



هاوای غول ارتباطات چینی در حال آماده شدن برای عرضه سیستم‌عاملی ویژه اینترنت اشیا است که تنها 10 کیلوبایت حجم دارد. این شرکت می‌گوید: « LiteOS سبک‌ترین نرم‌افزار در نوع خودش است و در محدوده گسترده‌ای از دستگاه‌های هوشمند گرفته تا لوازم پوشیدنی و ماشین‌ها مورد استفاده قرار خواهد گرفت.»

هاوای در نظر دارد بخشی از بازار اینترنت اشیا را به دست آورد و برای برآورده ساختن امید خود در حال کار روی یک سیستم‌عامل کوچک است که قابلیت قرارگیری درون هر دستگاهی را خواهد داشت. اولین بار فاینانشیال تایمز گزارش کرد، LiteOS یک قطعه کوچک نرم‌افزاری در کلاس خودش است. این قطعه نرم‌افزاری تنها 10 کیلوبایت حجم دارد. طراحان می‌توانند این پلتفرم جدید و منبع‌باز را داخل هر چیزی که دستگاه هوشمند نام دارد، قرار دهند. این دستگاه هوشمند می‌تواند یک ماشین، یک فناوری پوشیدنی، یک ترموستات هوشمند یا هر چیزی دیگری باشد.

ویلیام هو مدیر استراتژی و بازاریابی هاوایی می‌گوید: « Lite OS بخشی از استراتژی‌های این گروه است که از مزایای اینترنت اشیا بهره خواهد برد. Lite OS به گونه‌ای طراحی شده است که ویژه گجت‌های هوشمندی بوده که توانایی متصل کردن این دستگاه‌ها به یکدیگر و به اشتراک‌گذاری اطلاعات مورد استفاده این دستگاه‌ها را دارد.» هو در ادامه افزود: « روزی فورا خواهد رسید که حتی یک مسواک الکترونیک، رکوردهایی را درباره مسواک زدن شما ضبط خواهد که چگونه و چطور باید این کار را انجام دهد و همچنین این توانایی را خواهد داشت که به شما بگوید چه زمانی برای انجام بهتر و مفیدتر این کار مناسب است.» هو در ادامه صحبت‌های خود درباره ورود هاوای به دنیای اینترنت اشیا گفت این شرکت در نظر ندارد در مسابقه‌ای که توسط رقبای دیگر در زمینه عرضه دستگاه‌های تهویه هوشمند یا ماشین‌های هوشمند در جریان است، وارد شود. در عوض این شرکت به عنوان تأمین کننده فناوری‌های منبع‌باز که گجت‌های هوشمند متصل به یکدیگر را به اینترنت متصل خواهد کرد، وارد عمل می‌شود.» یک تحلیل‌گر این شرکت می‌گوید استراتژی هاوای یک استراتژی دفاعی خواهد بود. زمانی که نمی‌دانید چه چیزی را باید ایجاد کنید، یک پلتفرم ایمن ایجاد کرده و در اختیاران قرار می‌دهد.

منبع‌باز؛ آری یا نه؟

تا این لحظه هنوز معلوم نیست آیا LiteOS به طور کامل منبع باز خواهد بود یا نه اما این شرکت تأیید کرده است، Lite OS از ویژگی‌هایی همچون "zero configuration, auto-discovery و auto-networking" پشتیبانی خواهد کرد. قدرتی که این پلتفرم در اختیار هاوایی قرار می‌دهد اجازه ورود به بازار IoT است که این شرکت پیش‌بینی می‌کند حداقل 100 میلیارد دستگاه متصل به اینترنت اشیا تا سال 2025 برای آن عرضه خواهند شد. ساخت سیستم‌عامل‌ها که توانایی رهبری و پشتیبانی از اشیا را داشته باشند به عنوان بخشی از دنیای IoT به شمار می‌رود که به سرعت به یکی از راهکارهای محبوب شرکت‌ها برای ورود به دنیای IoT از آن استفاده می‌شود. سیستم‌عامل اینترنت اشیا ARM's mBed نمونه دیگری از این موارد به شمار می‌رود. به اعتقاد بسیاری از کارشناسان اینترنت، بازار گجت‌های هوشمند نسل بعدی ارتباطات همراه خواهد بود که استفاده جهانی از گوشی‌های هوشمند را توسعه

خواهد داد. هواوی چند روز پیش چشم‌انداز ده سال آینده این شرکت را تشریح کرد که در آن استراتژی اینترنت اشیا به عنوان زیرساخت ارتباطی این شرکت سهم بزرگی در به اشتراک‌گذاری 100 میلیارد ارتباط اینترنتی ایفا خواهد کرد. البته هو در پایان صحبت‌های خود اعلام کرد Lite OS برای استفاده در گوشی‌های هوشمند پیچیده از قبیل آندروید یا iOS اپل طراحی نشده است. Lite OS فقط یک سیستم‌عامل اینترنت اشیا است.

درست یک روز بعد از آن که هواوی سیستم‌عامل اینترنت اشیا خود را معرفی کرد؛ گوگل نیز به میدان رقابت وارد شد و سیستم‌عامل اینترنت اشیا خود با اسم رمز Brillo را معرفی کرد. این سیستم‌عامل گوگل برای آن که به درستی و روانی کار کند نیازمند 32 تا 64 مگابایت حافظه اصلی است. با ساخت سیستم‌عاملی ویژه اینترنت اشیا از سوی گوگل، به نظر می‌رسد این شرکت قصد دارد جایگاه خود را از هم اکنون تثبیت کرده به طوری که در مرکز خانه‌های هوشمندی که در آینده ساخته خواهد شد قرار دهد. به نظر می‌رسد هفته آینده شاهد خبرهای بیشتری درباره برنامه‌های که در کنفرانس توسعه‌دهندگان I/O مطرح می‌شود، خواهیم بود.

تاریخ انتشار:

06 خرداد 1394

نشانی منبع: <https://www.shabakeh-mag.com/news/world/718>