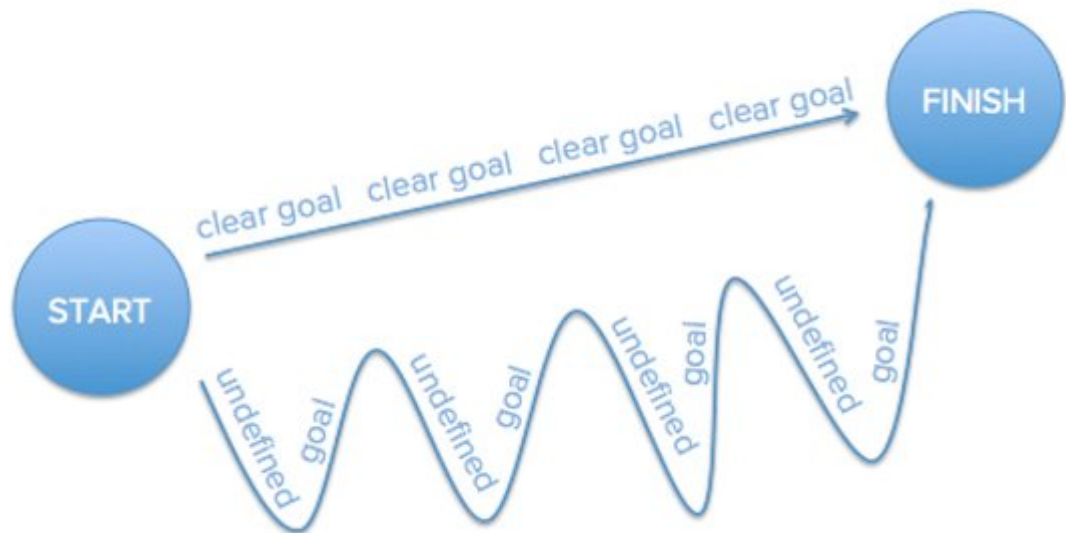


12 STEPS TO BUILD YOUR FIRST MOBILE APP

An illustration of a hand holding a white smartphone. The screen displays a grid of colorful app icons, including a clock, camera, video, music, photos, messages, calendar, and a lightbulb. The hand is positioned on the right side of the image, with the thumb touching one of the icons. The background is a solid blue color.

