



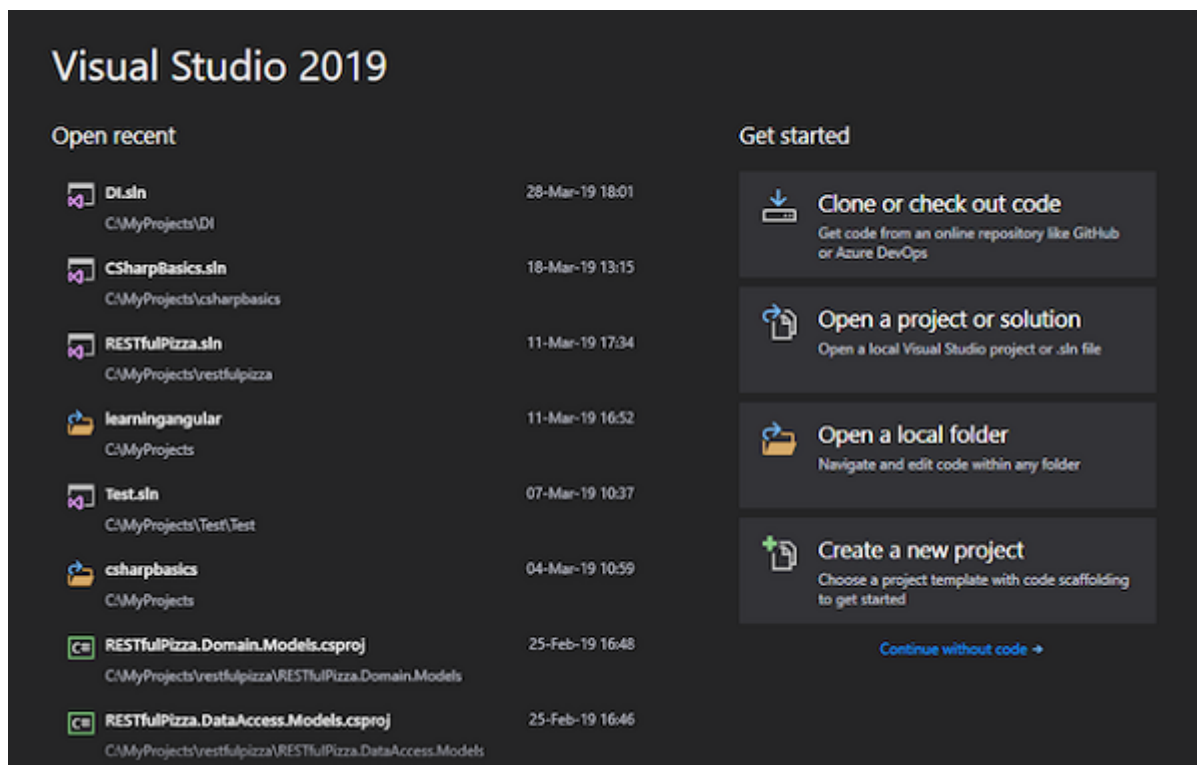
ویژوال استودیو یکی از قدیمی‌ترین محیط‌های یکپارچه توسعه نرم‌افزار (IDE) است و یکی از معروف‌ترین آن‌ها به شمار می‌رود، به‌گونه‌ای که اگر شما از توسعه‌دهندگان سوال کنید که از چه ابزاری برای کارشان استفاده می‌کنند، بیشترین پاسخی که دریافت خواهید کرد ویژوال استودیو خواهد بود. دلایل محکمی هم برای این سطح از محبوبیت وجود دارد: این یک محیط یکپارچه توسعه نرم‌افزار کامل، با سابقه، قدرتمند و همه‌منظوره است که در سراسر جهان به منظور ساخت وب‌سایت‌ها، نرم‌افزارهای دسکتاپ، اپلیکیشن‌های موبایل و بازی‌ها توسط تعدادی از زبان‌های برنامه‌نویسی معروف مثل #C و ++C مورد استفاده قرار می‌گیرد. نکته جالب‌توجه این‌که هر یکی دو سال یک‌بار مایکروسافت به‌روزرسانی‌های عمده‌ای روی ویژوال استودیو انجام می‌دهد تا قابلیت‌های جدیدی به آن اضافه کرده یا امکانات موجود آن را اصلاح کند و ظاهری مدرن‌تر برای آن فراهم کند. امسال نیز از این قاعده مستثنی نبود و این ابر شرکت دنیای فناوری ویژوال استودیو 2019 را معرفی کرد و برای نخستین بار یک نسخه مک از این ابزار برای استفاده موجود است. در ادامه عمده‌ترین تغییرات اعمال‌شده روی ویژوال استودیو 2019 را بررسی خواهیم کرد.

