



یک طراح مشهور جهانی جایگزین واقعیت در بازی یا به اختصار ARG و دارنده مدرک دکترا در شاخه مطالعات کاربردی به نام جین مک گوانینگال، قصد دارد تصور مردم از بازی‌های ویدیویی را از جنبه «صرفاً خیالبافانه و لذت‌گناه» تغییر دهد.

مک گوانینگال در وبسایت شخصی خود می‌نویسد: «هدف شماره یک من در زندگی این است که روزی ببینم یک طراح بازی نامزد دریافت جایزه صلح نوبل شده است.» او به بی‌زینس اینسایدر گفت که می‌خواهد مردم روزی به این نتیجه برسند که بازی‌ها هم می‌توانند به عنوان یک ابزار قدرتمند برای افزایش سطح توجه و تمرکز ما، خلق و خوی ما، شناخت نقاط قوت ما و نوع روابط ما مورد استفاده قرار گیرند. او سخت در این زمینه مشغول تحقیق و بررسی است.

مک گوانینگال در وبسایت شخصی خود می‌نویسد: «هدف شماره یک من در زندگی این است که روزی ببینم یک طراح بازی نامزد دریافت جایزه صلح نوبل شده است.»

مطالعات نشان می‌دهد که بازی‌هایی شبیه به Call of Duty که از یک روند برنامه ریزی شده کلی پیروی می‌کنند ممکن است بتوانند به طور قابل توجهی توانایی‌های شناختی ما را به نسبت بازی‌هایی که صرفاً برای این منظور طراحی شده‌اند (مثل Luminosity) افزایش دهند.

برای کمک به ترویج حقایق در مورد تصورات غلط رایج، هفت دانشمند عصب شناس از گوشه و کنار دنیا سند «اجماع نظر جامعه علمی در مورد صنعت آموزش مهارت مغزی» را در سال 2014 امضا کردند تا به این ادعا که می‌گوید «هیچ شواهد علمی مبنی بر اینکه بازی‌های فکری می‌توانند توانایی‌های شناختی را بهبود بخشند وجود ندارد» اعتراض کرده باشند. تحقیقات به دست آمده از دانشگاه ایالتی کالیفرنیا شمالی و دانشگاه ایالتی فلوریدا حاکی از آن است بازی‌هایی که از یک روند برنامه ریزی شده کلی پیروی کرده و صرفاً در راستای سرگرمی از آنها استفاده می‌شود می‌توانند توجه، جهت‌یابی فضایی، و توانایی حل مسئله را بهبود بخشند.

مک گوانگال در کتاب خود با عنوان [Super Better](#) نوشته است که محققانی که او با آنها در مورد این تناقض ظاهری صحبت کرده است یک توضیح ساده را در جواب اعلام کرده‌اند: «بازی‌های ویدیویی سنتی پیچیده‌تر هستند و رسیدن به پایان آنها به سختی امکان پذیر است و لازم است شخصی که در حال بازی با آنها است سطح گسترده‌تری از مهارت‌ها و توانایی‌ها را یاد بگیرد.» مک گوانگال توصیه می‌کند اگر شما قصد دارید در حین تفریح ذهن خود را هم تحریک کنید یکی از این شش بازی را سه بار در هفته به مدت 20 دقیقه انجام دهید:

مک گوانگال می‌گوید انجام بازی‌های پر تحرک مثل Call of Duty که یک بازی تیراندازی اول شخص است می‌تواند توجه دیداری و مهارت‌های اطلاعاتی فضایی را تقویت کند که در نتیجه آن عملکرد انسان در علوم، فناوری، مهندسی، و ریاضیات بهبود چشمگیری پیدا خواهد کرد.



یکی دیگر از بازی‌های پر تحرک مفید یک بازی مسابقات اتومبیل رانی به نام Forza است که ممکن است بتواند توانایی شما در اتخاذ تصمیم‌گیری‌های دقیق تحت فشار را بهبود بخشد.



