



آیا مایکروسافت قصد دارد ما را به عصر "پیشتازان فضا" و "ماتریکس" ببرد؟ اگر شما هم علاقه‌مند به آشنایی با گجت پوشیدنی جدید این شرکت هستید، در ادامه با ما همراه باشید. HoloLens مایکروسافت یک هدست براق با لنز شفاف است. در حالت عادی همانند یک عینک شما می‌توانید محیط اطراف خود را ببینید، اما ناگهان این محیط با اشیاء سه بعدی شناور در هوا، صفحات مجازی روی دیوار و شخصیت‌های مجازی که در اتاق نشیمن شما مشغول جست و خیز هستند، پر می‌شود.

HoloLens مایکروسافت یک هدست براق نسل آینده‌ای با لنز شفاف است. در حالت عادی همانند یک عینک می‌توانید محیط اطراف خود را ببینید، اما ناگهان این محیط با اشیاء سه بعدی شناور در هوا، صفحات مجازی روی دیوار و شخصیت‌های مجازی که در اتاق نشیمن شما مشغول جست و خیز هستند پر می‌شود. شرکت‌های فعال در عرصه فناوری زمان زیادی است که قول بردن ما به آینده را داده‌اند. اما برای رسیدن به این هدف هنوز به 5 تا 10 سال دیگر زمان نیاز است. اما هالیوود این فناوری را (لااقل شبیه سازی آن) در عمل به نمایش گذاشته است. برای مثال در فیلم گزارش اقلیت، کاراکتر تام کروز برای انجام کارهای پلیسی از حرکت دست‌های خود روی یک صفحه‌نمایش شفاف معلق در هوا استفاده می‌کرد. پنج سال بعد اپل آی‌فون را رونمایی کرد که به وسیله آن و با حرکت انگشتان دست روی یک صفحه‌نمایش لمسی کارها انجام می‌شد. مایکروسافت هم به نوبه خود دستگاه کنترل حرکتی کینکت را عرضه کرد که حرکت فرد را در فضا رصد می‌کرد و داده‌های مربوط را به یک رابط منتقل می‌کرد.

در فیلم پیشتازان فضا هم کامپیوترها از فیلمهای انرژی و ترفندهای بصری استفاده می‌کردند تا جهانی که مردم قادر به حس و لمس آن هستند را خلق کنند. ما هنوز تا رسیدن به چنین دنیایی راه طولانی در پیش داریم، اما به آرامی در حال حرکت به این سمت هستیم. در حال حاضر شرکت‌هایی مثل گوگل و مایکروسافت به سمت تحقق خیال به واقعیت در حال حرکت هستند.

HoloLens چیست و چگونه کار می‌کند؟

در واقع HoloLens مایکروسافت برای تولید تصاویر سه بعدی که همه بتوانند ببینند ساخته نشده است. عینک مایکروسافت تنها تصاویر را برای فرد استفاده کننده از عینک نمایش می‌دهد، از دید دیگران شما فقط یک عینک عجیب و غریب را به چشم زده اید.



مایکروسافت پیش بینی میکند که از HoloLens هم به صورت فردی و هم در محیط کار استفاده خواهد شد.

نکته کلیدی دیگر در مورد HoloLens هدف اصلی مایکروسافت از تولید آن است. این شرکت قصد ندارد شما را به یک دنیای متفاوت ببرد، بلکه هدفش آوردن شگفتی‌های کامپیوتر به جایی که شما در آن زندگی می‌کنید است. به عنوان کسی که HoloLens را پوشیده، شما همچنان دنیای واقعی را در مقابل چشمان خود خواهید دید. می‌توانید بدون نگرانی از برخورد با دیوار با این عینک قدم بزنید و با دیگران صحبت کنید. این عینک حرکت شما را ردگیری کرده، نگاه شما را تحت نظر دارد و با انتشار نور به چشمان شما (دردناک نیست) آنچه شما می‌بینید را تفسیر می‌کند. از آنجا که این دستگاه مکانی که شما در آن قرار دارید را ردگیری می‌کند شما می‌توانید برای تعامل با تصاویر سه بعدی از حرکت دستان خود استفاده کنید (در حال حاضر تنها امکان کلیک کردن بوسیله بالا و پایین بردن انگشت در هوا وجود دارد)

یک سری سخت افزارهای دیگر نیز موجود است که برای کمک به باورپذیری بیشتر HoloLens طراحی شده‌اند. این دستگاه از یک سری حسگرهای اضافی نیز برای تشخیص حرکات شما داخل یک اتاق استفاده می‌کند و از این اطلاعات همراه با لایه‌های شیشه‌ای رنگی تصاویری می‌سازد که شما می‌توانید از زوایای مختلف با آن‌ها ارتباط برقرار کنید. همچنین این عینک شامل یک دوربین است که محیط اتفاق را کنکاش می‌کند، و به این وسیله HoloLens جای میزها، صندلی‌ها و سایر اشیاء را تشخیص می‌دهد. سپس از این اطلاعات استفاده می‌کند تا تصاویر سه بعدی را به روی (یا حتی داخل) آن‌ها منعکس کند (یک دینامیت مجازی روی میز خود قرار دهید و با انفجار و ایجاد یک سوراخ داخل آن را ببینید).