رابط کاربری جدید

رابط کاربری در ویژوال استودیو 2019 با یک منوی شروع به کار جدید به‌روزرسانی شده است که بلافاصله بعد از این‌که شما این IDE را اجرا می‌کنید به نمایش درمی‌آید. در اینجا به‌طور مستقیم به رابط اصلی هدایت خواهید شد، جایی‌که به یک تب شروع به کار به همراه فهرستی از آخرین پروژه‌های استفاده‌شده مجهز شده است. چنین چیدمانی باعث می‌شود تا ویژوال استودیو 2019 حس شروع به کار سریع‌تری را القا کند، زیرا برخلاف یک رابط کامل و پر از گزینه‌های مختلف تنها یک منوی سبک و جمع‌وجور را بارگیری می‌کند.

شما می‌توانید از طریق منوی شروع به کار، پروژه‌های اخیر خود را باز کنید یا مستقیم به محیط اصلی وارد شوید، بنابراین در این نسخه تغییر شگرفی از حیث کارایی اتفاق نیفتاده است. اما نکته جالب‌توجه وجود گزینه‌ای برای بررسی یک پروژه موجود در یک مخزن یا ساخت یک پروژه جدید است که ویژوال استودیو 2017 از آن برخوردار نبود.

شکل 1
در نواحی
دیگر این
IDE
تغییرات
قابل توجه
ی‌ای را
که تا این
حد
چشمگیر
باشد،
مشاهده
نخواهید
کرد. اما
آیگون
جدیدی
وجود دارد
که به نظر
مدرن‌تر
شده

