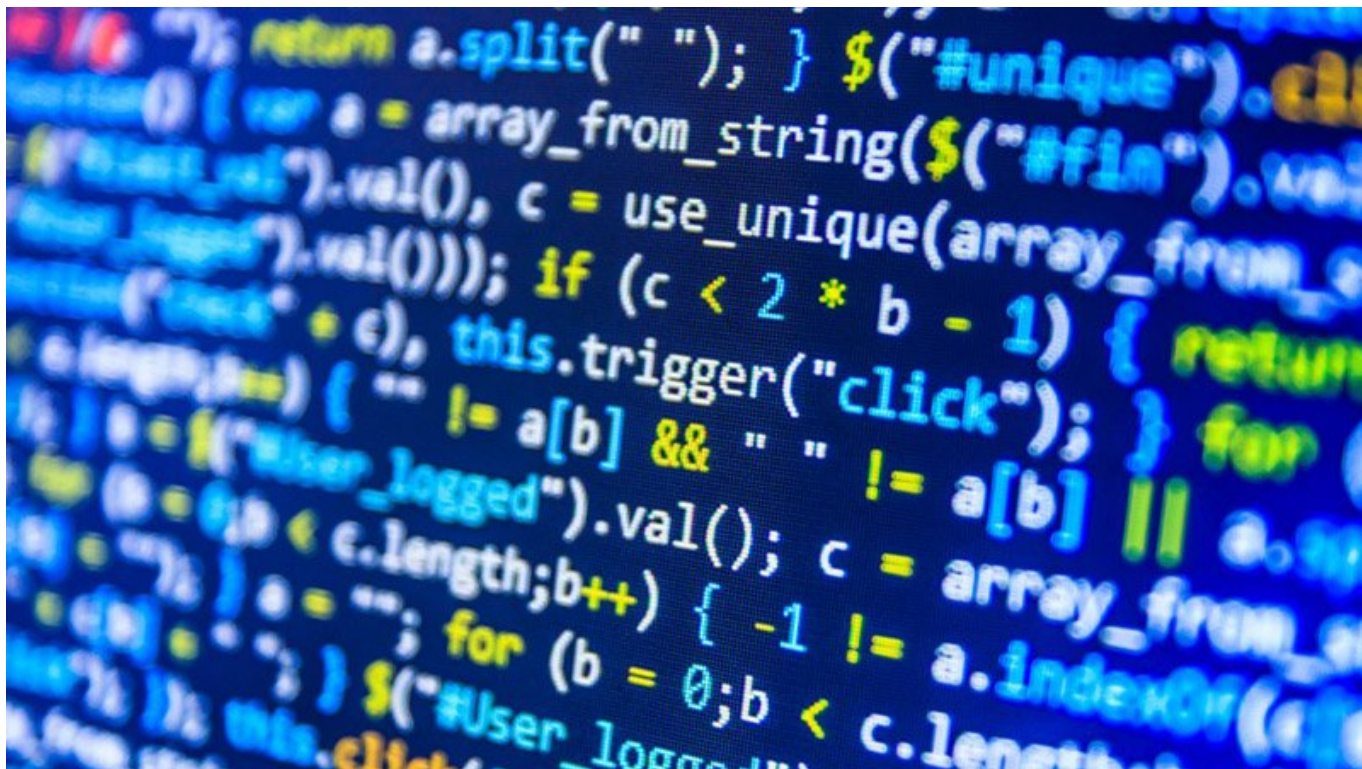


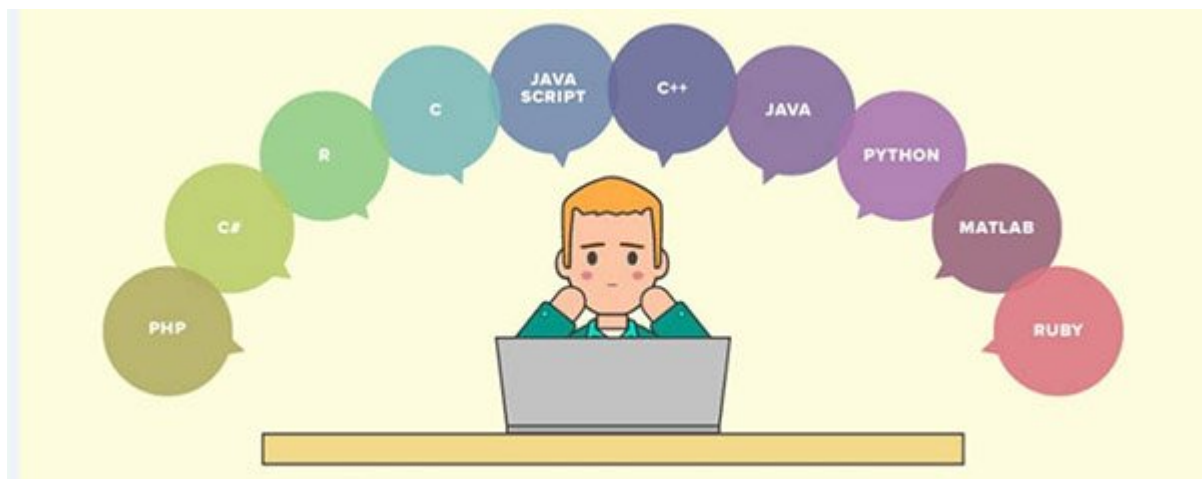
禪

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

[illegible]

0000000000 0000 000000000000 000000 00000000 0000 0000000 0 0000 000000 000000000000 0 00000000 000000
 000000 000 00 00000000 0000 00 00 .000 00000 0000 00 00 00000000 000000 00 0 000000 0000000000 000000
 .000000 000000 0 0000 00000000000000 000000 000000000000 0000 00000000 00 000000 00000000 00 00000000 00000000 00

:



بدون شک در دنیای امروز، سیستم‌عامل اندروید جایگاه نخستین را دارد؛ سیستم‌عاملی که روی طیف گسترده‌ای از گجت‌ها نصب شده است. پیش‌بینی‌ها نشان می‌دهند که این روند در سال‌های آینده نیز ادامه خواهد داشت و حداقل تا پنج سال آینده رقیبی جدی برای این سیستم‌عامل پیدا نخواهد شد. از سوی دیگر، امروزه طیف گسترده‌ای از محیط‌های توسعه نرم‌افزاری ویژه این پلتفرم آماده شده‌اند. در این میان، اندروید استودیو و ویژوال استودیو، دو ابزار مطرحی هستند که برای این منظور در اختیار کاربران قرار دارند.

:□□□□□□

□□□□□□□□ □□□□

:□□□□ □□□□

□□□□□□

□□□□□□

:□□□□□□ □□□□

15:55 - 22/01/1396

:□□□□□□

□□□□□□□□□□ - □□□□□□□□□□ - □□□□□□□□□□

□□□□□□

<https://www.shabakeh-mag.com/workshop/7480/%D8%A8%D8%B1%D8%A7%DB%8C-%D8%B4%D8%B1%D9%88%D8%B9-%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-%D8%A8%D8%B1%D9%86%D8%A7%D9%85%D9%87%E2%80%8C%D9%86%D9%88%DB%8C%D8%B3%DB%8C%D8%9B-%D8%A7%DB%8C%D9%86-%D8%AF%D9%87-%D9%85%D8%B7%D9%84%D8%A8-%D8%B1%D8%A7-%D8%A8%D8%AE%D9%88%D8%A7%D9%86%DB%8C%D8%AF>