



در کتاب آموزش مقدماتی پایتون قصد داریم به شما نشان دهیم که چگونه می‌توانید پایتون را آماده کرده و در کوتاه‌ترین زمان از آن استفاده کنید. اگر به دنبال آن هستید به شکلی ساده زبان برنامه‌نویسی پایتون را یاد گرفته و برای انجام کارهای خود از آن استفاده کنید، پیشنهاد می‌کنیم این کتاب را تا انتها مطالعه کنید. در کتاب آموزش مقدماتی پایتون تمرکز ما روی افرادی است که هیچ‌گونه پیش‌زمینه قبلی در ارتباط با پایتون ندارند و قصد دارند این زبان را از پایه بیاموزند.

نام کتاب: پله پله تا پایتون

- نویسندگان: John Paul Mueller
- مترجم: حمیدرضا تائبی
- ناشر: ماهنامه شبکه
- زبان: پارسی
- تعداد صفحات: 318
- قیمت: 19000 تومان
- فرمت: pdf

از مهم‌ترین مباحث مورد بحث در آموزش‌های کتاب پله پله تا پایتون به موارد زیر می‌توان اشاره کرد:

1. فهمیدن این موضوع که چرا باید با کامپیوترها صحبت کنیم، روالها چه هستند و چگونه هر یک از ما در طول روز از روال‌های مختلفی برای انجام کارها استفاده می‌کنیم، یک برنامه چیست و مردم چگونه با کامپیوترها صحبت می‌کنند، چرا پایتون ایده‌آل‌ترین زبان برای یادگیری است
2. پایتون را چگونه باید دانلود کرده، روی پلتفرم‌های مختلف نصب کرده و از آن استفاده کنیم
3. خط فرمان پایتون چیست، دستورات خط فرمان پایتون چه هستند و چگونه باید از راهنمای پایتون برای دریافت اطلاعات بیشتر استفاده کرد
4. چگونه می‌توانیم از محیط توسعه یکپارچه پیش‌فرض پایتون برای برنامه‌نویسی استفاده کنیم، برنامه‌های کاربردی در آن بنویسیم و برنامه‌های نوشته شده را اجرا کنیم
5. متغیرها و نوع‌های داده‌ای چه هستند و هر یک چه کاری انجام می‌دهند
6. اطلاعات در پایتون چگونه ذخیره شده و ویرایش می‌شوند
7. چگونه از عملگرهای پایتون برای کنترل نحوه نمایش داده‌ها باید استفاده کرد
8. دستورات شرطی در پایتون چه هستند و چگونه باید آن‌ها را پیاده‌سازی کرد
9. چگونه می‌توانیم از حلقه‌های تکرار استفاده کرده و انجام برخی از وظایف را تکرار کنیم

10. خطاها در پایتون چه هستند و چگونه باید خطاها را برطرف کرد
11. مازولها چه هستند و چگونه باید از مازولها در پایتون استفاده کرد
12. رشته‌ها چه تفاوتی با سایر نوع‌های داده‌ای دارند و چگونه باید از رشته‌ها در پایتون استفاده کرد
13. فهرست‌ها در پایتون چیستند و چگونه باید با فهرست‌ها کار کرد
14. مجموعه‌ها در پایتون چه نقشی دارند و چگونه باید از نوع‌هایی شبیه به صف‌ها، دیکشنری‌ها، پشته‌ها و.... در پایتون استفاده کرد
15. چگونه در پایتون باید کلاس‌ها را نوشته و از آن‌ها استفاده کرد
16. داده‌ها در فایل‌ها چگونه ذخیره شده و ویرایش می‌شوند



فهرست مطالب کتاب:

- مقدمه
- آشنایی با مفهوم برنامه‌نویسی و قابلیت‌های پایتون
- نصب و اجرای پایتون
- آشنایی با محیط خط فرمان پایتون و سویچ‌ها
- کاربردهای همه‌منظوره و خاص‌منظور کامنت‌ها در پایتون
- آشنایی با مفهوم متغیرها
- آشنایی با نوع‌های داده‌ای در پایتون
- آشنایی با نوع‌های داده‌ای رشته‌ای، منطقی و تاریخ و زمان در پایتون
- آشنایی با عملگرها و عملوندها
- آشنایی با مفهوم توابع و تقدم عملگرها در پایتون
- آشنایی با آرگومان‌های ورودی، مقدار بازگشتی توابع و مقدار پیش‌فرض آرگومان‌ها
- آشنایی با نحوه دریافت ورودی از کاربر، اتخاذ تصمیمات با if
- آشنایی با دستور مرکب if...else
- به‌کارگیری فرمان if به شکل تودرتو
- آشنایی با مفهوم مدیریت خطاها در پایتون
- آشنایی با خطاهای معنایی، منطقی و نحوی در پایتون

- آشنایی با نحوه به دام انداختن خطاها در پایتون
- آرگومان‌های استثناءها، مدیریت استثناءهای چندگانه
- مدیریت خطاها به شکل تودرتو، فراخوانی خطاها، بلوک finally
- پیاده‌سازی حلقه‌ها با فرمان for در پایتون
- ایجاد حلقه‌های تودرتو در پایتون
- نحوه وارد کردن ماژول‌ها در برنامه، کار با رشته‌ها
- فرمت‌بندی و جستجو در رشته، مفهوم فهرست در پایتون
- ساخت، ویرایش و مدیریت فهرست‌ها در پایتون
- آشنایی با انواع مختلف مجموعه‌ها
- آشنایی با کلاس‌ها، نحوه تعریف و به‌کارگیری کلاس‌ها
- ذخیره‌سازی داده‌ها در فایل‌ها و دسترسی به داده‌ها
- آموزش ارسال ایمیل با پایتون

برای خرید کتاب الکترونیکی دوره مقدماتی آموزش پایتون [اینجا](#) کلیک کنید.

تاریخ انتشار:

07 مرداد 1398

نشانی منبع:

<https://www.shabakeh-mag.com/news/iran/15834/%D8%B4%D8%A8%DA%A9%D9%87-%D9%85%D9%86%D8%AA%D8%B4%D8%B1-%DA%A9%D8%B1%D8%AF-%DA%A9%D8%AA%D8%A7%D8%A8-%D8%A7%D9%84%DA%A9%D8%AA%D8%B1%D9%88%D9%86%DB%8C%DA%A9%DB%8C-%D8%AF%D9%88%D8%B1%D9%87-%D9%85%D9%82%D8%AF%D9%85%D8%A7%D8%AA%DB%8C-%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-%D9%BE%D8%A7%DB%8C%D8%AA%D9%88%D9%86>