



مراسم اختتامیه «سومین دوره ماراتون برنامه‌نویسی تلفن همراه» عصر شنبه 20 شهریورماه در دانشگاه صنعتی شریف و با حضور دکتر خوانساری معاون وزیر ارتباطات، دکتر رشتچیان معاون پژوهشی دانشگاه، اساتید دانشگاه، تیم‌های شرکت‌کننده و برخی از حامیان این مسابقات برگزار شد. هیات داوران تیم‌های مهربانه، فییز و نارنگی به ترتیب به عنوان تیم‌های اول تا سوم معرفی کرد.

سومین ماراتون برنامه‌نویسی تلفن همراه کشور با اهداف بنیادی چون ایجاد فرصت لذت بردن در فرآیندی مرکب از آموزش، تجاری‌سازی و خلاقیت، آموزش رفتارهای صحیح اجتماعی- اقتصادی در حوزه کسب‌وکارهای نو، لذت حل مساله به شیوه‌های گوناگون در فرآیندی خلاقانه، پرورش ایده‌های خلاقانه در حوزه برنامه‌نویسی موبایل، توجه به رغبت‌ها و علایق متفاوت دانشجویان و شناسایی توانمندی‌ها و هدایت استعدادها در حوزه برنامه‌نویسی در دانشگاه صنعتی شریف برگزار شد.



حمیدرضا ربیعی، دبیر برگزاری این ماراتون با اشاره به اینکه ماراتون برنامه‌نویسی تلفن همراه تنها رقابتی نیست که دانشگاه صنعتی شریف برای دانشجویان خود در سال جاری در نظر گرفته است، اظهار کرد: «به‌عنوان مثال یکی از نبردهایی که امسال در آبان ماه شاهد آن هستیم، نبرد «کاپ‌کد» یا برنامه‌نویسی آنلاین است که سال گذشته شاهد شرکت 8 هزار نفر در این مسابقات بودیم. در ماراتون امسال، شاهد شرکت 200 نفر در قالب 60 تیم بودیم که در

این میان 20 تیم از پایتخت، 13 تیم از شهر مشهد، 6 تیم از اصفهان، پنج تیم از یزد، سه تیم از شیراز و سه تیم از گیلان، استان‌های گرگان، مرکزی، گلستان و همدان هر کدام 2 تیم و قم، آذربایجان غربی و کردستان هر کدام یک تیم در این مسابقات شرکت کردند؛ همچنین تعداد خانم‌های شرکت‌کننده در این رقابت‌ها به 30 نفر و تعداد آقایان به 170 نفر رسید و بازه سنی افراد شرکت‌کننده در این مسابقات نیز از 14 سال تا 35 سال بوده است.»

ربیعی با اشاره به اینکه چالش اصلی این ماراتون بهبود ارتباط میان صنعت کشور و دانشگاه است، اظهار کرد: «به عنوان مثال در سال گذشته دانشگاه صنعتی شریف برای شرکت همراه اول علاوه بر تولید فناوری‌های پیشرفته، حدود یک هزار و 500 میلیارد تومان کسب درآمد و تولید ثروت کرده بود. هدف اصلی ما این است که سال به سال ارتباط دانشجویان خود را با صنعت کشور تنگ‌تر کنیم و در راستای رشد کشور و اقتصاد مقاومتی پیش برویم.»

در این ماراتون دانش آموزان، دانشجویان و فارغ التحصیلان دانشگاه‌های سراسر کشور در قالب تیم‌های سه یا چهار نفره در مدت زمان ۴۸ ساعت فرصت داشتند تا نسخه اولیه یک نرم‌افزار موبایل را با موضوع مشخص شده از طرف کمیته داوری برنامه‌نویسی و ارایه کنند. تیم داوری مسابقات متشکل از اساتید و متخصصان حوزه برنامه‌نویسی و با سرپرستی آزمایشگاه خدمات ارزش افزوده تلفن همراه دانشگاه صنعتی شریف و با مدیریت دکتر حمیدرضا ربیعی، پس از بررسی از میان 60 تیم حاضر در ماراتون 13 تیم را جهت رقابت نهایی انتخاب کردند.

**تاریخ انتشار:**

23 شهریور 1395

---

**نشانی منبع:** <https://www.shabakeh-mag.com/news/iran/4631>