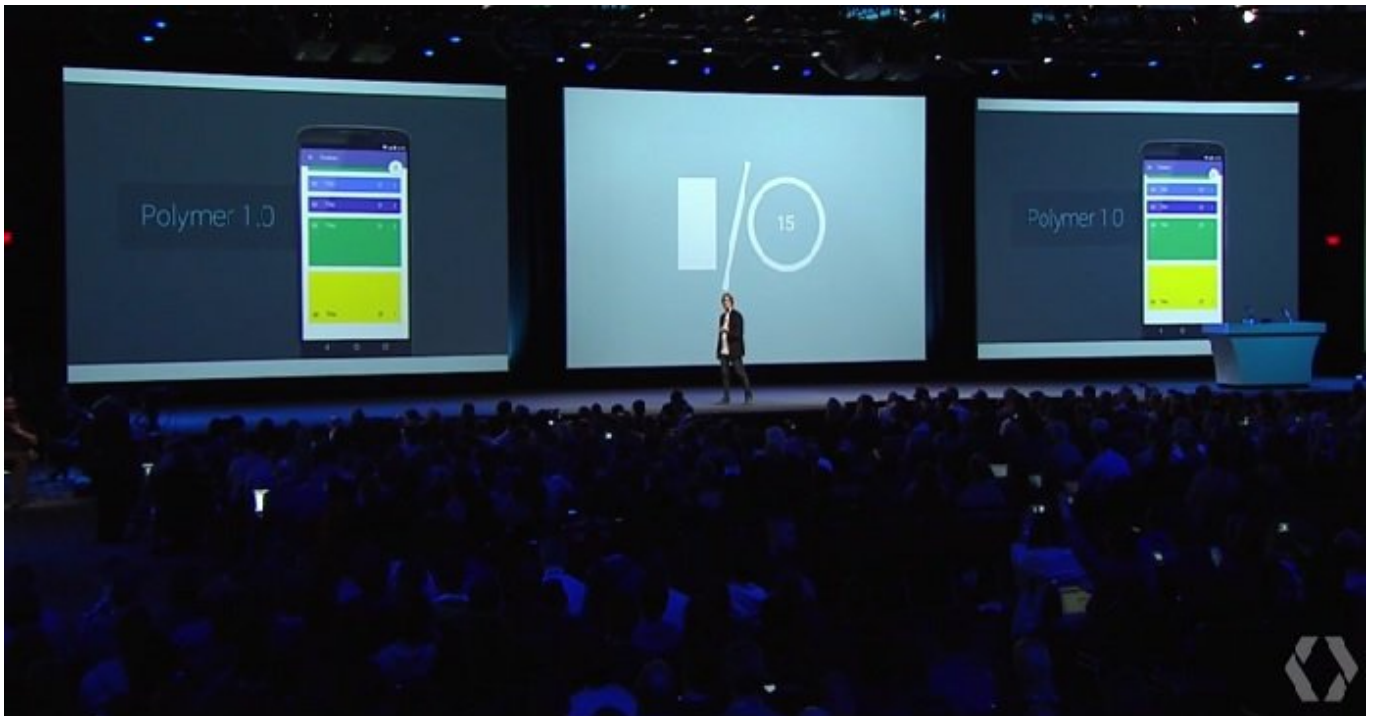


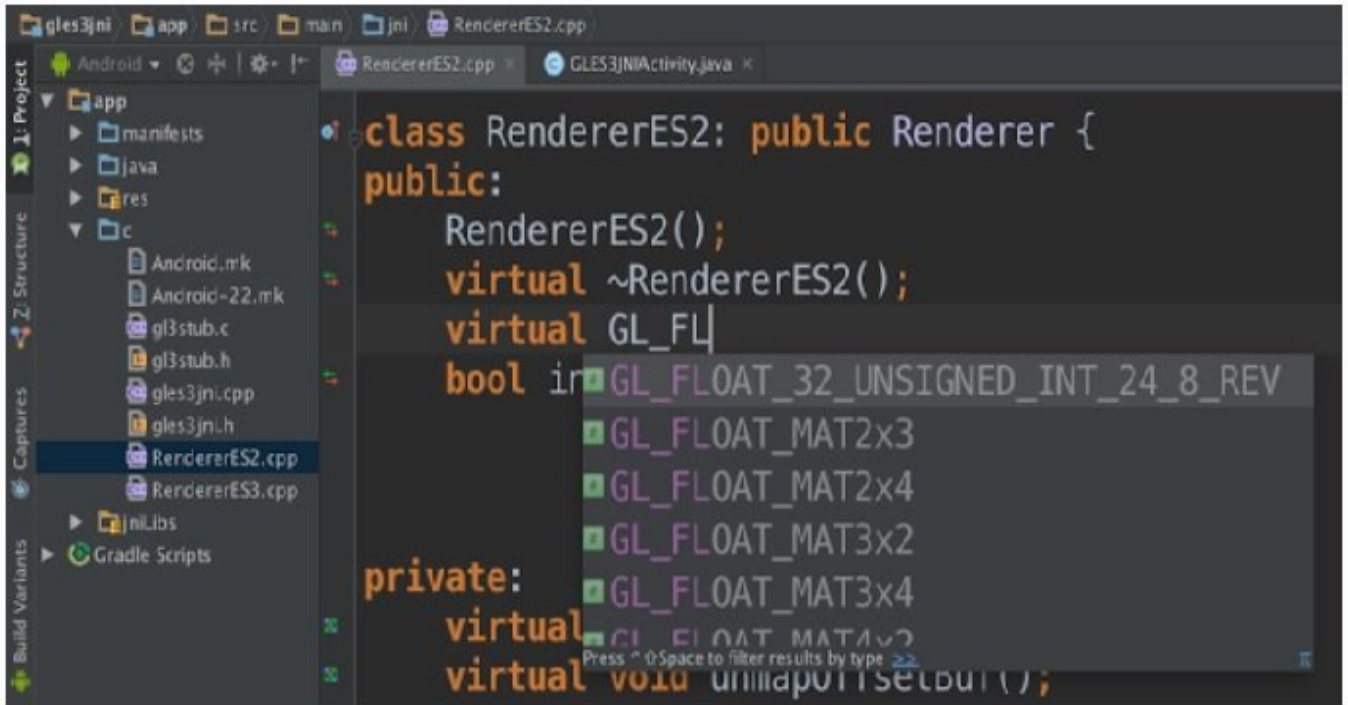
Android Studio 3.0 發布，帶來了許多新功能和改進。

Android Studio 3.0 的發布，為開發者提供了更強大的工具，
! 包括對 Kotlin 的支持，以及對 Jetpack 庫的集成。



Android Studio 3.0 的發布，為開發者提供了更強大的工具，包括對 Kotlin 的支持，以及對 Jetpack 庫的集成。Android Studio 1.3 的發布，為開發者提供了更強大的工具，包括對 Kotlin 的支持，以及對 Jetpack 庫的集成。

[Android Studio](#)



このように、RendererES2.cpp の RendererES2() の中で、Renderer の virtual 関数 GL_FLT をオーバーライドして、GL_FLOAT_32_UNSIGNED_INT_24_8_REV の値を返すようにしています。また、RendererES2() の中で、Renderer の virtual 関数 GL_FLOAT_MAT2x3 をオーバーライドして、GL_FLOAT_MAT2x3 の値を返すようにしています。

[Cloud Test Lab](#)

このように、RendererES2.cpp の RendererES2() の中で、Renderer の virtual 関数 GL_FLT をオーバーライドして、GL_FLOAT_32_UNSIGNED_INT_24_8_REV の値を返すようにしています。また、RendererES2() の中で、Renderer の virtual 関数 GL_FLOAT_MAT2x3 をオーバーライドして、GL_FLOAT_MAT2x3 の値を返すようにしています。Appurify