با چت ویدیویی کاربران HoloLens میتوانند به دیگران این امکان را بدهند که از طریق چشم آنها کارها را مدیریت و مشکلات را برطرف کنند.

شما می‌توانید از HoloLens برای چت ویدیویی و کمک گرفتن از دیگران برای تعمیر لوازم استفاده کنید. به این شکل که فردی که با او تماس گرفته اید می‌تواند به دوربین HoloLens دسترسی داشته باشد تا از طریق چشمان شما وسیله مورد نظر برای تعمیر را مشاهده کند. بعد با ترسیم نقشه و راهنما و فلش به شما نشان می‌دهد کدام ابزار را برداشته و چگونه از آن استفاده کنید. تصور کنید که با استفاده از این شیوه چقدر راحت می‌توان عمل‌های جراحی پیچیده را از راه دور توسط پزشکان مجرب مدیریت کرد.

تفاوت آن با Rift

Oculus Rift یک هدست است که به منظور ارائه واقعیت مجازی به وسیله یک استارت‌آپ به نام Oculus VR (که در مارس 2014 توسط شرکت فیسبوک به مبلغ بیش از دو میلیارد دلار خریداری شد) تولید شده است.



هدست Rift یک صفحه را درست در برابر چشمان شما قرار میدهد و این امکان را فراهم میکند تا استفاده کننده به محیط های کاملا متفاوت قدم بگذارد.

از راه دور هدست Oculus کمی شبیه HoloLens مایکروسافت است چرا که هر دوی آنها ابزار پوشیدنی روی سر هستند. اما مایکروسافت می‌خواهد به ما کمک کند تا با دنیای واقعی به شیوه ای جدید در تعامل باشیم، در صورتی که Oculus ما را در دنیایی کاملا جدید غوطه‌ور خواهد کرد. هدست Rift یک صفحه نمایش روی صورت شما است که زمانی که روشن می‌شود با تولید تصاویر مغز شما را به گونه‌ای فریب می‌دهد که شما تصور می‌کنید مثل یک سفینه فضایی معلق در فضا وارد دنیای دیگری شده‌اید. شاید Oculus بتواند در آینده روش‌های عملی‌تری مثل شبیه‌سازی یک زمین بازی زنده بسکتبال یا یک ساحل آفتاب گیر برای تمدد اعصاب را پیش بگیرد. هدف Oculus این است که کاربر خود را به گونه ای فریب دهد تا مکانی که در آن قرار گرفته را باور کند. این حس "حضور" نام دارد، یک بلندپروازی که HoloLens مایکروسافت به سمت آن نرفته است. تنها Oculus نیست که در این زمینه فعالیت می‌کند. سونی هم مشغول کار روی هدست مشابهی به نام Project Morpheus است. هر دوی آنها به دنبال استفاده از این فناوری برای تغییر تمام صنایع هستند اما توسعه دهندگان می‌گویند رسیدن به این هدف دشوار است.

تفاوت یکسان

در نهایت، این شرکت‌ها در مسیرهای متفاوت به سمت یک هدف مشترک پیش می‌روند. هدفی که سعی دارد روش تعامل ما با کامپیوترها را دگرگون کند. همه ما از ماوس و صفحه‌کلید استفاده کرده و یاد گرفته‌ایم که چگونه از صفحات نمایش شیشه‌ای تلفن‌های هوشمند استفاده کنیم. تا اینجا که همه این دستگاه‌ها به خوبی توانسته‌اند روش دسترسی به اطلاعات یک کتاب یا دسترسی به صحنه‌های یک فیلم را دگرگون کنند. اما Oculus، مایکروسافت، گوگل و سایرین به این معتقدند که به‌طور بالقوه روش‌های متفاوت و طبیعی‌تری هم برای برقراری ارتباط با فناوری وجود دارد. این شرکت‌ها و سخت‌افزارهایی که تولید می‌کنند جهانی را تصور می‌کند که حرکات دست، تصاویر سه بعدی و تصاویری که بر واقعیت استوار هستند، برای بهره‌وری، ارتباطات و هر چیز دیگری که ما برای اینترنت و گجت‌ها استفاده می‌کنیم، ابزارهای نسل آینده خواهند بود. بیشتر به داستان‌های علمی تخیلی شبیه است، اما اگر این دستگاه‌ها به همان شکل که مشاهیر دنیای فناوری امیدوار هستند کار کنند، چنین رویایی زودتر از آنچه ما تصور می‌کنیم به حقیقت خواهد پیوست.

منبع:

[سینت](#)

تاریخ انتشار:

06 بهمن 1393

نشانی منبع: <https://www.shabakeh-mag.com/information-feature/224>