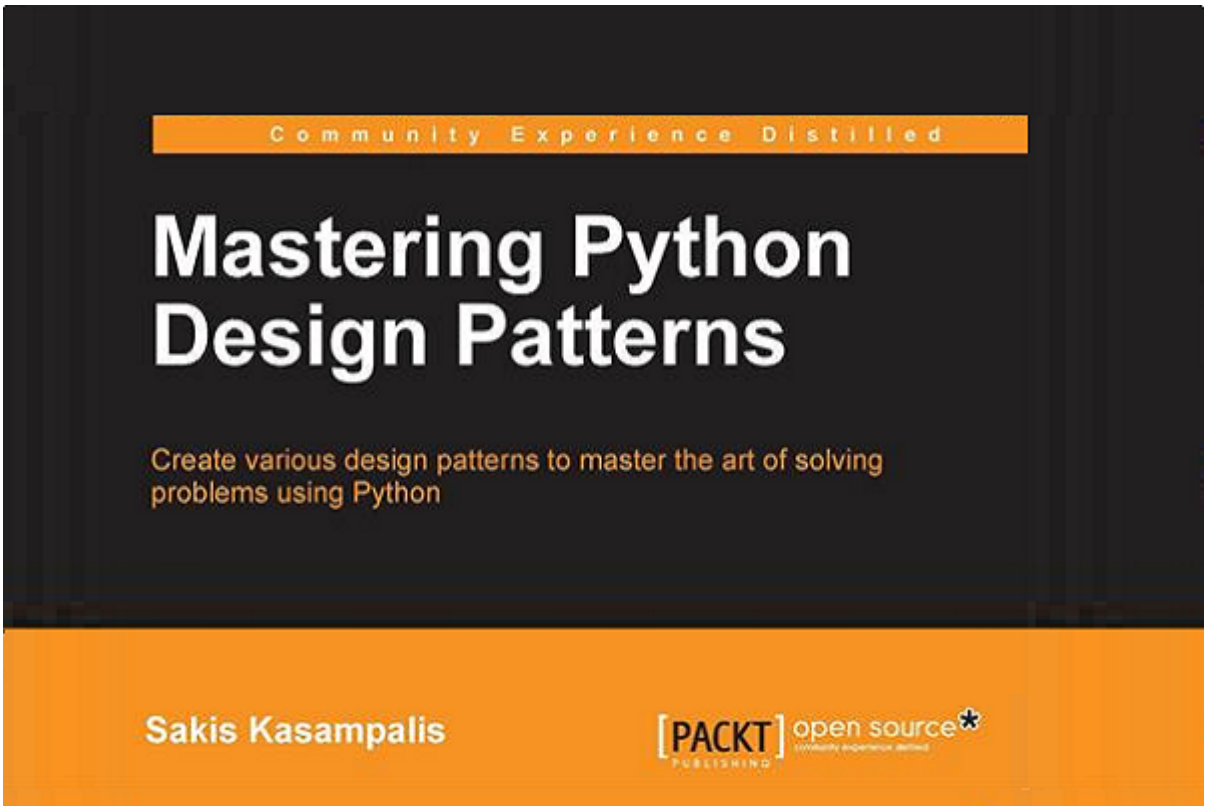
禪

[illegible]



[illegible]

[illegible]
(Python: Master the Art of Design Patterns)
Packt Publishing :[illegible]
[illegible]: [illegible]
(Chetan Giridhar, Dusty Phillips, Sakis Kasampalis)
2016 :[illegible]
9781787125186 :13:[illegible]
[illegible] 784 :[illegible]

Community Experience Distilled
Mastering Python Design Patterns
Create various design patterns to master the art of solving problems using Python
Sakis Kasampalis
[PACKT] open source

فصل اول کتاب به شما یاد میدهد که مفهوم انتزاعی بودن چیست و برای شما یک مثال در دنیای واقعی، مثالی در دنیای نرمافزار و یک پروژه تحقیقاتی را تشریح میکند . فصل دوم شما را با الگوهای نمونهسازی اولیه آشنا کرده و همانند فصل قبل با ارائه نمونههای واقعی، نرمافزاری و یک پروژه تحقیقاتی شما را با این مفهوم به خوبی آشنا میکند . در فصل چهارم با الگوی طراحی وفقدهنده (آداپتور) آشنا میشوید . در فصل پنجم، با الگوی Decorator آشنا میشوید . الگویی که امکان اضافه کردن رفتار به یک شی به شکل پویا یا ایستا را تشریح میکند . در فصل ششم با الگوی طراحینما یا همان Facade آشنا خواهید شد . در فصل هفتم با الگوی flyweight آشنا میشوید . الگویی که به شما یاد میدهد چگونه باید تعداد اشیا ساخته شده در کدها را کم کنید . در فصل هشتم با الگوی معروف مدل-نما -کنترلکننده یا همان MVC آشنا خواهید شد . در مجموع این کتاب در 16 فصل شما را با مهمترین الگوهای طراحی در پایتون آشنا خواهد کرد . الگوهایی که با تسلط بر آنها کدهای شما تحسین هر منتقدی را برخواهند انگیخت .

نویسنده :
حمیدرضا_تائبی
دسته بندی:
برنامه نویسی
پرونده ویژه
تاریخ انتشار :
15:18 - 25/01/1398
برچسب:
معرفی_کتاب - پایتون - کتاب_پایتون هنر استاد شدن در الگوهای طراحی

نشانی
□□□□:https://www.shabakeh-mag.com/workshop/programming/14731/%D9%86%D8%A7%D9%85-%DA%A9%D8%AA%D8%A7%D8%A8-%D9%BE%D8%A7%DB%8C%D8%AA%D9%88%D9%86-%D9%87%D9%86%D8%B1-%D8%A7%D8%B3%D8%AA%D8%A7%D8%AF-%D8%B4%D8%AF%D9%86-%D8%AF%D8%B1-%D8%A7%D9%84%DA%AF%D9%88%D9%87%D8%A7%DB%8C-%D8%B7%D8%B1%D8%A7%D8%AD%DB%8C