

پایتون (python) - یک زبان برنامه‌نویسی



پایتون یک زبان برنامه‌نویسی است که برای توسعه وب، برنامه‌نویسی داده‌ها، و سایر کاربردها استفاده می‌شود. این زبان به دلیل سادگی و انعطاف‌پذیری خود به یکی از محبوب‌ترین زبان‌های برنامه‌نویسی تبدیل شده است.

پایتون یک زبان برنامه‌نویسی است که برای توسعه وب، برنامه‌نویسی داده‌ها، و سایر کاربردها استفاده می‌شود.

پایتون یک زبان برنامه‌نویسی است که برای توسعه وب، برنامه‌نویسی داده‌ها، و سایر کاربردها استفاده می‌شود.

پایتون یک زبان برنامه‌نویسی است که برای توسعه وب، برنامه‌نویسی داده‌ها، و سایر کاربردها استفاده می‌شود.

پایتون یک زبان برنامه‌نویسی است که برای توسعه وب، برنامه‌نویسی داده‌ها، و سایر کاربردها استفاده می‌شود.

SEQUENCES

```
help>
```

```
help>
```

[illegible]

```
help('print')
```

```
Python 3.7 (64-bit)
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64-bit]
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> help('print')
Help on built-in function print in module builtins:

print(...)
    print(value, ..., sep=' ', end='\n', file=sys.stdout, flush=False)

    Prints the values to a stream, or to sys.stdout by default.
    Optional keyword arguments:
    file: a file-like object (stream); defaults to the current sys.stdout
    sep: string inserted between values, default a space.
    end: string appended after the last value, default a newline.
    flush: whether to forcibly flush the stream.

>>>
```

00000000 00000 000000 000000 .00000 00000 000 00000000 00000000 00 00000000 000 00 000000 000000 000 000
 .00000 00000 00 000 000000 000 00000 FUNCTIONS 00 00000000 00 0000000000

```
help('FUNCTIONS')
```

```
Python 3.7 (64-bit)
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3fffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> help('FUNCTIONS')
Functions
*****

Function objects are created by function definitions.  The only
operation on a function object is to call it: "func(argument-list)".

There are really two flavors of function objects: built-in functions
and user-defined functions.  Both support the same operation (to call
the function), but the implementation is different, hence the
different object types.

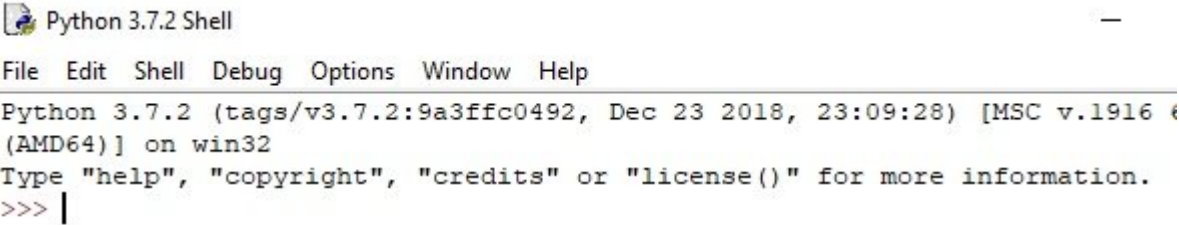
See Function definitions for more information.

Related help topics: def, TYPES

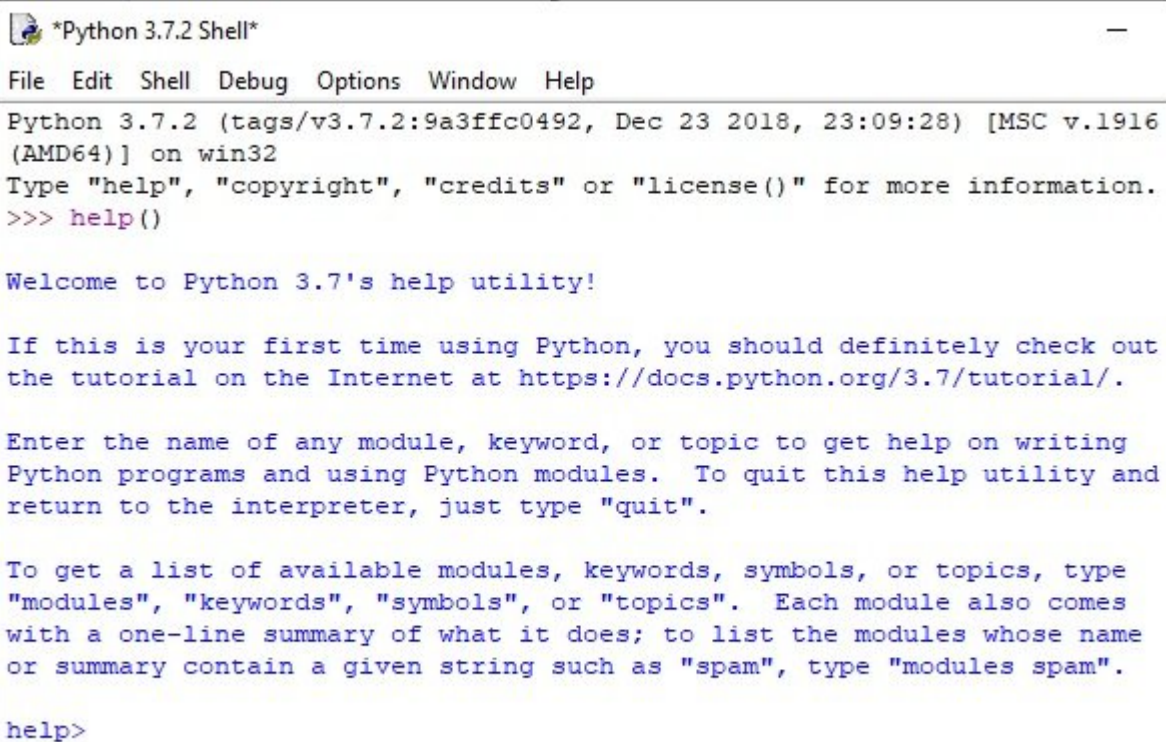
>>>
```

