



گوگل همچون سال‌های گذشته کنفرانس توسعه‌دهندگان خود را در مانتن ویوو برگزار کرد. در روز اول این کنفرانس گوگل حقیقتاً طوفانی به پا کرد و به معرفی مهم‌ترین و برترین محصولات خود پرداخت. محصولاتی که هر یک از آن‌ها به تنهایی مخاطبان بسیاری را مجذوب خود کرده‌اند. برنامه پیام‌رسان Allo، قابلیت اجرای برنامه‌ها بدون نیاز به نصب آن‌ها، برنامه‌های واقعیت مجازی و ارائه اطلاعات بیشتر در ارتباط با سیستم عامل اندروید N از مهم‌ترین اتفاقات شب گذشته گوگل بودند. ما در این مقاله به ده مورد از برترین محصولاتی که دیشب از آن‌ها رونمایی شد، نگاهی خواهیم داشت.

در کنفرانس I/O امسال، گوگل چشم‌انداز ترسیمی خود را، در ارتباط با تعامل بیشتر فناوری‌ها با محیط‌های فیزیکی و حضوری همه‌گیر در مکان‌های مختلف را به روشنی تشریح کرد. دستیار شخصی گوگل این توانایی را دارد تا به زبان طبیعی و گویشی آشنا تر برای انسان‌ها به محاوره‌ها پاسخ داده و با کاربر ارتباط برقرار کند. این دستیار شخصی موفق به کشف راهی شده است تا به درون تعدادی از محصولات گوگل وارد شود. از آن جمله به پیام‌رسان Allo و اسپیکر خانگی Home که در حقیقت رقیبی برای Echo آمازون است باید اشاره کرد. دو محصول فوق در گروه محصولاتی قرار می‌گیرند که شرکت‌های بزرگ فناوری بر آن مناطق حکمرانی می‌کنند. اما نکته‌ای که باعث می‌شود، محصولات گوگل به سرعت توانایی رویارویی با پرچمداران این بخش‌ها را داشته باشند به توانمندی گوگل در زمینه هوش مصنوعی باز می‌گردد. هوش مصنوعی به سرویس‌های فوق این توانایی را می‌دهد تا متفاوت از رقبا ظاهر شوند. واکنش خودکار به تصاویر خاص از جمله توانمندی‌های این سرویس‌ها به شمار می‌رود.

