

معمولاً در آزمایش‌های نیمه‌تجربی (Semi-Experiments) شرکت‌کنندگان در محیط‌های واقعیت مجازی قرار می‌گیرند و به کمک ابزارهای مختلف، داده‌های لازم برای تحلیل‌های آماری را جمع‌آوری می‌کنند. این روش‌ها معمولاً برای بررسی تأثیرات محیطی بر عملکرد شناختی و هیجانی استفاده می‌شود.



این (HMD) ها برای بررسی تأثیرات محیطی بر عملکرد شناختی و هیجانی استفاده می‌شود. شرکت LeapMotion برای ردیابی حرکات دست و بدن از فناوری DOF 6 استفاده می‌کند. همچنین، شرکت CAVE LAB برای ایجاد محیط‌های واقعیت مجازی استفاده می‌کند. این روش‌ها معمولاً برای بررسی تأثیرات محیطی بر عملکرد شناختی و هیجانی استفاده می‌شود.

این روش‌ها معمولاً برای بررسی تأثیرات محیطی بر عملکرد شناختی و هیجانی استفاده می‌شود. شرکت LeapMotion برای ردیابی حرکات دست و بدن از فناوری DOF 6 استفاده می‌کند. همچنین، شرکت CAVE LAB برای ایجاد محیط‌های واقعیت مجازی استفاده می‌کند. این روش‌ها معمولاً برای بررسی تأثیرات محیطی بر عملکرد شناختی و هیجانی استفاده می‌شود.

موضوع: [واقعیت مجازی](#)
[تأثیرات محیطی](#)

تاریخ:
ماه

ساعت:
[واقعیت مجازی](#)

موضوع: [واقعیت مجازی](#)
23:24 - 29/10/1395

موضوع:
[واقعیت مجازی](#) - [تأثیرات محیطی](#) - [واقعیت مجازی](#) - [واقعیت مجازی](#)