



در راستای برگزاری لیگ ملی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور

اولین ماراتون تلفن همراه  
برنامه نویسی

۱۴ الی ۱۶ بهمن ماه ۱۳۹۴  
دانشکده مهندسی دانشگاه فردوسی مشهد

Apple  
Android  
Windows

The First Mashhad Mobile Programming Marathon

چهارشنبه  
پنجشنبه  
جمعه

مکان برگزاری: سالن ورزشی دانشگاه فردوسی مشهد  
موضوع: مسابقات برنامه نویسی تلفن همراه (Android و iOS)

جهت ثبت نام و کسب اطلاعات بیشتر به وب سایت [mpm.kstp.ir](http://mpm.kstp.ir) مراجعه نمایید

حامیان

گروه مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات  
گروه مهندسی مخابرات و شبکه های کامپیوتری  
گروه مهندسی سیستم های کامپیوتری  
گروه مهندسی معماری و طراحی محیطی

در این مسابقه شرکت کنندگان می توانند با استفاده از زبان های مختلف برنامه نویسی در زمینه های مختلف از جمله طراحی رابط کاربری، منطق برنامه نویسی، بازی سازی و ... شرکت کنند. مسابقات در ۲۴ ساعت به مدت یک روز برگزار خواهد شد. برای اطلاعات بیشتر به وبسایت [mpm.kstp.ir](http://mpm.kstp.ir) مراجعه کنید.

این مسابقه در راستای برگزاری لیگ ملی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور برگزار می شود. هدف از برگزاری این مسابقه، تقویت مهارت های برنامه نویسی و طراحی در زمینه های مختلف از جمله طراحی رابط کاربری، منطق برنامه نویسی، بازی سازی و ... است. مسابقات در ۲۴ ساعت به مدت یک روز برگزار خواهد شد. برای اطلاعات بیشتر به وبسایت [mpm.kstp.ir](http://mpm.kstp.ir) مراجعه کنید.

این مسابقه در راستای برگزاری لیگ ملی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور برگزار می شود. هدف از برگزاری این مسابقه، تقویت مهارت های برنامه نویسی و طراحی در زمینه های مختلف از جمله طراحی رابط کاربری، منطق برنامه نویسی، بازی سازی و ... است. مسابقات در ۲۴ ساعت به مدت یک روز برگزار خواهد شد. برای اطلاعات بیشتر به وبسایت [mpm.kstp.ir](http://mpm.kstp.ir) مراجعه کنید.

این مسابقه در راستای برگزاری لیگ ملی ماراتون برنامه نویسی تلفن همراه کشور برگزار می شود. هدف از برگزاری این مسابقه، تقویت مهارت های برنامه نویسی و طراحی در زمینه های مختلف از جمله طراحی رابط کاربری، منطق برنامه نویسی، بازی سازی و ... است. مسابقات در ۲۴ ساعت به مدت یک روز برگزار خواهد شد. برای اطلاعات بیشتر به وبسایت [mpm.kstp.ir](http://mpm.kstp.ir) مراجعه کنید.