پلتفرم واقعیت مجازی Daydream، آینده ترسیمی گوگل در این حوزه



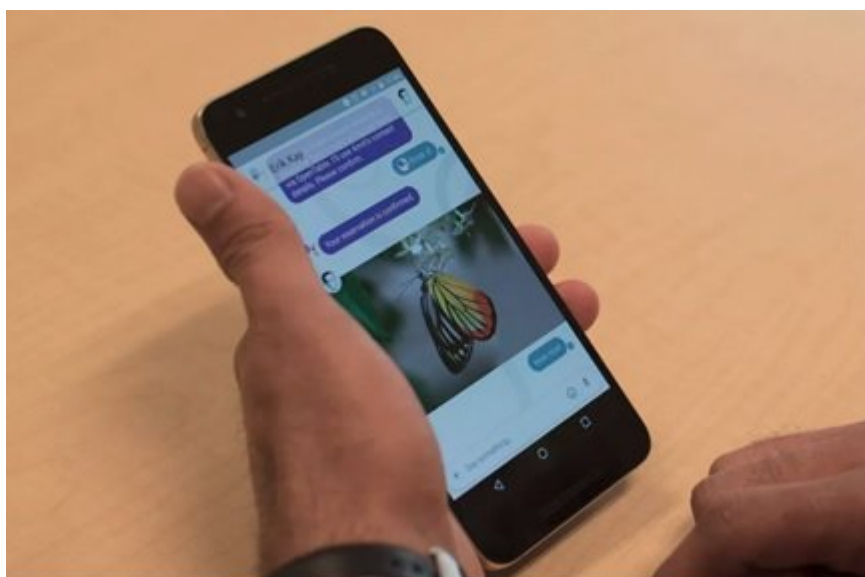
گوگل اکنون یک پلتفرم واقعیت مجازی در اختیار دارد. این پلتفرم واقعیت مجازی Daydream نام دارد و بر مبنای اندروید N طراحی شده است. اما این پلتفرم در نظر ندارد با محصولات کامپیوترمحوری همچون آکولیوس ریفت یا HTC Vive به رقابت بپردازد. (حداقل در مقطع فعلی این‌گونه نیست.) اما در مقایسه با Cardboard (کاردبورد) از قدرت بالاتری برخوردار است. این محصول را می‌توانیم یک گام بزرگ به سمت پیشرفته شدن واقعیت مجازی تصور کنیم. صحبت‌های گوگل در این کنفرانس نشان می‌دهد که Daydream بسیار شبیه به اندروید اما در دنیای واقعیت مجازی خواهد بود. پلتفرمی که در نظر دارد کاربران را درون اکوسیستم گوگل نگه دارد. همراه با این پلتفرم واقعیت مجازی یک صفحه خانگی همراه با برنامه‌های کاربردی شبیه به Gear VR در اختیار کاربران قرار خواهد گرفت. گوگل همچنین نسخه ویژه‌ای از برنامه‌های محبوب همچون یوتیوب، Play movie، Google Play Store، Street View و Google Photos را برای این پلتفرم طراحی کرده است. شرکت‌های دیگری شبیه به نیویورک تایمز، HBO، نتفلیکس، یوبی‌سافت و الکترونیک آرتس از مدت‌ها قبل کار طراحی نرم‌افزارها ویژه daydream را آغاز کرده بودند. اما بزرگ‌ترین محدودیت Daydream در ارتباط با اسمارت‌فون‌های هدف است. به طوری که این پلتفرم تنها روی اسمارت‌فون‌های جدید که حس‌گرها و صفحه‌نمایش‌های خاصی را دارند قابل استفاده است. گوگل در این ارتباط گفته است، اسمارت‌فون‌هایی که از فصل پاییز در دسترس کاربران قرار می‌گیرند قابلیت استفاده از Daydream را خواهند داشت. ما انتظار داریم شرکت‌هایی همچون سامسونگ، HTC، ال‌جی، هواوی و... این چنین اسمارت‌فون‌هایی را در پاییز عرضه کنند. این شرکت برای آن‌که سازندگان اسمارت‌فون‌ها را تشویق سازد تا به سمت این پلتفرم حرکت کنند، مدل‌های مرجعی در اختیار آن‌ها قرار داده است. گوگل در این ارتباط گفته است: «اسمارت‌فون‌های سازگار با daydream به همراه دیگر ملزومات مرتبط با واقعیت مجازی همچون کنترل‌های حرکتی از فصل پاییز در اختیار کاربران قرار خواهند گرفت.»

