

00000000 0000 00 000000



000 00 000 0000000000 00 000 «000000000 000000 00000000 00 000000000000 :0000000 000 00 0000 00»
00000 00 00 (Flat Earth Society) «0000 00000 000000».0000000000 0000 00 00 0000 0000 00 000000 00000000
00) 0000000000 0000 00 0 00000000 00 000000 0000 00000000 0 0000 00000 00000 0000 0000000000 0000 0000 00 000000
(00000000 00000000 000000000000 00 0 000000 00 000000 00 00000000000000 00000 00 00000000 00000 0000000000000000
.00000000

000 00 000 0000000000 00 000 «0000000000 000000 00000000 00 000000000000 :00000000 000 00 0000 00»
00000 00 00 (Flat Earth Society) «0000 00000 000000».0000000000 0000 00 00 0000 0000 00 000000 00000000
00) 0000000000 0000 00 0 00000000 00 000000 0000 00000000 0 0000 00000 00000 0000 0000000000 0000 0000 00 000000
(00000000 00000000 000000000000 00 0 000000 00 000000 00 00000000000000 00000 00 00000000 00000 0000000000000000
0000 0000 00 00000 00000 00000 0000000000 00000000 00000 000000 00000 0000000000 0000 00000000 00000000 00
00000 0000000000 00000000 000000 000000 000000 00 00 0000 0000 00 00 000000 000000 .0000 000000 0000000000 0000 0
00000 0000000000 0000 00000000 00000 00 00000 360 0 00000000 0000000000 00000000 00000000 000000 00 00 0000 0000000000
.0000 00000000 Gear VR 00000000000000 00

!000000000 0000 00 :000000000

0 00 00000000 00000000 0000 0000 00 00 000000 00000000 000000 00 000000 00 00 11 00000000 00000000
00 00 00 0000 0000 00 00 0 000000 00000000 00000 0000000000 0000 00000000 00000 0000 00000 0000000000
00 0000 00000 00000 0000000000 00000 00000 00000000 000000 00 00 0000000000 00000 00 .00000000 00000000000000

A photograph of an astronaut in a white spacesuit working on the exterior of the International Space Station. The astronaut is positioned near a large, orange, cylindrical structure, possibly a solar panel or antenna, and is using a tool. The background is the blackness of space, and the bright sunlight creates strong shadows on the station's surface.

VXGI (Voxel-Based Global Illumination) **VXGI** **Maxwell** **Maxwell Apollo GTX 980 GTX 970**

0000 Lytro 0000 0000000 0000 000000 0000000 000000 0000000 00 0000000 00 000000 00000 000000 000000
 0000 0000 0000000 0000 0000 0000000 .000000 00000 00000 0000 0000 00 00 0000 0000000 0000000 00 0000000
 0000 00000 00) 0000 0000 00 0000000 00 (00000 00000 0000 00) 0000 0000000 00 00000000000 0(000000 0000 0000 00 00)
 00000 00 0000000 00000000) 0000000 0000000 00000 Lytro 00000 00000 00 00000000 0000 .(0000 00000 00000
 00 00 00 00 0 00000 0000 00000 00000 00 00 00000000 00000 0000 Lytro 00000 .(<http://tinyurl.com/q6vzdeg>
 000000000 (Light field) 0000 0000000 00000000 00 00000 0000 .0000 0000000 0000000000 000000000 0000000 0000000
 0 00000000 00000 00000 0000 0000 00 0 0000 0000 00 00000 00 00000 0000000000 00000 00000000 00000 00 00000000 00 0000000
 0000 00 0000000 00000 00000000 00 00 0000000000 0000000 0000000 0000000 0000 00 000000 00 0000000 .0000 00000 00000
 00 0000 0000000 000000 000000 000000 0 0000 0000000 00 00 00000000000 00000 0000000 00 00 00 000000 000000
 .(2 0000) 0000 0000000 00 0000000 0000
 (Lytro 00 0000000 .0000 00000 :00000)

[illegible][illegible]



تیم 3: Beyond

تیم 3: Beyond (Team Think Tank) یک تیم است که در سال 1395 در تهران تشکیل شد. این تیم با هدف ساخت یک دستگاه واقعیت مجازی (VR) با کیفیت Full HD و نرخ فریم 165 FPS (تا 4 بار در ثانیه) فعالیت می‌کند. این دستگاه به نام Project Beyond شناخته می‌شود.



تیم 4: Beyond

تیم 4: Beyond (Team Think Tank) یک تیم است که در سال 1395 در تهران تشکیل شد. این تیم با هدف ساخت یک دستگاه واقعیت مجازی (VR) با کیفیت Full HD و نرخ فریم 165 FPS (تا 4 بار در ثانیه) فعالیت می‌کند. این دستگاه به نام Project Beyond شناخته می‌شود. این تیم در حال حاضر در مرحله طراحی و ساخت دستگاه قرار دارد. این تیم با استفاده از تجهیزات و مواد اولیه با کیفیت، یک دستگاه واقعیت مجازی با کیفیت بالا را ساخته است. این دستگاه به نام Project Beyond شناخته می‌شود. این تیم در حال حاضر در مرحله طراحی و ساخت دستگاه قرار دارد. این تیم با استفاده از تجهیزات و مواد اولیه با کیفیت، یک دستگاه واقعیت مجازی با کیفیت بالا را ساخته است. این دستگاه به نام Project Beyond شناخته می‌شود. این تیم در حال حاضر در مرحله طراحی و ساخت دستگاه قرار دارد. این تیم با استفاده از تجهیزات و مواد اولیه با کیفیت، یک دستگاه واقعیت مجازی با کیفیت بالا را ساخته است. این دستگاه به نام Project Beyond شناخته می‌شود.

«VR» : VR Gear VR Beyond . VR

:
:
:
:
15:45 - 13/10/1393
:

<https://www.shabakeh-mag.com/information-feature/85>: