

禪

「禪」是佛教中一種修行的方法，旨在達到心靈的平靜和覺悟。它強調通過冥想和專注來觀察自己的內心，從而達到對現實的深刻理解。

禪的起源可以追溯到古印度，後來傳入中國。在中國，禪宗成為佛教的主要流派之一。禪宗強調「直指人心，見性成佛」，認為每個人都有佛性，只要通過正確的修行方法，就能覺悟。



禪的修行方法包括坐禪、行禪、經行和默禪。坐禪是最常見的方法，要求修行者坐在一張蒲團上，保持身體正直，雙手放在膝蓋上，閉上眼睛，專注於呼吸。行禪則是邊走邊禪，要求修行者在行走時保持專注。經行是在經行道上行走，默禪則是靜坐冥想。



המחשבה וההרגל

המחשבה וההרגל הם שני מושגים קרובים מאוד, אך לא זהה. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי.

המחשבה וההרגל הם שני מושגים קרובים מאוד, אך לא זהה. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי.



המחשבה וההרגל הם שני מושגים קרובים מאוד, אך לא זהה. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי. המחשבה היא תהליך מנטלי, בעוד שההרגל הוא תהליך פיזי. המחשבה יכולה להיות חיובית או שלילית, בעוד שההרגל יכול להיות חיובי או שלילי.

A cartoon illustration of a doctor in a white lab coat standing between two blue machines. The machine on the left is labeled 'L' and the one on the right is labeled 'R'. A thought bubble above the doctor's head contains the text 'L and R'.

□□□□ □□□□□□ □□ □□□□ □□□□□□ □□□□

[illegible]

0000000 000000 000000 00 00 000000 0000 00 0000 00 .00000 00000000 000000 00 00000000 000000 000000 00
 0000000000 00 000000000 00 00 0000 0000 00000 0000000000 00 00000 00 0 000000 00000 00000 00000000 00000000
 000000 00000 000000000 0 00000 00000 00 00 00000 0000 0 000000 0000 00 00000 00000 0000 00 00 00 .0000000000 0000
 00000000 0000 00000 0000000 000000 00000000 00 000000 0000 00 00 00 00000000 0000 000000 000000 00000 00000 .000000
 00000 0000 0000 00000000 00 000000 00 0000 000000 0000 .0000000000 00 0000000000 0000000000 0000 00 0000 00 0000
 0000 00 00 00000000 0000 0000 0000000000 00 00000000 0 0000000000 00000000 00 00 00000000 00 0 0000 0000 0000
 .0000000000

[illegible]

- 1954 7
- 2013
- 14
- 50
- «»
- «»

00000 - 0000 00000 - 000000 000 - the imitation game - 00000 0000 000 - 00000 0000 0000

<https://www.shabakeh-mag.com/entertainment/11505/%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%AA%D9%82%D9%84%DB%8C%D8%AF-%D8%B2%D9%86%D8%AF%DA%AF%DB%8C-%D9%86%D8%A7%D8%AA%D9%85%D8%A7%D9%85-%D9%86%D8%A7%D8%A8%D8%BA%D9%87%E2%80%8C%D8%A7%DB%8C-%DA%A9%D9%87-%D8%A8%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%B1%D8%A7-%D8%AA%D9%85%D8%A7%D9%85-%DA%A9%D8%B1%D8%AF>