گوگل یک هدست واقعیت مجازی ساخت



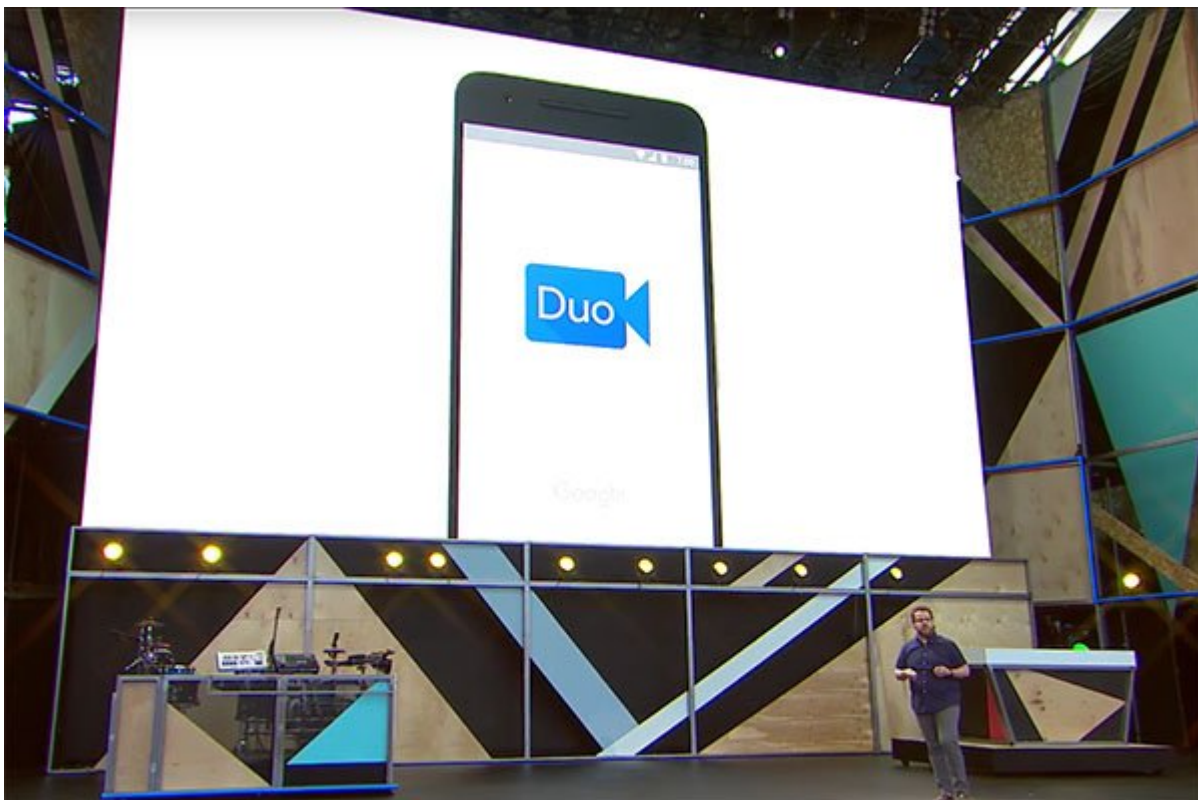
در کنفرانس توسعه دهندگان، شایعه‌ای منتشر شده بود با این مضموم که گوگل دست به ساخت یک هدست واقعیت مجازی میان رده زده است. هدستی که در مقایسه با Cardboard مقرون به صرفه‌تر و زیباتر بوده، در حالی که در مقایسه با HTC vive و آکولیوس ریفت در دسترس‌تر است. ما در این کنفرانس مشاهده کردیم که این شایعه واقعیت دارد. گوگل در این کنفرانس نشان داد که یک مدل مرجع هدست واقعیت مجازی ویژه اسمارت‌فون‌ها طراحی کرده است. این هدست در مقایسه با آکولیوس ریفت کوچک‌تر است. این شرکت همچنین یک کنترل حرکتی را همراه با یک پد لمسی به حضار این کنفرانس نشان داد. اما چیزی که در ارتباط با واقعیت مجازی گوگل توجه همگان را به سمت و سوی خود جلب کرده است به رویکرد این شرکت باز می‌گردد که شباهت بسیاری به اندروید دارد. به دلیل این‌که گوگل اعلام کرده است Daydream یک پلتفرم واقعیت مجازی همراه است که بر پایه اندروید N طراحی شده است. شبیه به اندروید، گوگل در این کنفرانس اطلاعات لازم در ارتباط با نرم‌افزارها و سخت‌افزارهای مربوط به این هدست را در اختیار مخاطبان قرار داد. البته گوگل، در زمان رونمایی از طراحی مرجع (reference design) الگویی را در پیش گرفت که برای اسمارت‌فون‌های نکسوس از آن استفاده کرده بود. در نتیجه هر شخصی ممکن است حدس بزند که هدست واقعیت مجازی گوگل تحت عنوان Daydream قرار است تکامل پیدا کند یا این احتمال وجود دارد که نمونه‌های اولیه دیگری نیز بر مبنای این پلتفرم در آینده عرضه شوند.

برنامه پیام‌رسانی Allo همراه با چت‌روبات مقیم آن



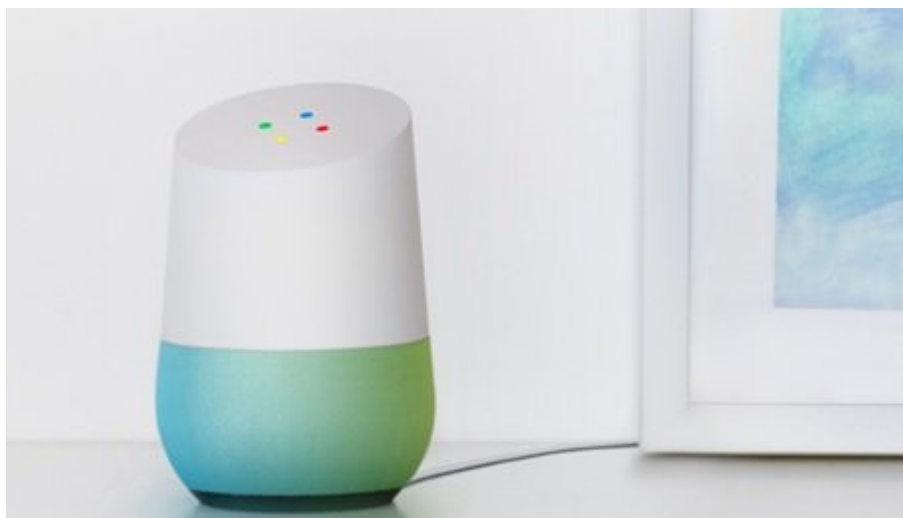
گوگل یک برنامه هوش مصنوعی را درون برنامه پیامرسان Allo خود قرار داده است. Allo یک برنامه موبایل محور است که شما با استفاده از شماره تلفن همراه خود توانایی ورود به آن را خواهید داشت. این برنامه همچنین توانایی اتصال به حساب کاربری گوگل را نیز دارد. این برنامه از ویژگی‌های معمول برنامه‌های پیامرسان همچون اموجی‌ها، برخی برجسب‌های سفارشی و توانایی نقاشی روی تصاویر پشتیبانی می‌کند. توانایی کنترل اندازه فونت پیام‌ها از دیگر قابلیت‌های این برنامه به شمار می‌رود. یکی از ویژگی‌های متمایز Allo در ارتباط با دستیار گوگل است. کاربران این توانایی را دارند تا برای دسترسی به اطلاعات و ارائه پاسخ‌های خودکار از این دستیار شخصی استفاده کنند. گوگل در ارتباط با Allo گفت: «ما کاملاً به موضوع حریم خصوصی کاربران در برنامه Allo توجه داشته‌ایم.» همه پیام‌ها در Allo رمزنگاری می‌شوند، در نتیجه پیام‌های ارسال شده در هر دو طرف گیرنده و فرستنده رمزنگاری می‌شوند. Allo همچنین مجهز به یک حالت ناشناس نیز هست. توانایی تولید اعلان‌های خصوصی و پیام‌های دارای تاریخ مصرف از دیگر ویژگی‌های این برنامه به شمار می‌روند.

