禪

با پایان یافتن مراحل ساخت

بازی ایرانی «جنون سیاه» تابستان امسال عرضه میشود

جنون سیاه
تله ذهن

با نهایی شدن مراحل دوبله و صداگذاری بازی رایانهای «جنون سیاه؛ تله ذهن» توسط هنرمندان رادیو و تئاتر و انجام تستهای نهایی، ساخت این بازی به پایان رسید.

فاز اصلی ساخت بازی رایانهای جنون سیاه از سال 91 در شرکت توسنگام آغاز شد و پس از سه سال تلاش مداوم فرآیند ساخت اپیزود نخست سری جنون سیاه با نام «جنون سیاه؛ تله ذهن» به پایان رسید و برای شرکت در پنجمین دوره جشنواره بازیهای رایانهای تهران تحویل دبیرخانه این جشنواره شد. از ویژگیهای مهم این بازی که سبک سوم شخص شوتر و ژانر اکشن و اکشن ماجرایی است، میتوان به پرداخت قوی داستانی آن در کنار تنوع بالای محیطهای بازی، سلاحهای در اختیار کاربر و دشمنانی که با آن روبهرو میشود اشاره کرد.

THE
DARK
MADNESS

THE
DARK
MADNESS

با اتمام مراحل ساخت این بازی، تیم سازنده امیدوار است تا بتواند در تابستان امسال بازی را روانه بازار کند.

دسته بندی:
اخبار ایران
تاریخ انتشار:
16:16 - 15/04/1394
برچسب:
بازی جنون سیاه - جنون سیاه؛ تله‌ذهن - بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای

▯▯▯▯▯ منبع: https://www.shabakeh-mag.com/news/iran/1005