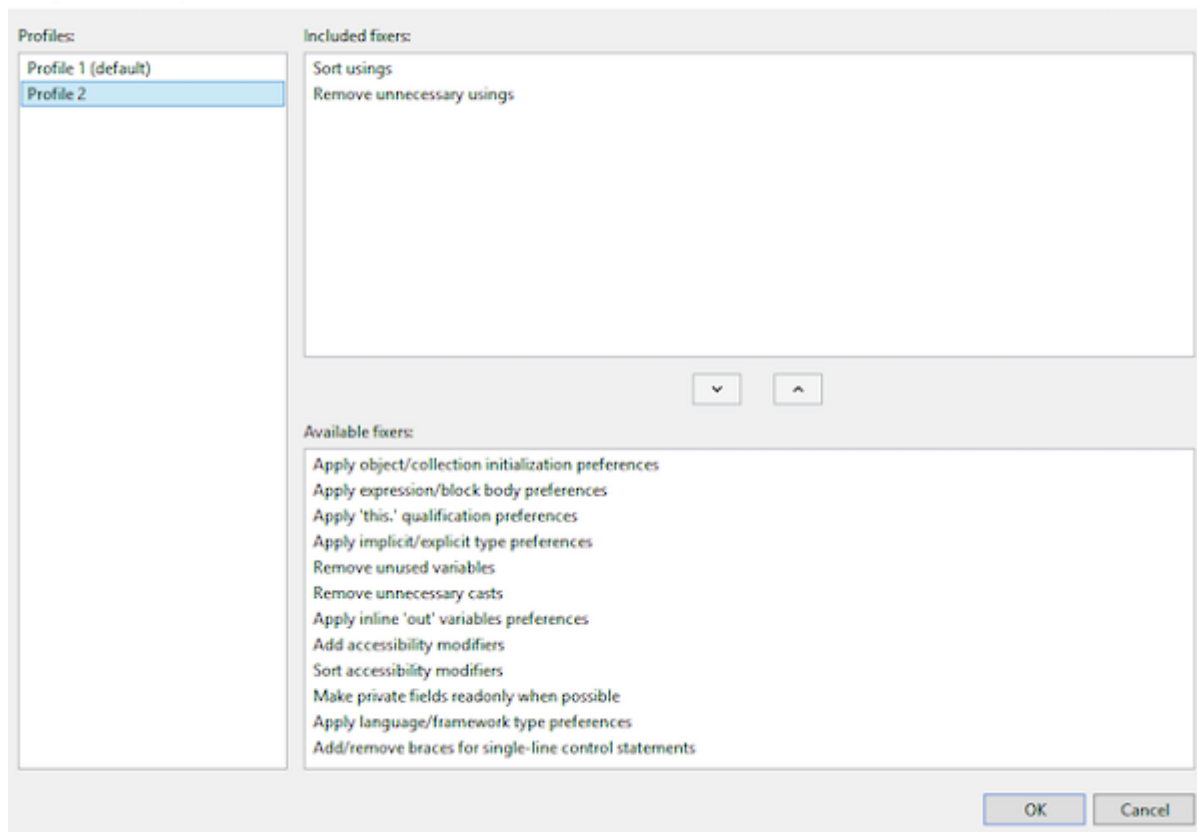


است. تم آبی کمی تغییر کرده تا احساس تازگی (و آبی بودن) بیشتری را القا کند، منوی بالایی فضای عمودی کمتری را اشغال کرده است، بنابراین فضای بیشتری را برای کدهای خود در اختیار خواهید داشت و اعلامیه‌ها به میزان بیشتری با رابط کاربری ادغام شده‌اند. آیا به نظر شما چنین تغییراتی چشمگیر است؟ بدون شک، خیر. مایکروسافت ضمن مدرن جلوه دادن ویژوال استودیو 2019 در نظر داشته که فضای این محیط جدید برای کسانی که از نسخه‌های قدیمی مهاجرت می‌کنند، غریبه نباشد. بازخوردهای کاربران اهمیت فراوانی داشته و به این شرکت کمک کرده تا توازن قابل قبولی بین ظاهر و کارایی برقرار کند.

پالایش کد

کاربران ویژوال استودیو به پاک‌سازی کدهای خود نیاز دارند و حفظ یک سبک استوار معمولاً آن‌ها را به ابزارهای ثالث مانند ReSharper متکی کرده است. ابزارهایی که می‌توانستند به طور خودکار اولویت‌های آن‌ها را تنها با استفاده از یک یا دو میانبر اعمال کنند.

شکل 2
مایکروسافت
ت سعی
کرده با
**ویژوال
استودیو
2019**
این کمبود
را جبران
کند.
قابلیت
Code
Cleanup
که
می توان
آن را با
استفاده
از میانبر
صفحه
کلید هم
فراخوانی
کرد، به



کاربران امکان می دهند تا کدهای خود را اصلاح و پاک سازی کنند. کاربران می توانند انتخاب کنند که چه نوع گزینه هایی را می خواهند فعال کنند و چگونه باید این کار را انجام دهند. عملکرد پاک سازی کد در این نسخه یک گام فراتر از آن چیزی است که در **ویژوال استودیو 2017** ارائه شده بود. اما آیا به آن اندازه خوب است که با افزونه هایی مانند ReSharper جایگزین شود؟ می توان گفت نه کاملاً. اما برای کسانی که چنین افزونه هایی را در اختیار ندارند، این ویژگی کارساز خواهد بود.