Duo رقیب FaceTime است



یک برنامه پیامرسان هیچ‌گاه کافی نخواهد بود. برای این منظور گوگل Allo را همراه با برنامه دیگری به نام Duo ارائه کرده است. یک برنامه چت ویدیویی که به ترکیب ارائه شده از سوی اپل iMessage و FaceTime شباهت بسیاری دارد. این برنامه به صورت مجزا طراحی شده و به‌طور کامل یک تجربه کاربری در زمینه برقراری مکالمات ویدیویی فول اچدی را در اختیار کاربران قرار می‌دهد. خبر خوب در ارتباط با Duo به سادگی آن باز می‌گردد. زمانی که این برنامه را باز کنید، به شما یک پیش‌نمایش ویدیویی سلفی از خودتان نشان می‌دهد. این ویژگی مهم است، به دلیل این که زمانی که شما آماده برقراری ارتباط با مخاطب مورد نظر خود می‌شوید، یک ویژگی به نام knock knock به مخاطب شما این توانایی را می‌دهد تا یک پیش‌نمایش ویدیویی از شما را قبل از آن که به شما جواب دهد مشاهده کند. Duo یک برنامه موبایل محور است و تنها از طریق شماره تلفن شما در اختیارتان قرار دارد. در این حالت FaceTime انعطاف‌پذیری بیشتری نسبت به Duo دارد. هر دو برنامه duo و Allo از تابستان در پلتفرم‌های اندروید و iOS در اختیار کاربران قرار خواهند گرفت.

یک بلندگوی هوشمند برای یک خانه هوشمند



گوگل همچنین اعلام کرد یک دستیار شخصی خانگی به نام Google Home را طراحی کرده است. این دستیار شخصی مجهز به یک بلندگوی کوچک و یک میکروفون آماده به کار است که با طیف گسترده‌ای از سرویس‌ها یکپارچه شده‌اند. کاملاً مشخص است که محصول ارائه شده از سوی گوگل در رقابت با آکو آمازون ارائه شده است. اگر این دو محصول را با یکدیگر مورد مقایسه قرار دهیم، مشاهده می‌کنیم که جواب‌گویی به سوالات و اجرای فرمان‌ها در هر دو دستیار شخصی به یک شکل انجام می‌شود. البته این‌گونه به نظر می‌رسد که فناوری دستیار شخصی گوگل احساس بهتری به مخاطب منتقل می‌کند. دستگاه خودش یک استوانه کوچک با سقفی گرد است که مجهز به یک بلندگو بوده و در رنگ‌های مختلف مطابق با دکور خانگی شما در اختیارتان قرار خواهد گرفت.

مطلب پیشنهادی



معرفی Google Home الکسا! گوگل به دنبال تاج و تخت توست!

