



خودروها فراخوانده شوند و نقص برطرف شود؛ زیرا فراخوانی فیزیکی خودروهای آسیب‌پذیر کاری بسیار پرهزینه و زمان‌بر است. نکته دومی که خودروسازان باید مورد توجه قرار دهند، جدا کردن سیستم‌های اطلاعات سرگرمی (Infotainment) خودرو از سیستم‌های حیاتی و حساس خودرو است، به گونه‌ای که ارتباط بین این دو سیستم به‌طور دقیق تحت کنترل باشد.

مشابه همان رویکردی که در خطوط هوایی شاهدیم و شبکه‌های وای‌فای درون هواپیما از سیستم‌های ناوبری هواپیما مجزا هستند. سومین مورد این است که خودروسازان همواره باید این طور فرض کنند که برخی حمله‌های سایبری قطعاً موفق خواهند شد و در نتیجه لازم است هر جزء از نرم‌افزاری را که طراحی کرده‌اند، ایمن‌سازی کنند. به طوری که اگر یک مهاجم موفق شد به بخشی از سیستم نرم‌افزاری نفوذ کند، موفق به کنترل کل سیستم نشود. در هر صورت، حتی اگر یک شرکت خودروساز در گروه امنیتی خود از زبده‌ترین افراد استفاده کند، باز هم سال‌ها طول خواهد کشید تا یک سیستم ایمن در برابر حمله‌های سایبری در خودروها ایجاد شود. به‌ویژه این‌که چنین حمله‌هایی بر خلاف نفوذهایی که به‌طور مثال به کامپیوترهای رومیزی صورت می‌گیرد، بسیار زیان‌بارتر خواهد بود؛ زیرا به‌طور مستقیم با جان انسان‌ها و سلامت آن‌ها سروکار دارد.

**شرح شکل:** این دو نفر از جمله کسانی بودند که موفق شدند با حداقل تجهیزات، از راه دور خودرویی را در یک بزرگراه هک کنند.

**منبع:**

تک کرانچ  
تاریخ انتشار:  
16 آبان 1394