□□□□ □□□□□ □□ □□□□□□ :□□□ □□□

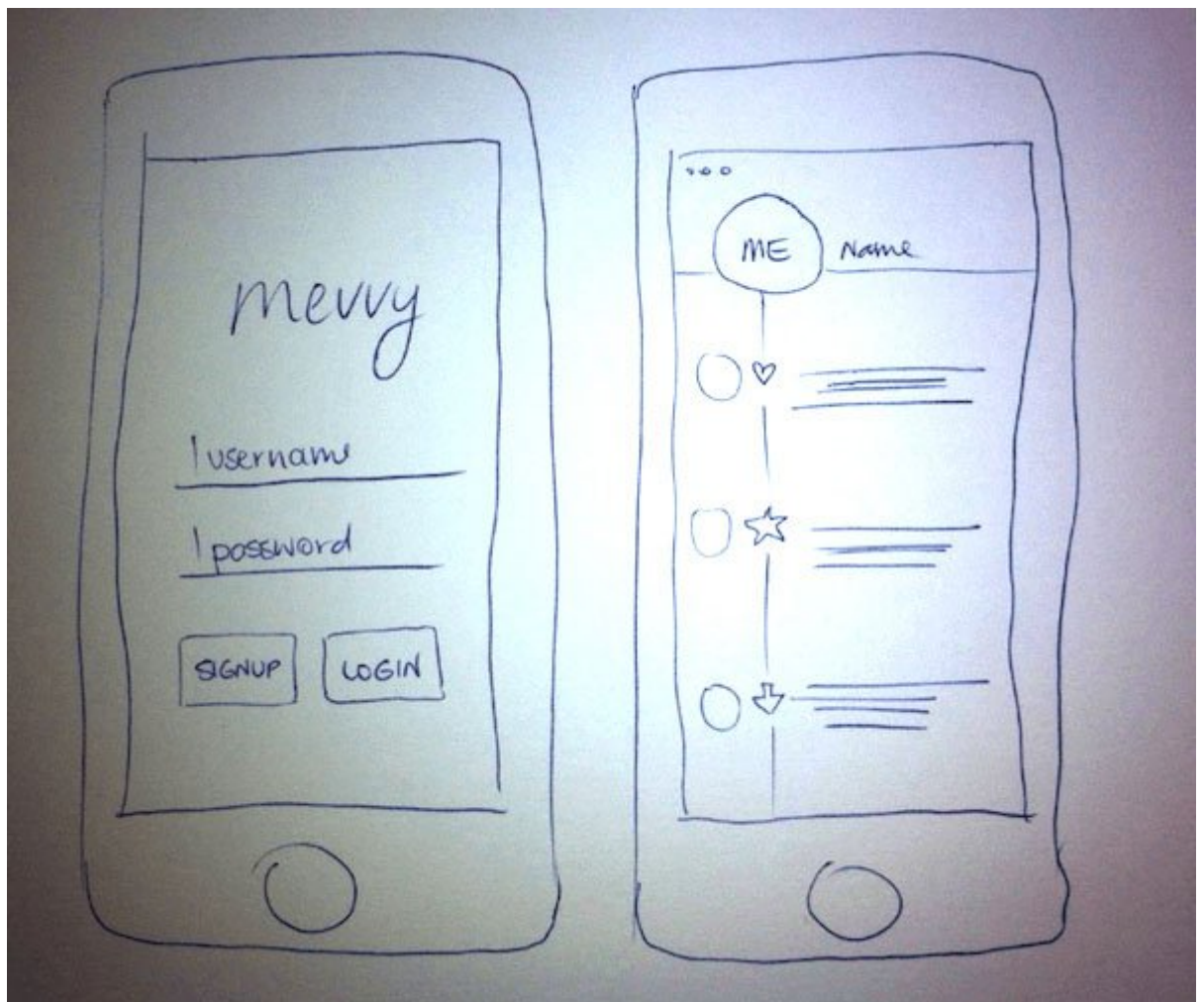
[illegible]

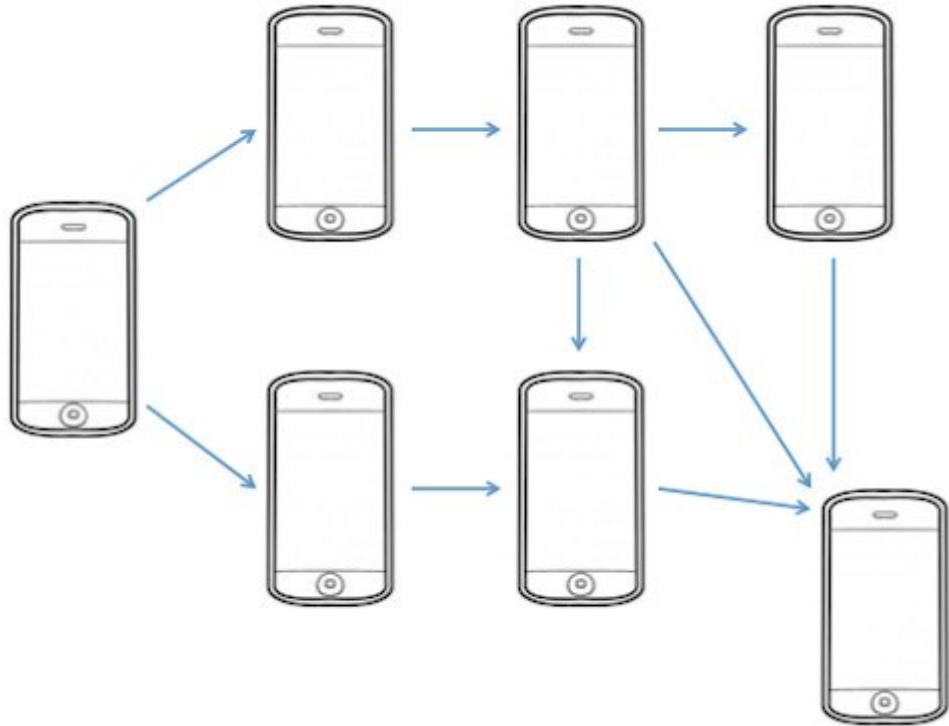


목표 설정의 중요성 : 목표 설정은 성공의 첫 번째 단계입니다.