بر خلاف آکو این دستگاه به گونه‌ای طراحی شده است که با دستگاه‌های مختلفی که در اطاق‌های مجاور قرار دارند هماهنگ باشد. در نتیجه کاربر این توانایی را دارد تا یک محاوره منفرد را ایجاد کرده و بدون هیچ‌گونه نگرانی از بابت عدم پاسخ‌گویی از سوی دستگاه‌های مختلف جواب خود را دریافت کند. Home بر مبنای استاندارد Chromecast ساخته شده است. همین موضوع به دستگاه فوق این قابلیت را می‌دهد تا محتوای چندرسانه‌ای را برای دیگر صفحه‌نمایش‌ها و بلندگوهای سازگار با Cast ارسال کند. تغییر درجه حرارت یا نور از طریق دستگاه‌های نست و یکپارچه شدن با سرویس‌هایی از قبیل Spotify از دیگر ویژگی‌های این دستیار شخصی است. گوگل هنوز توابع مربوط به این دستیار شخصی را در اختیار توسعه‌دهندگان قرار نداده است. در نتیجه Home هنوز این توانایی را ندارد تا با سرویس‌های جانبی دیگری همچون آکو ارتباط برقرار کند. اما گوگل می‌گوید، فرآیند یکپارچه شدن با دیگر پلتفرم‌ها در قالب توسعه پلتفرم به زودی در اختیار همگان قرار خواهد گرفت. ساندار پیچای کنفرانس توسعه دهندگان را با ارائه نسل بعدی دستیار شخصی گوگل آغاز کرد. دستبازی که، به جای آن‌که به Google Now جستجوگر محور شباهت داشته باشد به یک برنامه چت شبیه است.

در این رویداد پیچای، برای آن‌که بتواند قابلیت‌های این دستیار شخصی را به مخاطبان نشان دهد، آن‌را به‌طور عملی مورد آزمایش قرار داد. او با مطرح کردن این پرسش مفهومی که چه فیلم‌هایی امشب پخش می‌شود و چه فیلم‌هایی برای بچه‌ها مناسب است و در نهایت خرید بلیط‌ها بدون آن‌که از برنامه خارج شود، به مخاطبان توانمندی دستیار شخصی را نشان داد. شیوه کارکرد این دستیار شخصی کم و بیش مشابه این است که شما با یک مخاطب انسانی به تعامل و گفت‌وگو پرداخته‌اید. به نظر می‌رسد این دستیار شخصی شبیه به یک نسخه منفرد از هوش مصنوعی است که به درون Home و برنامه Allo وارد شده است. پیچای در این کنفرانس به این نکته اشاره کرد که

آینده دنیای محاسبات بر مبنای "تجربه محیطی" که فراتر از به کارگیری دستگاه‌های گسترده است، متمرکز خواهد بود. در Allo شما توانایی آغاز یک مکالمه با google@ را دارید. به طوری که این توانایی را دارید تا سوالاتی از او بپرسید و فعالیت‌هایی همچون رسیدگی به امور روزانه را از طریق OpenTable مدیریت کنید. شما همچنین این توانایی را دارید تا دستیار شخصی را در حین یک مکالمه صدا کنید. در نتیجه دوستان شما این توانایی را دارند تا این دستیار شخصی را مشاهده کرده و به گفت‌وگو با او بپردازند. دستیار شخصی این توانایی را دارد تا به گفت‌وگوهای دوستان شما با خودش واکنش نشان دهد. گوگل این قابلیت را suggestion chips نامیده است. برنامه هوشمند گوگل بر مبنای چیزی که شما می‌نویسید، یاد خواهد گرفت که چه واکنش‌های پیشنهادی را باید از خود نشان دهد. نمایش شکل‌ها و ارائه نظرات شگفت‌انگیز بر مبنای تصاویر از جمله این توانمندی‌ها هستند.