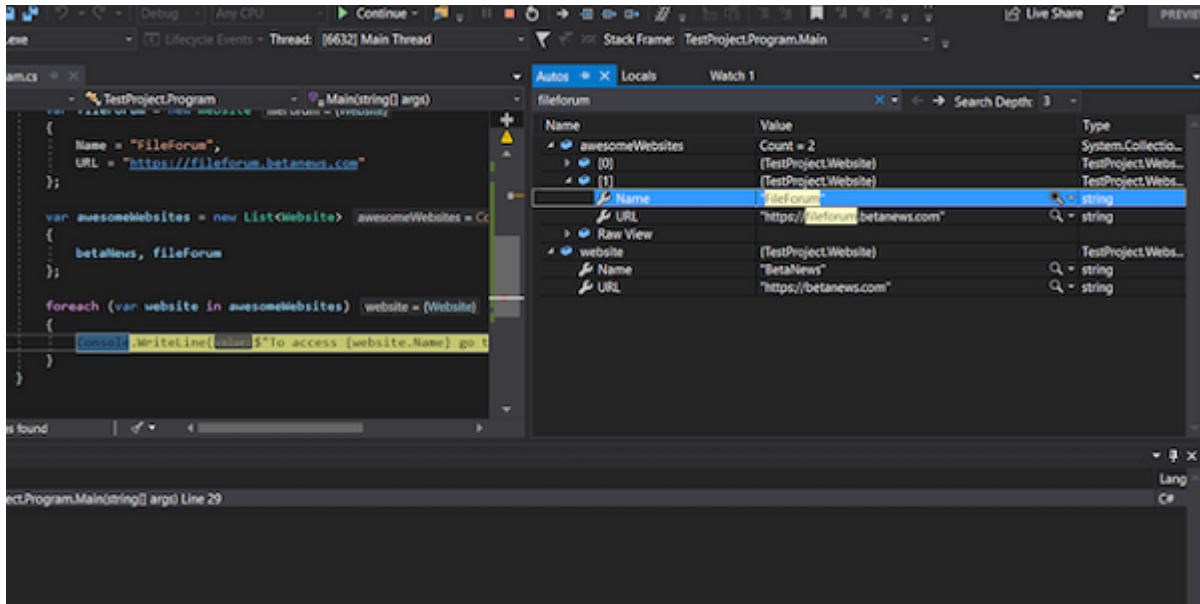
مطلب پیشنهادی



نمونه سازی اولیه راهکاری برای انتخاب بهترین ها
نمونه سازی اولیه چیست و چرا در دنیای نرم افزار اهمیت دارد؟

جست و جوی بهتر

مایکروسافت قابلیت جست و جوی در **ویژوال استودیو 2019** را بهبود بخشیده تا هر آن چیزی را که به دنبال آن هستید، راحت تر پیدا کنید. بیشترین میزان این پیشرفت زمانی است که مشغول دیباگینگ هستید. این حالا این گزینه را در اختیار توسعه دهندگان قرار داده تا در زمان دیباگینگ جست و جوی را از طریق آبجکت ها تا حداکثر 10 مرحله تو در تو انجام دهند.

