

راهاندازی «اتحادیه جهانی VR» توسط غول‌های فناوری دنیا



بزرگ‌ترین نام‌های حوزه واقعیت مجازی گرد هم آمده‌اند تا با راه‌اندازی «اتحادیه جهانی واقعیت مجازی» در بهینه‌سازی و پیشرفت آن برای جهانیان تلاش کنند.

این ائتلاف در حال حاضر از گوگل؛ فیسبوک با محصول خود به نام آکیلیس؛ اچ‌تی‌سی با محصول خود به نام وایو؛ ایسر با محصول خود به نام Starbbreeze؛ سامسونگ و سونی تشکیل شده است. این‌ها در اصل بازی‌گران فعلی در زمینه تولید هدست‌های واقعیت مجازی هستند.

مطلب پیشنهادی



مقابله با ترس از ارتفاع و صحبت کردن از طریق تمرین در محیط مجازی
با هدست Gear VR سامسونگ بر ترس‌تان غلبه کنید!

البته مایکروسافت هم برنامه‌هایی برای واقعیت مجازی دارد؛ ولی هنوز هدست‌های خود را عرضه نکرده است.

به گفته وبسایت GVRA: «هدف اصلی از تأسیس "اتحادیه جهانی واقعیت مجازی" ارتقاء؛ ترویج؛ توسعه و به‌کارگیری فناوری واقعیت مجازی در سراسر جهان است. همه اعضای این اتحادیه بر آن هستند تا با توسعه و اشتراک‌گذاری بهترین پروژه‌ها و انجام تحقیقات مختلف؛ جامعه بین‌المللی VR را به هم نزدیک کنند تا باعث پیشرفت این فناوری شوند. هم‌چنین این گروه به‌عنوان یک منبع جامع در دسترس مصرف‌کنندگان؛ سیاست‌گذاران و صنایعی خواهد بود که به واقعیت مجازی علاقه دارند.»

در واقع شرکت‌ها تصمیم دارند با وضع استانداردهایی در این زمینه به رشد و توسعه VR کمک کنند. شاید این اتحادیه بتواند همان نقشی را داشته باشد که اتحادیه‌های مربوط به تلویزیون یا پروتکل‌های اینترنت دارند.

این تمام چیزی است که فعلاً می‌دانیم. هیچ توضیح بیشتری در مورد پروژه مشخص این اتحادیه ارائه نشده است؛ اما امیدواریم که این حرکت منجر به تجربه VR بهتری برای همه افراد شود.

منبع:

نکستوب

تاریخ انتشار:
19 آذر 1395

نشانی منبع: <https://www.shabakeh-mag.com/information-feature/5816>