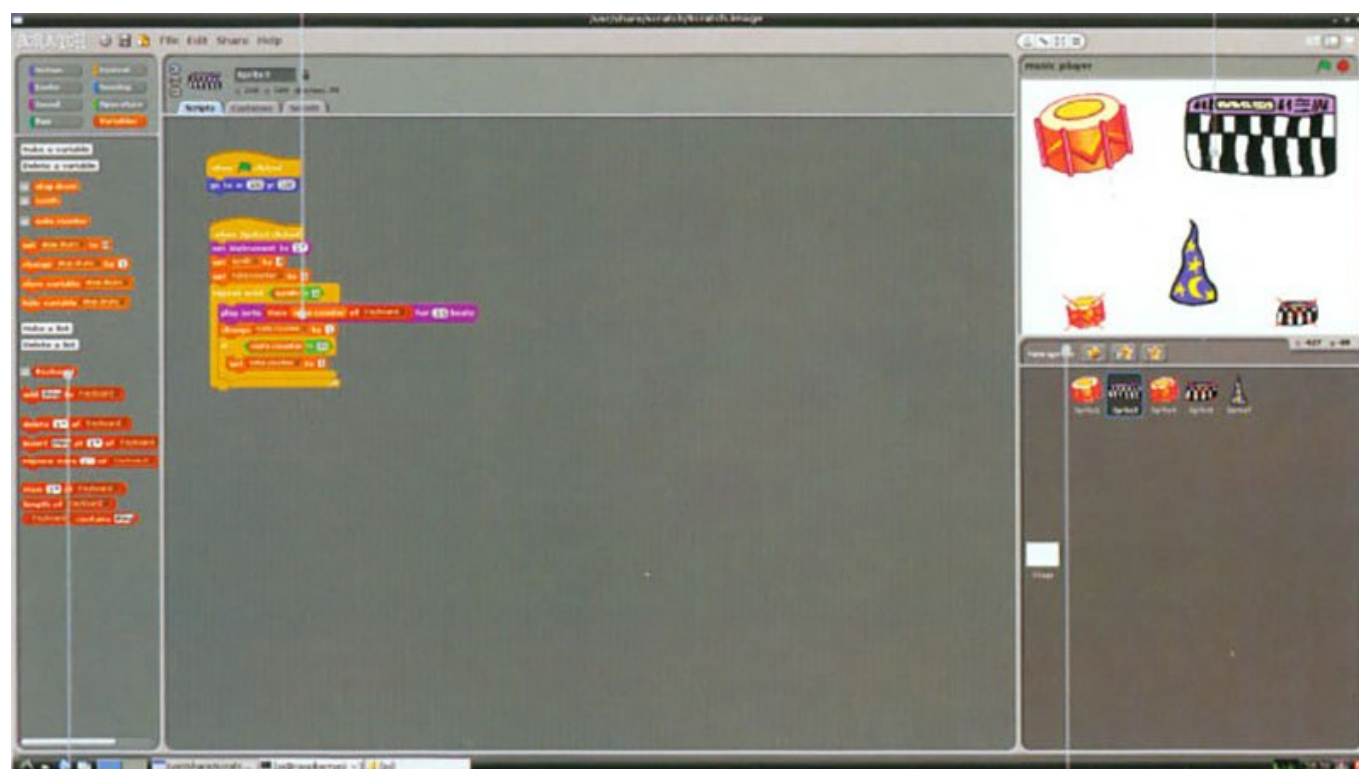


禪

در این بخش، شما با یک بازی ساده آشنا خواهید شد.

این بازی شامل یک صفحه اصلی و یک صفحه نتایج است.