00 00 0000 IDLE 00000000 000000 00000 0000 00 00000000 00000000 0 0000000 00 000000 0000 0000
.00 00000000 00000 00000 0000 00 00000000

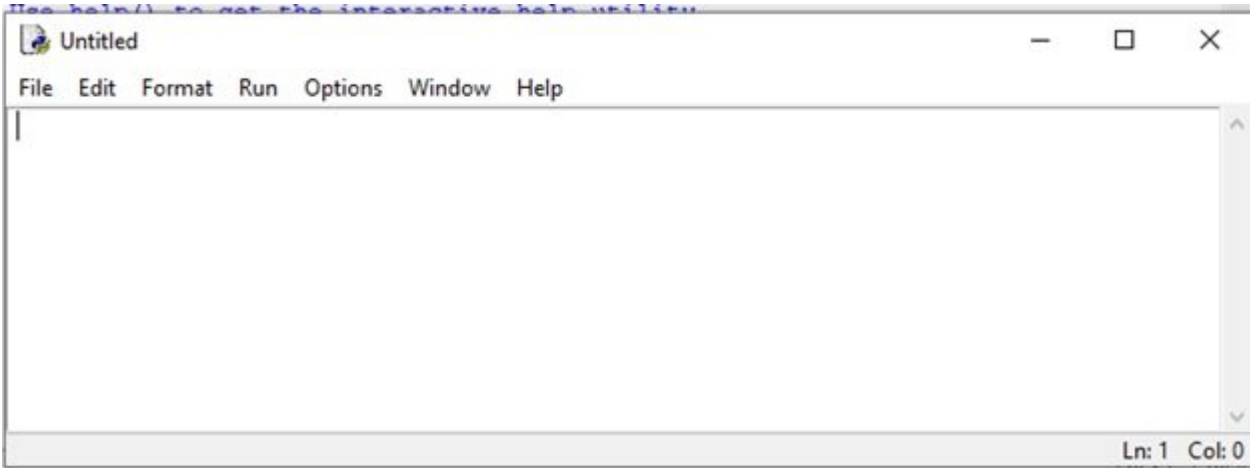
0000 0000 000 .00000 000 00 0000 0000 0000 00000 00 000000 00000 00 0000 00 000 000 0000 00 00
000 000 0000 000 00 .0000 0000 00000 00000 0000 000 00 x 0000 000 000000000 000000 0000 00000
000 00 00000 0000000 000 0000 0000000 000 00 0000 0000 00 000 .0000000 0000 00 000 0000 00000



00000000 000000 00 0000 00 00 0000 00000000 00000000 0000 0000 00 0000 00000000 000000 0000 00 0000
 0 000000 0000 000 00 00 **help()** 000000 000 0000 000000 .0000000 00000000 00000000 000000 0000 000000
 0000 000000 000000 00 00 0000 00 00 000000 0000000 0 000 0000 000000 0000 00 000000 00 0000 0000
 .000000 0000000 00000000 00 00000000 00