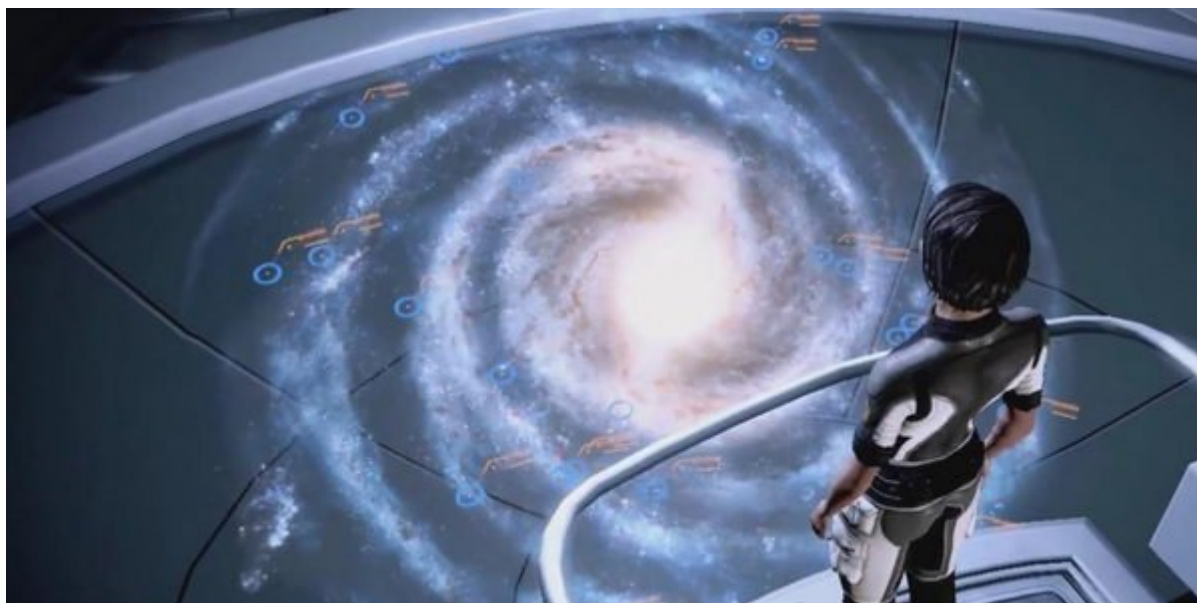
ایفای نقش به عنوان یک مجرم فراری در یک شهر بزرگ در بازی Grand Theft Auto ممکن است به کسب مهارت شما برای تجزیه و تحلیل سریع اطلاعات و پیگیری همزمان اطلاعات بیشتر در موقعیت‌های پر استرس (طبق گفته برخی تحقیقات تا سه برابر بیشتر از کسانی که اهل بازی نیستند) کمک کند.



بازی‌های استراتژیک مثل یک بازی نظامی علمی تخیلی به نام StarCraft می‌تواند توانایی شما در حل مشکلات در دنیای خیالی و واقعی را نیز بهبود بخشد، احتمالاً به این دلیل که این نوع از بازی‌ها به کاربران آموزش می‌دهند تا بتوانند به برنامه ریزی‌های استراتژیک تدوین شده و قابل اجرا اقدام کنند.



بازی‌هایی که نیاز به تفکر استراتژیک دارند، مثل بازی علمی تخیلی تیراندازی سوم شخص Mass Effect نیز مهارت‌های جمع آوری اطلاعات شما را مورد آزمایش قرار داده و اصلاح می‌کند.



و در نهایت، بازی‌های فکری مثل Final Fantasy که یک بازی فانتزی ضابطه‌مند است می‌تواند به مهارت شما در ارزیابی سریع‌تر و دقیق‌تر گزینه‌های پیش رو کمک کند.



منبع: [www.iraniblog.com](#)

منبع: [www.iraniblog.com](#)

منبع:

بیزینس اینسایدر
تاریخ انتشار:
05 آذر 1394

نشانی منبع: <https://www.shabakeh-mag.com/entertainment/2280>