اندروید N سریع‌تر، باهوش‌تر و بهتر از گذشته



ما اولین بار پیش‌نمایش اندروید N را حدود دو قبل (در ماه مارس) مشاهده کردیم. سیستم‌عاملی که در ارتباط با چند وظیفگی توانایی تقسیم صفحه، دکمه‌های مربوط به تنظیمات سریع و مجموعه‌ای از اموجی‌های جدید را در اختیار کاربران قرار داد. از آن زمان به بعد گوگل به‌روزرسانی‌هایی را برای اندروید N عرضه کرد. در حالی که گوگل در کنفرانس خود اعلام کرد، تا اواخر تابستان امسال اندروید N همچنان در وضعیت بتا قرار خواهد داشت، اما بیلد جدیدی از اندروید N را امروز در اختیار کاربران قرار داد. در بیلد جدید ویژگی‌های جدیدی همچون کنترل بیشتر بر اندازه اعلان‌هایی که از سوی برنامه‌های مختلف نشان داده می‌شود و همچنین ویژگی تصویر در تصویر قرار دارند. این بیلد سومین به‌روزرسانی عرضه شده از سوی گوگل بوده که به نام به‌روزرسانی تکمیلی از آن یاد می‌شود. از مهم‌ترین ویژگی‌های بیلد جدید به به‌روزرسانی خودکار آن باید اشاره کرد. به طوری که اندروید N زمانی که به‌روزرسانی‌هایی آماده باشد بدون آن‌که پیغامی به کاربر نشان دهد اقدام به دانلود آن‌ها کرده و در زمان راه‌اندازی مجدد دستگاه اقدام به نصب آن‌ها خواهد کرد. دیوید براک، معاون مهندسی اندروید در این ارتباط گفته است: «عدم نشان دادن پیغامی در ارتباط با آماده بودن به‌روزرسانی‌ها و نصب خودکار آن‌ها خبر خوبی برای کاربران است. این قابلیت به ویژه در ارتباط با به‌روزرسانی‌های امنیتی که هر ماه از سوی این شرکت ارائه شده و کاربران را به دردمر می‌اندازد کاربردی به شمار می‌رود.» اندروید N همچنین این پتانسیل را دارد تا به عنوان پلتفرم بهتری برای بازی‌ها مورد استفاده قرار گیرد. دستیابی به این مهم به واسطه مدیریت بهتر و بهینه‌سازی شده بر باتری و ارائه توابع جدیدی به نام Vulkan امکان‌پذیر می‌شود. این توابع به طراحان اجازه می‌دهند برای شفاف‌تر کردن گرافیک‌های سه بعدی به‌طور مستقیم بر پردازنده گرافیکی کنترل داشته باشند. این به‌روزرسانی جدید به توسعه‌دهندگان بازی‌ها این توانایی را خواهد داد تا جلوه‌های بصری قدرتمندی همچون Motion Blur، انعکاس ارتقا یافته نور، جلوه ویژه آب

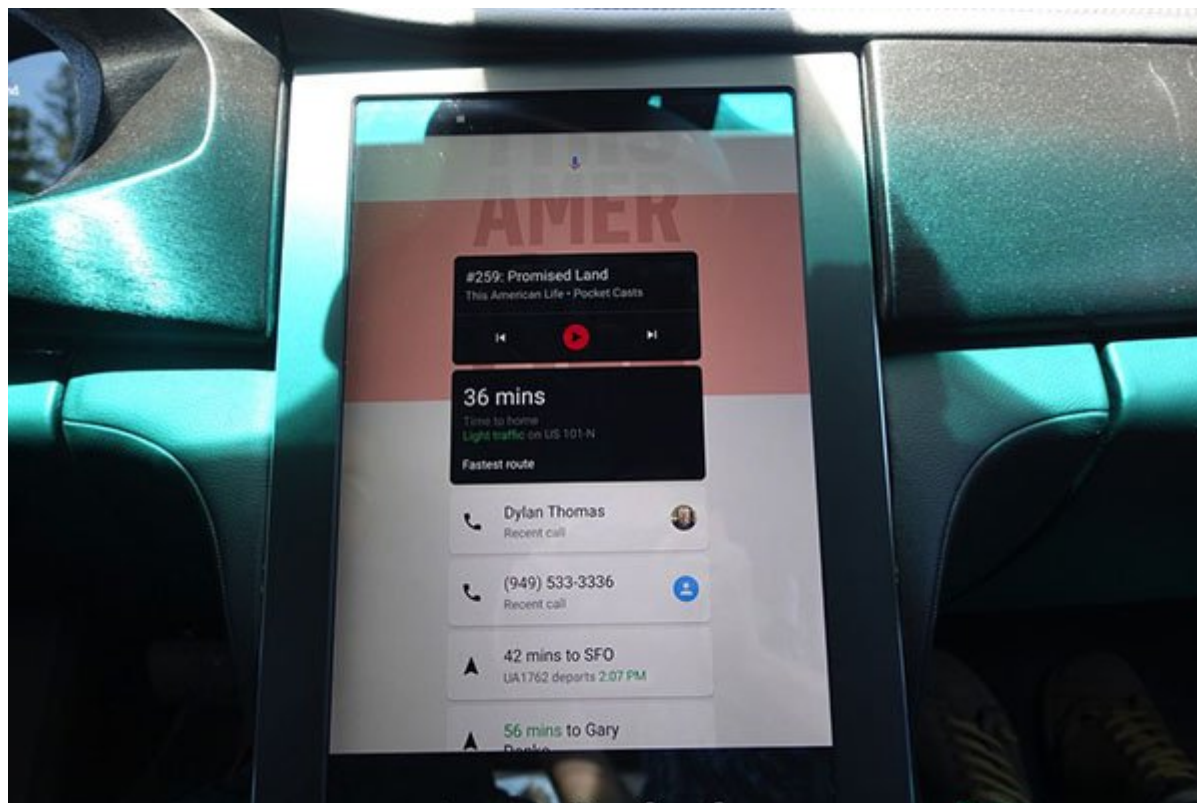
و افکت‌های مختلف را بی آن‌که کارایی دستگاہ افت پیدا کند در بازی‌ها مورد استفاده قرار دهند. در نهایت، گوگل هنوز تصمیم نگرفته است نام نهایی سیستم‌عامل خود را اعلام کند. اما شایعات به Nougat اشاره دارند.