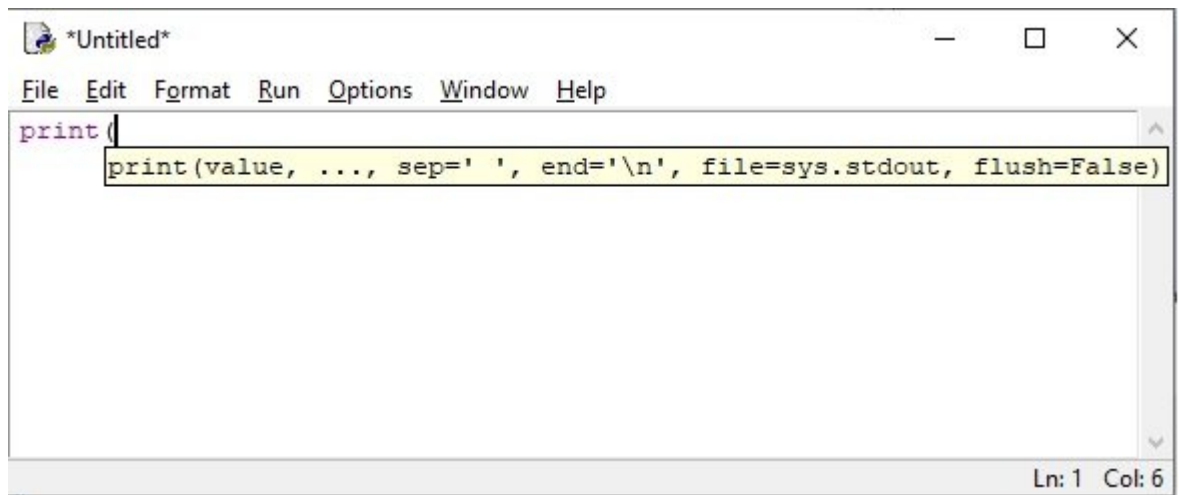


IDLE ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ .၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀၀ .၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀ .၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀ .၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀၀ File New File ၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀ ၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀ .၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ ၀၀၀၀၀၀၀ .

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

00000 000 000000 00 00 00000000 000000000 000000 00 000 000 0000000 000000 00 **IDLE** 00000 000000 00000000
 00000000 0000 00 0000 00 0000000 000000000 0000 00 .0000 000 0000 00 000000 0000 .0000 0000000 00 0000
 0000 .000000 0000 00000000000 00 000000 0000000 000000 00 00 0000000000000 00 0000000 00 000000 00000000
 00 00 0000 000 .0000 0000 000000 000 0000 00 (**print** 000000 000000 000 000000 0000 000 0000000 0000
 00000000000 00 **print** 000000 00 0000000 00 000000000 00000000 00 000000 0000 0000000 0000000 000000 0000
 .000000 0000



```
.format(' ', ' ', ' ', ' ', ' ', ' ') print ' '
```

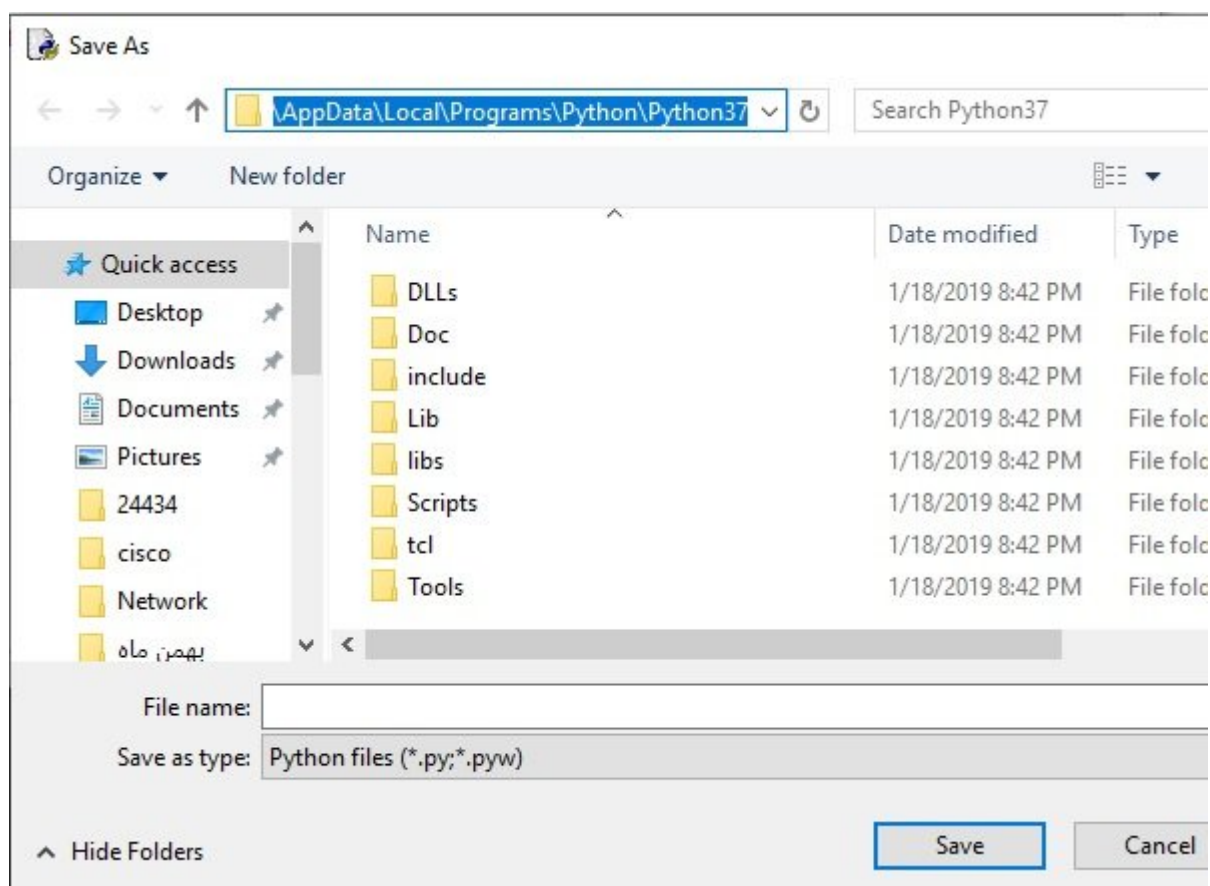
```
print(" 000000 00 0000 000000 000000 00 00 0000 0000 00")
```

