاده کنید. در ادامه به ذکر دلایلی می‌پردازد که پایتون را بهترین انتخاب برای خودکارسازی تشریح کرده و نگاهی به آینده خودکارسازی وظایف شبکه می‌پردازد. در ادامه نحوه نصب VMware ESXi و VMware Workstation را آموزش می‌دهد.

فصل چهارم نحوه مدیریت دستگاه‌های تحت شبکه با پایتون را بررسی می‌کند. در ادامه نیازمندی‌های فنی همچون تعامل پایتون و SSH، ماژول Paramiko، ماژول Netmiko و نحوه به کارگیری پروتکل تلنت در پایتون را آموزش می‌دهد. فصل پنجم به شما نشان می‌دهد که چگونه داده‌های مفید از دستگاه‌های متصل به شبکه را استخراج کرده و نحوه ساخت عبارت‌های با قاعده در پایتون را آموزش می‌دهد.

. در فصل ششم یاد خواهید گرفت که YAML چیست، و چطور باید از Jinja2 استفاده کنید. فصل هفتم به شما نشان می‌دهد که یک کامپیوتر چطور اسکریپت‌های نوشته شده با پایتون را اجرا می‌کند. در ادامه به سراغ کتابخانه multiprocessing در پایتون رفته و نحوه کار با این کتابخانه را بررسی می‌کند. در سایر فصل‌های کتاب با خودکارسازی وظایف مدیریتی، تعامل با بانک‌های اطلاعاتی، نحوه ساخت و مدیریت ماشین‌های مجازی VMware، تعامل با OpenStack API، نحوه به کارگیری چارچوب Scapy و نحوه ساخت یک اسکریپت شبکه با پایتون آشنا خواهید شد.

تاریخ انتشار:

22 فروردین 1398

نشانی منبع:

<https://www.shabakeh-mag.com/workshop/programming/14732/%D9%85%D8%B9%D8%B1%D9%81%DB%8C-%DA%A9%D8%AA%D8%A7%D8%A8-%D8%AE%D9%88%D8%AF%DA%A9%D8%A7%D8%B1%D8%B3%D8%A7%D8%B2%DB%8C->

%D8%B3%D8%A7%D8%B2%D9%85%D8%A7%D9%86%DB%8C-%D8%A8%D8%A7-
%D9%BE%D8%A7%DB%8C%D8%AA%D9%88%D9%86