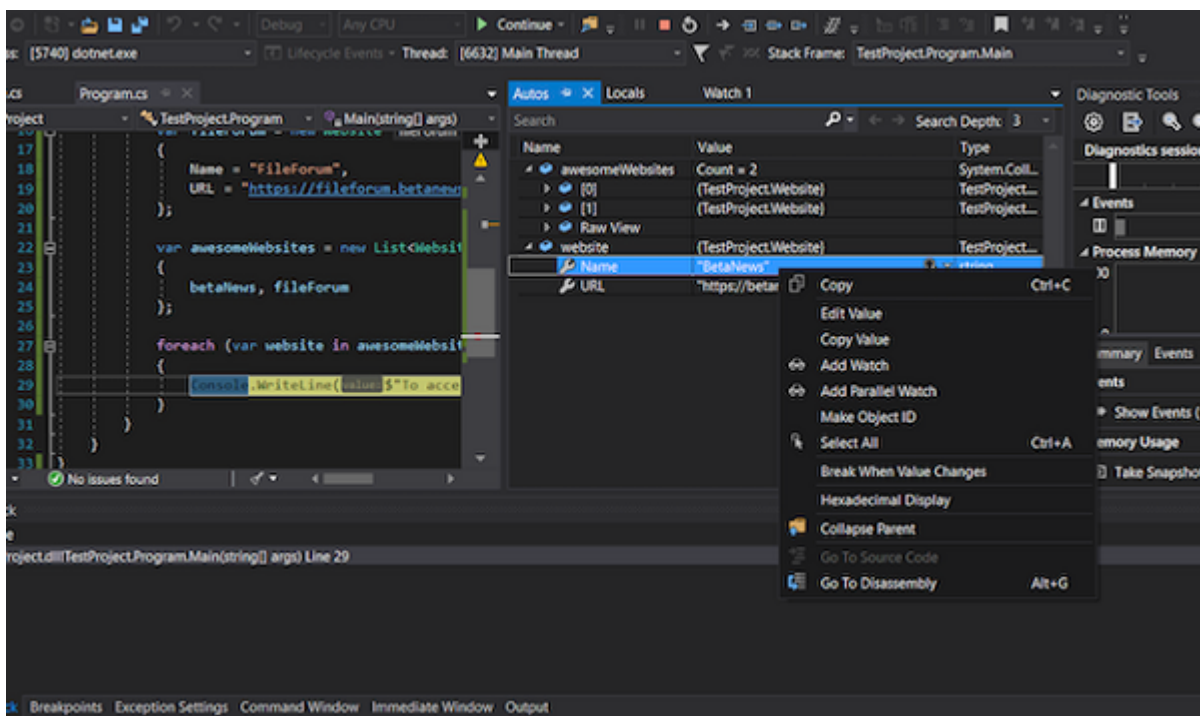


شکل 3
به عنوان مثال، این روش جست و جو، پیدا کردن آجکت بر اساس مشخصه Name را ساده تر می کند. همچنین ویژگی استودیو

2019 به طور خودکار آجکت هایی را که با ضوابط جست و جو مطابقت دارد، هایلایت می کند که باعث می شود شما موارد جست و جو خود را ساده تر از گذشته پیدا کنید. (شکل 3)

پشتیبانی از NET Core 3.

وقتی NET Core 3. اواخر امسال منتشر شود، ویژگی استودیو 2019 به صورت داخلی از آن پشتیبانی خواهد کرد. در واقع طبق اعلام مایکروسافت این تنها نسخه ای از این IDE معروف خواهد بود که این کار را انجام می دهد. نسخه مک و ویژوال استودیو (احتمالا بعد از نسخه 2019) و ویژوال استودیو کد از این قابلیت پشتیبانی خواهند کرد تا شما بتوانید از این فریم ورک جدید در یک پلتفرم دیگر استفاده کنید. علاوه بر این، در ویژگی استودیو 2019، فریم ورک NET Core 3. امکان دسترسی به قابلیت های جالب توجه جدیدی را فراهم می کند. مایکروسافت پشتیبانی از تنظیمات Breakpoint های داده را معرفی کرده که اصولا به این معنا است که یک Breakpoint تنها زمانی فعال خواهد شد که مشخصه تحت نظر شما تغییر کند.



شکل 4
این قابلیت فقط در اختیار توسعه دهندگان ++C بود و با کلیک راست کردن روی مشخصه مورد نظر می توانستید به آن دسترسی پیدا کنید. مایکروسافت

ت معتقد است: «این قابلیت برای مشخصه های غیر قابل گسترش، متغیرهای استاتیک، کلاس هایی که صفت DebuggerTypeProxy دارند یا فیلدهایی که درون ساختارها هستند، در دسترس نیست.»

بهینه‌سازی مشکل DPI

نصب و پیکربندی چند مانیتور ایده کارسازی است و کار توسعه را راحت‌تر می‌کند، اما این کار بدون دردسر هم نیست. وقتی تنظیمات مقیاس‌بندی را ترکیب کرده یا مطابقت می‌دهید یا تنها گزینه بالای 100 درصد را انتخاب می‌کنید، با مشکل تاری و خوانا نبودن متن مواجه می‌شوید.

در نتیجه شما با متنی مواجه می‌شوید که در مانیتور اصلی عالی است، اما وقتی پنجره را به مانیتور بعدی منتقل می‌کنید، تنظیمات متفاوتی دارد و نتیجه وحشتناک می‌شود. راه‌حل این مشکل کاهش مقیاس به 100 درصد که باعث می‌شود متن در تمام مانیتورها واضح به نظر برسد. اما عیب این کار این است که ممکن است در مانیتورهای با رزولوشن بالا قابل انجام نباشد.