. □□□□ □□□ □□□□□ □□□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□□□



فایل را ذخیره کنید

برای ذخیره فایل، از منوی **File** گزینه **Save** را انتخاب کنید. اگر فایل قبلاً ذخیره نشده باشد، یک پنجره **Save As** ظاهر می‌شود. در این پنجره، می‌توانید مکان ذخیره فایل را مشخص کنید. در اینجا، مسیر `.AppData\Local\Programs\Python\Python37` انتخاب شده است. همچنین می‌توانید نام فایل و فرمت آن را مشخص کنید. در اینجا، فرمت `Python files (*.py;*.pyw)` انتخاب شده است. پس از کلیک بر دکمه **Save**، فایل در مکان مشخص شده ذخیره می‌شود.



پس از ذخیره فایل، می‌توانید آن را اجرا کنید. برای این کار، از منوی **Run** گزینه **Run** را انتخاب کنید. اگر فایل یک اسکریپت پایتون باشد، IDE سعی می‌کند آن را با interpreter مناسب اجرا کند. در اینجا، فایل `FirstApp.py` اجرا می‌شود و نتیجه آن در پنجره **MyCodes** نمایش داده می‌شود.

پس از اجرای فایل، یک پنجره **untitled** باز می‌شود که می‌توانید در آن کد جدید بنویسید.

```
FirstApp.py - C:/MyCodes/FirstApp.py (3.7.2)
File Edit Format Run Options Window Help
print("یک مثال ساده از یک برنامه نوشته شده با پایتون")
|
Ln: 2 Col: 0
```

اجرای برنامه

برای اجرای برنامه، ما باید از منوی Run گزینه Run Module را انتخاب کنیم. (یا می‌توانید با فشردن کلید F5 برنامه را اجرا کنید). پس از اجرای برنامه، خروجی برنامه در پنجره Python Shell نمایش داده می‌شود. (پنجره Python Shell در پایین تصویر نمایش داده شده است).

```
Python 3.7.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\MyCodes\FirstApp.py =====
یک مثال ساده از یک برنامه نوشته شده با پایتون
>>>
Ln: 6 C
```

در تصویر بالا، ما می‌توانیم ببینیم که برنامه به درستی اجرا شده است. همچنین می‌توانیم ببینیم که برنامه به درستی اجرا شده است. (تصویر بالا را با تصویر زیر مقایسه کنید).
===== RESTART =====
یک مثال ساده از یک برنامه نوشته شده با پایتون

```
Python 3.7.2 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.7.2 (tags/v3.7.2:9a3ffc0492, Dec 23 2018, 23:09:28) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
===== RESTART: C:\MyCodes\FirstApp.py =====
یک مثال ساده از یک برنامه نوشته شده با پایتون
>>>
===== RESTART: C:\MyCodes\FirstApp.py =====
یک مثال ساده از یک برنامه نوشته شده با پایتون
>>>
```

در تصویر بالا، ما می‌توانیم ببینیم که برنامه به درستی اجرا شده است. همچنین می‌توانیم ببینیم که برنامه به درستی اجرا شده است. (تصویر بالا را با تصویر زیر مقایسه کنید).