목표 설정은 구체적이고 측정 가능해야 합니다. 예를 들어, "나는 더 건강해지고 싶다"는 목표는 모호하지만, "나는 매일 30분 동안 걷고 싶다"는 목표는 구체적입니다. 목표 설정은 또한 현실적이어야 합니다. 너무 높은 목표를 설정하면 오히려 좌절감을 느낄 수 있습니다.

목표 설정은 또한 유연해야 합니다. 상황이 변하면 목표도 조정할 수 있어야 합니다. 목표 설정은 지속적인 과정이며, 정기적으로 목표를 점검하고 조정해야 합니다.





: [**UI/UX**](#)

(Back-end)

: [**UI/UX**](#)

UI/UX

: [**UI/UX**](#)

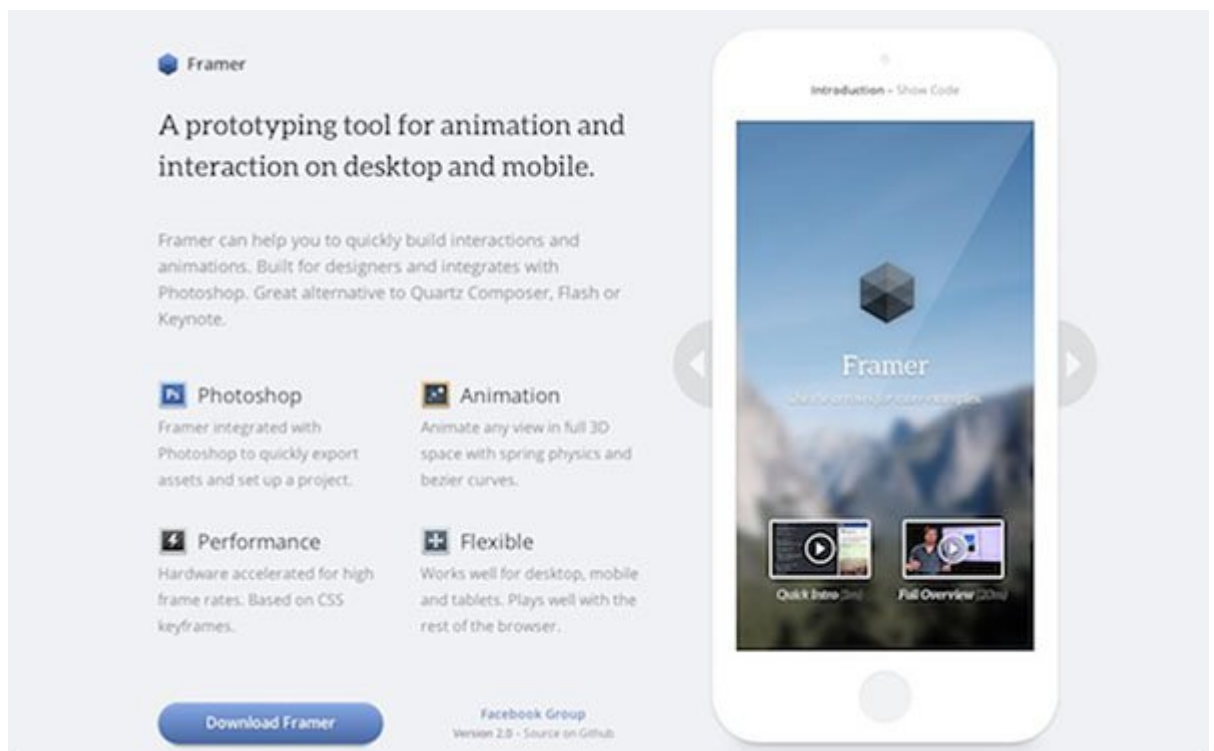
UI/UX

: [**UI/UX**](#)

(Skins)

[illegible]

□□□□ □□□ □□□□□□□ : □□□ □□□

[illegible]

□□□□ □□□□ □□□□ □□ □ □□□ □□□□ □□□□ :□□ □□□

[illegible]

<https://www.shabakeh-mag.com/workshop/7271>:□□□□ □□□□