راه‌حل آن بهینه‌سازی برنامه برای دریافت این تنظیمات و استفاده از امکانات سخت‌افزار در آن است. **ویژوال استودیو 2019** مایکروسافت برای رفع این مشکل گام‌هایی برداشته و گزینه‌ای برای بهینه‌سازی رندرینگ این نوع تنظیمات معرفی کرده است. این قابلیتی است که به نصب و در اختیار داشتن .NET Framework 4.8 متکی است و در صورت عدم وجود این فریم‌ورک این گزینه در منو غیرفعال خواهد بود.

این قابلیت هنوز مراحل اولیه خود را پشت سر می‌گذارد و برای رندر بهتر متن در پیکربندی چند مانیتور به کار بیشتری نیاز دارد. اما همان‌گونه که خود مایکروسافت هم اشاره کرده، این کار در حال پیگیری است و به نظر می‌رسد بعد از انتشار **ویژوال استودیو 2019** به‌روزرسانی آن ادامه پیدا کند.

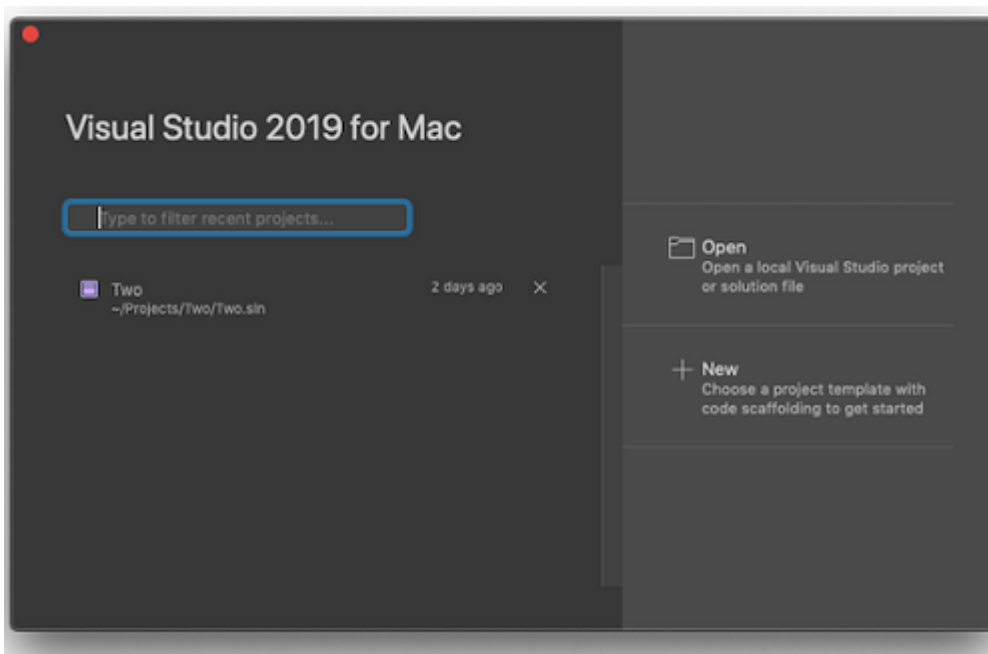
مطلب پیشنهادی



چالاک‌ی رمز موفقیت مندولوژی‌های سبک وزن چابک
مندولوژی‌های چابک چه هستند و چطور فرآیند توسعه را سریع و ساده می‌کنند؟

