



خبرها حاکی از آن است که واقعیت مجازی آکیولوس دست‌نیافتنی‌تر از آنچه تصور می‌شد روانه قفسه فروشگاه‌ها خواهد شد.

این شرکت واقعیت مجازی که سال گذشته به مبلغ دو میلیارد دلار توسط فیس‌بوک خریداری شد، در چند روز گذشته اعلام کرد که برنامه‌ریزی‌ها به گونه‌ای انجام شده تا دستگاه هدست این شرکت در سه ماهه اول سال آینده روانه بازار شود. آکیولوس به واقعیت مجازی بسیار امیدوار است و در خبری اعلام کرده است که این فناوری روش بازی کردن، فیلم دیدن، سرگرمی، ارتباطات و خیلی چیزهای دیگر را تغییر خواهد داد.



این عرضه یک رویداد بدعت‌گذار برای صنعت بازی‌های ویدیویی و استارت‌آپ‌های بلندپرواز خواهد بود. تا کنون اغلب فناوری‌های واقعیت مجازی به شکل آزمایشی و در قالب نمونه‌های نمایشی ارائه شده‌اند. خود آکیولوس نیز زاینده

افکار یک فرد علاقمند به واقعیت مجازی به نام پالمر لاکی است؛ کسی که این شرکت را در سال 2012 با کمک پول و تشویق سردمداران این صنعت راهاندازی کرد. قبل از آن، واقعیت مجازی را تنها می‌شد در فیلم‌های هالیوودی دهه 1990 با فیلم‌هایی مثل مرد چمن زن پیدا کرد.

آکیولوس در یک کمپین مشارکت مردمی از طریق سایت کیک استارتر توانست با نمونه اولیه خود بیش از 2.4 میلیون دلار سرمایه جمع‌آوری کند. اما اوج رغبت صنعت به این پدیده نوظهور از ماه مارس گذشته شروع شد، زمانی که سونی اعلام کرد قصد دارد هدست واقعیت مجازی خود با نام پروژه Morpheus را برای کنسول بازی پلی استیشن 4 روانه بازار کند. در همان ماه فیس‌بوک اعلام کرد که مایل است آکیولوس را به قیمت 2 میلیارد دلار خریداری کند.



از آن زمان به بعد شرکت‌های متعدد دیگری نیز به این موضوع پرداخته‌اند و سعی دارند گام به گام با این صنعت پیش بروند. بزرگان صنعت از جمله سامسونگ، مایکروسافت و گوگل همگی دستگاه‌های هدست خود را به نمایش گذاشته‌اند.

انتخاب سال آینده برای عرضه این هدست خطراتی را نیز برای آکیولوس به همراه خواهد داشت. دستگاه این شرکت ماه‌ها بعد از یک محصول رقابتی ساخته شده توسط سازنده تلفن‌های هوشمند اچ‌تی‌سی قابل دسترس خواهد بود. اچ‌تی‌سی با مشارکت توسعه‌دهنده کهنه کار بازی‌های ویدیویی Valve قصد دارد یک هدست واقعیت مجازی تولید کند. این شرکت‌ها معتقدند دستگاه شان که با نام Vive شناخته می‌شود، در زمان خریدهای سال نو روانه بازار خواهد شد. سونی هم مثل آکیولوس قصد دارد دستگاه Morpheus خود را سال آینده عرضه کند.



تحلیل‌گران می‌گویند مهم نیست که کدام شرکت اول دستگاه خود را عرضه خواهد کرد. بخشی از دلایل آن‌ها این است که منابع و سرمایه‌گذاری مورد نیاز جذب توسعه‌دهندگان بازی برای تولید محتوای تخصصی و همچنین هزینه تحقیقات نسل بعدی فناوری، فرصت‌های بسیار زیادی را در اختیار شرکت‌های ثروتمند قرار خواهد داد تا بیشتر به این موضوع بپردازند.

اگر چه آکیولوس دستگاه‌اش را امسال عرضه نخواهد کرد، اما یک نسخه دیگر به نام Gear VR برای تلفن‌های هوشمند سامسونگ ساخته شده است که قبل از پایان امسال ارائه خواهد شد. این فناوری، به علاوه بازی‌های انحصاری که تنها برای دستگاه‌های آکیولوس ساخته می‌شود و گزینه‌های سرگرمی مثل فیلم‌های ساخته شده توسط تیم شرکت استوری استودیو، به این شرکت کمک خواهد کرد تا در زمان عرضه Vive در کانون توجه قرار داشته باشد.

منبع:

[بسی نت](#)

تاریخ انتشار:
19 اردیبهشت 1394

نشانی منبع: <https://www.shabakeh-mag.com/news/world/626>