



ARKit 2.0 が WWDC 2017 で発表されました。ARKit 2.0 は ARKit 1.5 の機能を継承する形で、ARKit 1.5 が持つ機能を強化する形で実装されています。ARKit 2.0 では、ARKit 1.5 が持つ機能を強化する形で実装されています。

ARKit 1.5 100% Take On Me ARCore

: گاماتریکس موتورهای گیمینگی چون چندین موتورهای مختلفی را (Unreal، Java/OpenGL، Unity، ARKit، ARCore) در یک پلتفرم متناظر باشند (که این موتورها معمولاً برای ساخت گیمینگ ایجاد شده‌اند) می‌توانند از آنها برای ساخت گیمینگ استفاده کنند (برای مثال گیمینگی که در آن چندین موتورهای مختلفی همراه باشند).

گاماتریکس موتورهای گیمینگی چون چندین موتورهای مختلفی را (Unreal، Java/OpenGL، Unity، ARKit، ARCore) در یک پلتفرم متناظر باشند (که این موتورها معمولاً برای ساخت گیمینگ ایجاد شده‌اند) می‌توانند از آنها برای ساخت گیمینگ استفاده کنند (برای مثال گیمینگی که در آن چندین موتورهای مختلفی همراه باشند).

: گاماتریکس
گاماتریکس

: گاماتریکس
گاماتریکس

: گاماتریکس
گاماتریکس

: گاماتریکس گاماتریکس
21:32 - 12/06/1396

: گاماتریکس

گاماتریکس موتورهای - گاماتریکس موتورهای موتورهای - گاماتریکس موتورهای - ARKit - ARCore - گاماتریکس موتورهای موتورهای - گاماتریکس

گاماتریکس

<https://www.shabakeh-mag.com/news/world/9434/%D9%BE%D8%A7%D8%B3%D8%AE-%DA%A9%D9%88%D8%A8%D9%86%D8%AF%D9%87-%DA%AF%D9%88%DA%AF%D9%84-%D8%A8%D9%87-%D8%A7%D9%BE%D9%84-%D8%A7%D8%B6%D8%A7%D9%81%D9%87-%D8%B4%D8%AF%D9%86-%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%B9%DB%8C%D8%AA-%D8%A7%D9%81%D8%B2%D9%88%D8%AF%D9%87-%D8%A8%D9%87-%D8%B5%D8%AF%D9%87%D8%A7-%D9%85%DB%8C%D9%84%DB%8C%D9%88%D9%86-%DA%AF%D9%88%D8%B4%DB%8C-%D8%A7%D9%86%D8%AF%D8%B1%D9%88%D9%8A%D8%AF%DB%8C>