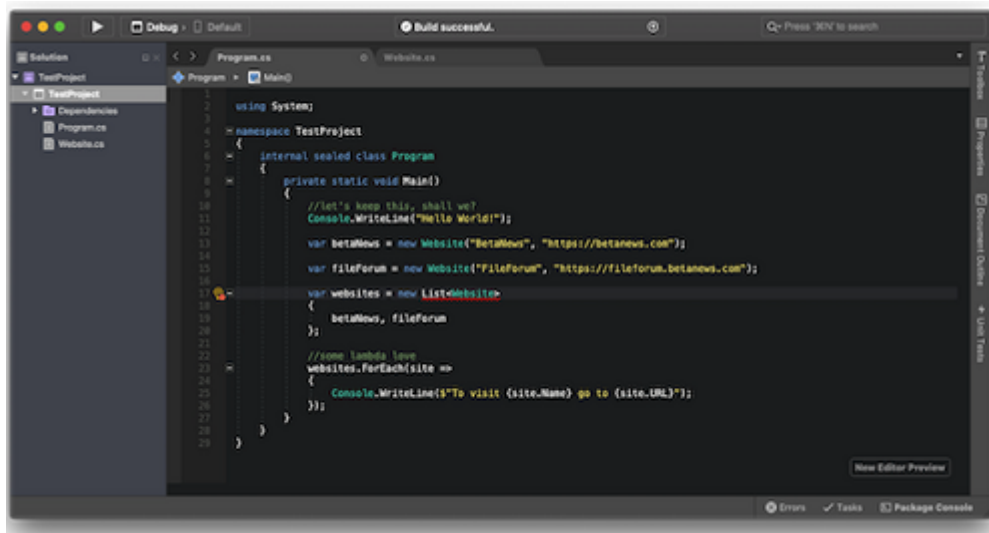
نسخه مک از این پیشرفت بی‌بهره نبوده است

بعد از تمام صحبت‌هایی که در مورد **ویژوال استودیو 2019** داشتیم، حالا زمان آن رسیده تا کمی هم در مورد مجموعه تغییرات چشمگیر نسخه مک این محیط یکپارچه توسعه نرم‌افزار صحبت کنیم. همان‌گونه که انتظار می‌رود کار را با رابط کاربری شروع می‌کنیم که با یک منوی شروع مشابه به کاربران خوشامد می‌گوید.



شکل 5
ویرایشگر کد این نسخه
به‌روزرسانی شده، که
اجزای اصلی آن با **ویژوال
استودیو** ویندوز یکی است
و تنها رابط آن جدید شده
است. این ویرایشگر
به‌صورت پیش‌نمایش در
دسترس است یعنی هنوز
برای نسخه نهایی
آماده‌سازی نشده و در حال
حاضر تنها از فایل‌های #C
پشتیبانی می‌کند. هر چند به
نظر می‌رسد، پیشرفت
چشمگیری در زمینه قابلیت
استفاده داشته است.

شکل 6



یکی از قابلیت‌های کاربردی دیگری که جای خالی آن خیلی احساس می‌شود، گزینه باز کردن چند محیط کاری به صورت هم‌زمان است که کار توسعه‌دهندگان را برای کار روی چند راهکار به صورت هم‌زمان راحت‌تر می‌کند. نیاز به گفتن نیست که این قابلیت سال‌هاست که در نسخه ویندوز وجود داشته و نیاز به وجود آن در نسخه مک برای توسعه‌دهندگان پلتفرم مک ضروری بود.

در ادامه این مبحث باید بگوییم که نسخه مک **ویژوال استودیو 2019** به شما اجازه می‌دهد تا چند پروژه را هم‌زمان راه‌اندازی کنید. این قابلیت بیشتر زمان‌هایی مفید خواهد بود که یک برنامه در مقیاس بزرگ را در دست انجام دارید و پروژه‌ها برای کار به یکدیگر وابسته هستند. از دیگر تغییرات آن می‌توان به اضافه شدن نسخه ویندوز دیباگر به نسخه مک، پشتیبانی از Azure DevOps و احراز هویت Microsoft Account با Git اشاره کرد. چیزی که ما هنوز در این مرحله از آن بی‌بهره هستیم، پشتیبانی از NET Core 3. در نسخه پیش‌نمایش است. بنابراین در حال حاضر، اگر می‌خواهید از این فریم ورک منبع باز استفاده کنید باید به سراغ Visual Studio Core یا استفاده از نسخه ویندوز بروید. اما خوشبختانه این نسخه به خوبی با NET Core 2.2 کار خواهد کرد و آخرین نسخه پایدار در دسترس محسوب می‌شود.

تاریخ انتشار:
16 تیر 1398

نشانی منبع:

<https://www.shabakeh-mag.com/workshop/15688/%D8%AC%D8%AF%DB%8C%D8%AF%D8%AA%D8%B1%DB%8C%D9%86-%D9%82%D8%A7%D8%A8%D9%84%DB%8C%D8%AA%E2%80%8C%D9%87%D8%A7%DB%8C-visual-studio-2019>