Android Wear 2.0



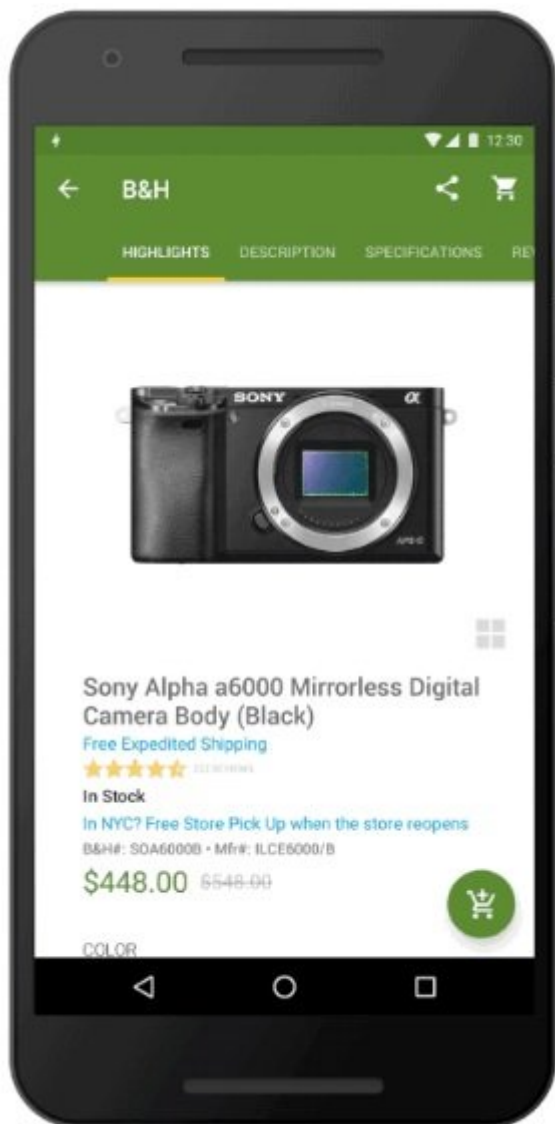
گوگل اعلام کرده است که بزرگ‌ترین تعمیرات را از سال 2014 تا به امروز در Android wear انجام داده است. در حالی که Android wear 2.0 تفاوت‌های عمل‌براندگی با نسخه پیش از خود ندارد، اما باز هم همین تعداد تغییرات اندک این پتانسیل را دارند تا تجربه کاربری شما از این محصول را متفاوت سازند. در نسخه جدید کاربران این توانایی را دارند تا داده‌هایی از برنامه‌های مختلف را روی صفحه مشاهده کنند. مشابه همان کاری که در پلتفرم اپل و با استفاده از Apple Watch امکان‌پذیر است. مهم‌تر از همه این‌که Android Wear 2.0 به‌گونه‌ای طراحی شده است تا کاربردی‌تر به کاربران سرویس‌دهی کند. گوگل در این ارتباط گفته است: «به‌روزرسانی جدید وابستگی به اسمارت‌فون‌ها و ارتباطات سلولی را بیش از پیش کاهش داده است. همین موضوع به کاربران این توانایی را می‌دهد تا فعالانه‌تر و بدون آن‌که اسمارت‌فون‌ها در نزدیکی آن‌ها قرار داشته باشد به امور روزمره خود رسیدگی کنند.» ویژگی‌هایی شبیه به تشخیص ورزش و همسان‌سازی بهتر با برنامه‌های جانبی در این نسخه بهتر از گذشته انجام خواهد شد. البته گوگل از یک صفحه‌کلید کوچک QWERTY رونمایی کرد. چه کسی را سراغ دارید که تمایل نداشته باشد روی مچ خود تایپ کند؟

