[illegible] + Android Studio 2.0 [illegible]

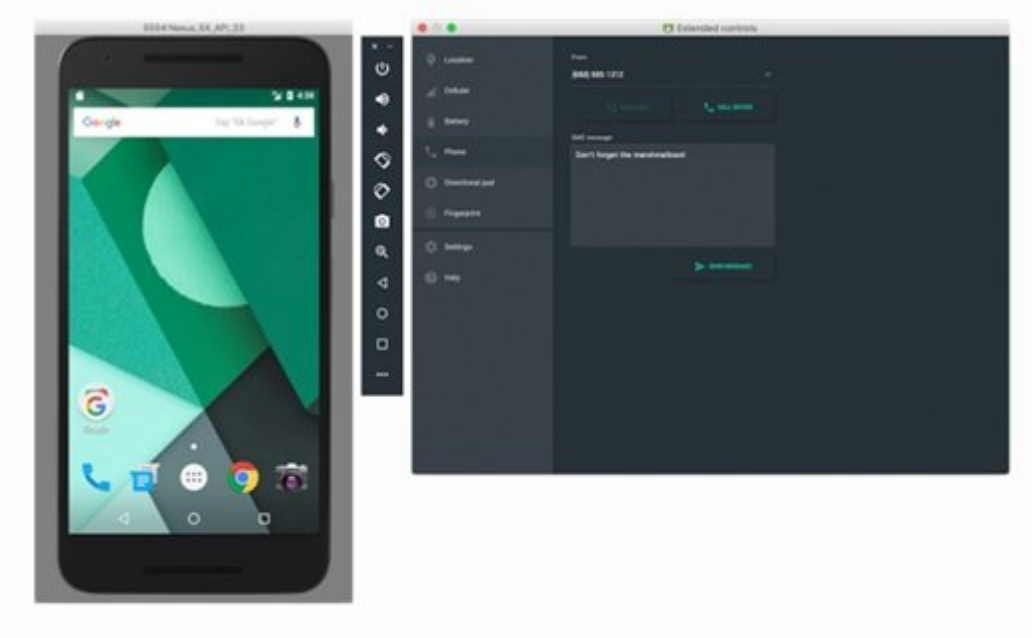
[illegible] 2.0 [illegible] Android Auto Android [illegible] Android TV Wear [illegible]

[illegible] (Android Studio) [illegible] (IDE) [illegible] 2013 [illegible]

[illegible]

CSS
TOOLS

[] [] [] [



.ااا ااا ااااا ااااا ااااااااا ااااا ال (Android device Emulator) اااااااا ااااااااا ااااااا
ال ااااا ااااا ال ااااااا ااااااااا ااااا ااااا ااا ااااااااا ال ااااااااا ااا ااااا ااا ااااااا ااا ااا ااااا ال ااااا ال ااااا ال ااااا ااااا ال ااااا ال ااااا ال ااااا ااااا ال ااااا ال ااااا ال اا

بیان کرد . بهبود کیفیت برنامههای کاربردی با آزمایش آسان و سریع آنها روی طیف گستردهای از دستگاههای آندرویدی فیزیکی در Cloud Test Lab و جالبتر از آن از درون آندروید استودیو ارمغان این ویژگی است. قابلیت جدیدی که به توسعهدهندگان اجازه میدهد برنامههای کاربردی خود را روی طیف گستردهای از دستگاههای آندرویدی و دستگاههایی که در مقیاس کلاود پیکربندی شدهاند مورد آزمایش قرار دهند .

App indexing code Generation & Test

Run
Tools
VCS
Window
Help
vity.java
Tasks & Contexts
naster] - Android Studio
Save File as Template...
Generate JavaDoc...
New Scratch File... ⇧⌘N
IDE Scripting Console
Create Command-line Launcher...
XML Actions
Groovy Console...
Android
Sync Project with Gradle Files
Android Device Monitor
AVD Manager
SDK Manager
Enable ADB Integration
Theme Editor
Google App Indexing Test

از این پس قابلیت جدیدی در اختیار کاربران برنامه کاربردی شما قرار خواهد گرفت تا در جستجوی گوگل (Google Search) این توانایی را داشته باشند تا سریعتر برنامه شما را پیدا کنند . اینکار از طریق توابع شاخصگذاری برنامه در اختیار توسعه دهدگان قرار دارد . آندروید استودیو 2.0 به شما کمک میکند تا ساختار URL را در کدهای برنامهتان و همچنین خصلتهایی را در فایل AndroidManifest.xml اضافه کنید . اطلاعاتی که توسط سرویس شاخصگذاری کاربردی گوگل مورد استفاده قرار میگیرد . بعد از آنکه URL در برنامه اضافه شدند، این توانایی را دارید تا کدهای شاخصگذاری که در برنامه قرار گرفتهاند را مورد آزمایش و اعتبارسنجی قرار دهید .

GPU Debugger Preview

برای توسعهدهندگانی که در حال طراحی بازیها یا برنامههایی بر مبنای Open GL ES هستند، این ویژگی جالب توجه است. شما این توانایی را دارید تا هر فریم و وضعیت GL را درون دیباگر GPU مورد بررسی قرار دهید . تشخیص و عیبیابی مشکلات رندرینگ GL با استفاده از ضبط و تحلیل استریم GPU دستگاه آندرویدی از قابلیتهای این ویژگی جدید به شمار میرود .

IntelliJ 15 update

آندروید استودیو بر مبنای پلتفرم کلاس جهانی اینتلیج آیدیا کدینگ ساخته شده است . برای اطلاع از جدیدترین ویژگیهای IntelliJ به این آدرس مراجعه کنید .

برای دانلود جدیدترین نسخه عرضه شده از آندروید استدیو 2.0 به این آدرس مراجعه کنید .

نویسنده :
حمیدرضا تائبی
دسته بندی:
شاهراه اطلاعات
برنامه نویسی
دانلود
تاریخ انتشار :
13:20 - 28/01/1395
برچسب:
گوگل - محیط توسعه - پلتفرم - اندروید

نشانی
□□□□:https://www.shabakeh-mag.com/information-feature/3232/%D8%B3%D8%A7%D8%AE%D8%AA-%D8%B3%D8%A7%D8%AF%D9%87%E2%80%8C%D8%AA%D8%B1-%D8%A7%D9%BE%D9%84%DB%8C%DA%A9%DB%8C%D8%B4%D9%86-%D8%A8%D8%A7-android-studio-20-%D9%84%DB%8C%D9%86%DA%A9-%D8%AF%D8%A7%D9%86%D9%84%D9%88%D8%AF