اندروید به درون ماشین شما وارد می‌شود



گوگل اعلام کرد تعدادی از قابلیت‌های مربوط به نرم‌افزار Android Auto را بهبود بخشیده است. هر چند تعداد تغییرات کم است اما باز هم برای رانندگان پر اهمیت است. Waze برنامه محبوب بررسی وضعیت ترافیک اکنون به‌طور مستقیم درون Android Auto قرار گرفته است. این برنامه به رانندگان هشدار می‌دهد گرفتار دام افزایش سرعت نشوند. به‌طوری که هشدارهای بلادرنگی در ارتباط با تصادفات ارائه می‌کند. در حالی که در گذشته Auto برای اتصال به شبکه به یک USB سیم‌دار نیاز داشت، اما نسخه جدید از طریق وای‌فای به ماشین متصل می‌شود.

اجرای برنامه‌ها بدون نیاز به دانلود آن‌ها



بسیاری از شرکت‌ها در تلاش هستند، تجربه کاربران در زمان مرور وب از طریق دستگاه‌های همراه را بهبود بخشند. این کار عمدتاً با بهینه‌سازی روش‌های دسترسی به وب انجام می‌شود. Instant Article از سوی فیس‌بوک و AMP از گوگل از جمله این تلاش‌ها هستند. اما گوگل در روز اول کنفرانس اعلام کرد رویکرد جدیدی در این زمینه اتخاذ کرده است. به طوری که در رویکرد جدید، امکان بارگذاری بخش‌هایی از برنامه‌ها حتی اگر برنامه‌ها نصب نشده باشند، امکان‌پذیر است. این رویکرد جدید Android Instant Apps نامیده می‌شود. در دمو نشان داده شده، زمانی که روی لینک BuzzFeed کلیک شد، گوگل پلی بخش‌هایی از برنامه BuzzFeed که به آن نیاز دارد را جمع‌آوری کرد و ویدیو را با استفاده از آن بخش‌ها پخش کرد. در دمو دیگری یک برنامه پرداخت هزینه پارکینگ بدون آن‌که نیازی به نصب آن باشد اجرا شد. گوگل در ارتباط با این قابلیت گفته است: «از این پس توسعه‌دهندگان به زمان کمتری برای مازولایز کردن برنامه‌های خود نیاز خواهند داشت.» این قابلیت از سال آینده در اختیار کاربران قرار خواهد گرفت.

این تغییرات بیانگر چه هستند؟

نگاه تحلیلی به محصولاتی که از آن‌ها رونمایی شد کار چندان ساده‌ای نیست، واقعیت مجازی، پیام‌رسانی و دستیاران هوشمند هر سه از هیجان‌برانگیزترین بخش‌های دنیای فناوری به شمار می‌روند. گوگل در روز اول کنفرانس خود واقعا طوفانی به پا کرد. دموهای نشان داده شده بسیار قابل توجه بودند، به ویژه آن‌که در حوزه دستیاران شخصی، هوش مصنوعی اکنون قابل مشاهده و ملموس‌تر از گذشته شده است. اما ماحصل این دستاوردها سوالات بسیاری را برای ما به وجود آورده است. آیا یک چت‌روبات هوشمند به اندازه‌ای قدرتمند خواهد بود تا رهبری بازار را از آکو آمازون یا پیام‌رسان فیس‌بوک به رباید؟ آیا پلتفرم DayDream گوگل توانایی غلبه بر Vibe و Rift را خواهد داشت؟ آمازون شرکای قدرتمندی در بازار دارد و فیس‌بوک مکانی است که دوستان شما در آن‌جا حضور دارند. ما قبل از

آن‌که به دنبال جوابی برای پرسش‌های خود باشیم ابتدا باید نگاه دقیق‌تری به این محصولات داشته باشیم، اما در عین حال ساندر پیچای نشان داد هیچ‌گونه واژه‌های از چالش‌های بزرگ ندارد.

تاریخ انتشار:

01 خرداد 1395

نشانی منبع:

<https://www.shabakeh-mag.com/information-feature/3401/%DB%B1%DB%B0-%D9%85%D8%AD%D8%B5%D9%88%D9%84-%D8%A8%D8%B1%D8%AA%D8%B1-%DA%AF%D8%B1%D8%AF%D9%87%D9%85%D8%A7%DB%8C%DB%8C-%D8%A7%D9%85%D8%B3%D8%A7%D9%84-%DA%AF%D9%88%DA%AF%D9%84>