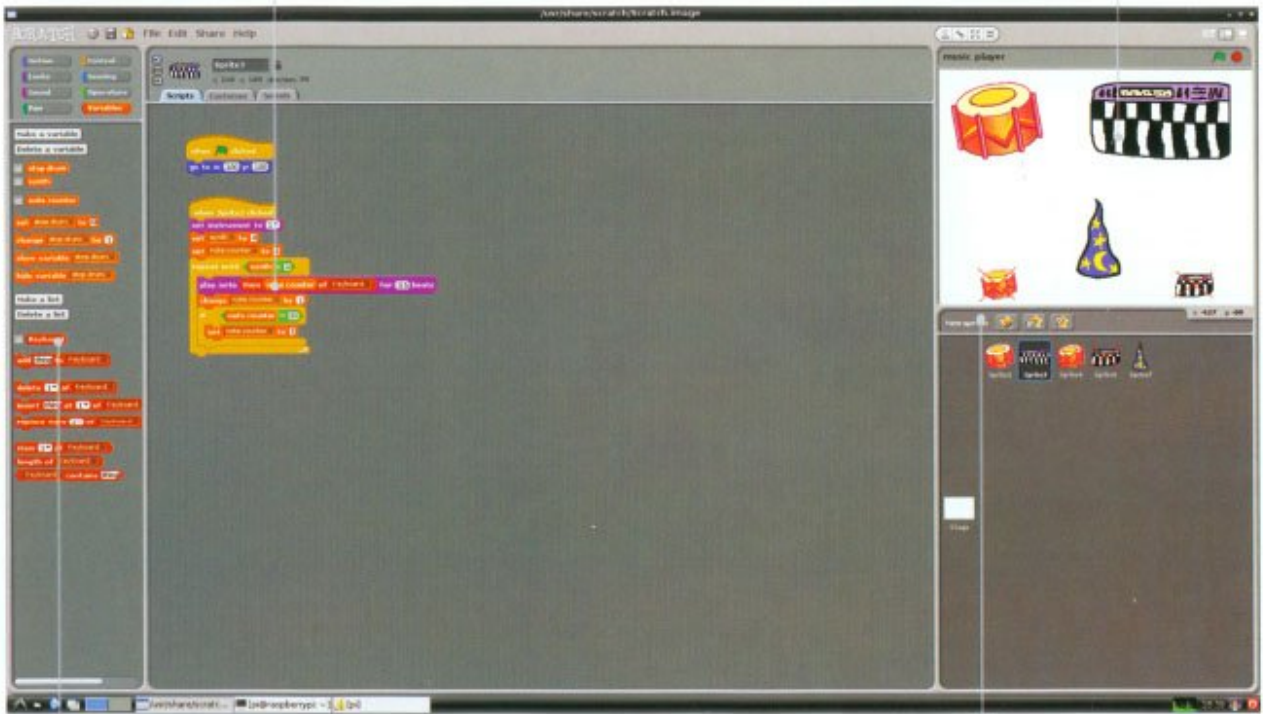


این بازی شامل یک صفحه اصلی و یک صفحه نتایج است. در این بخش، شما با یک بازی ساده آشنا خواهید شد.

این مطلب یکی از مقالات ویژه‌نامه «رزبری پای» ماهنامه شبکه است. برای دانلود کل این ویژه‌نامه به [اینجا](#) مراجعه کنید.

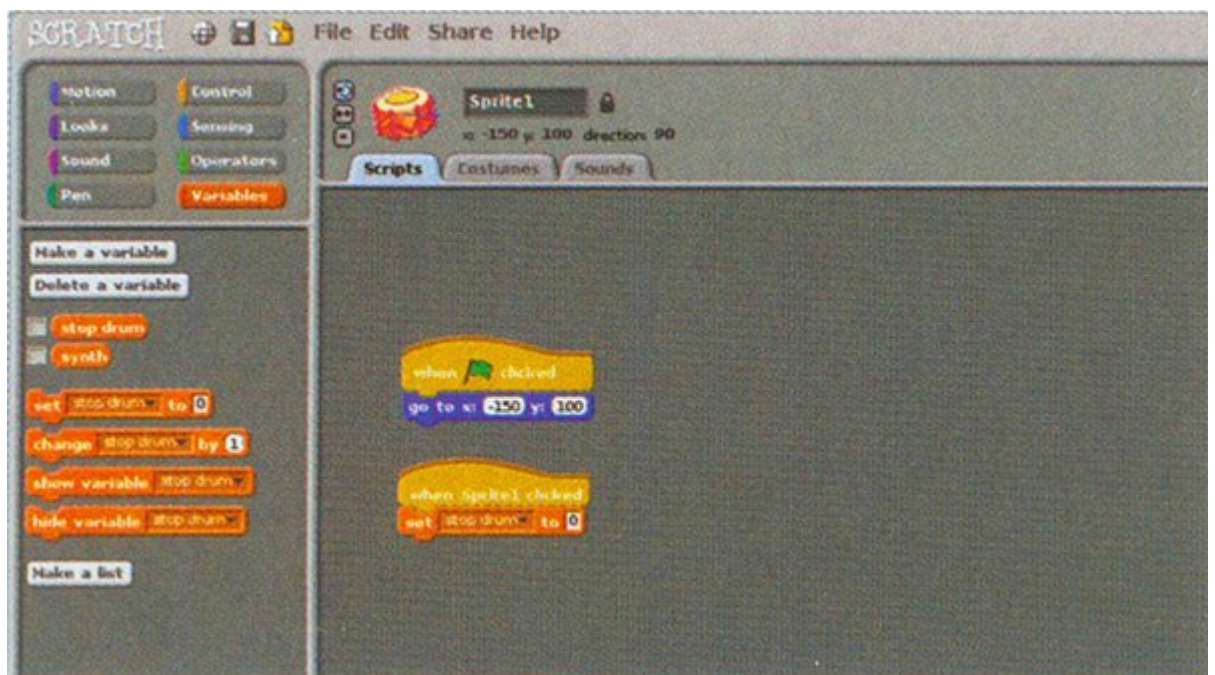
متغیرها و فهرست‌ها

آلات موسیقی



بستن فهرست

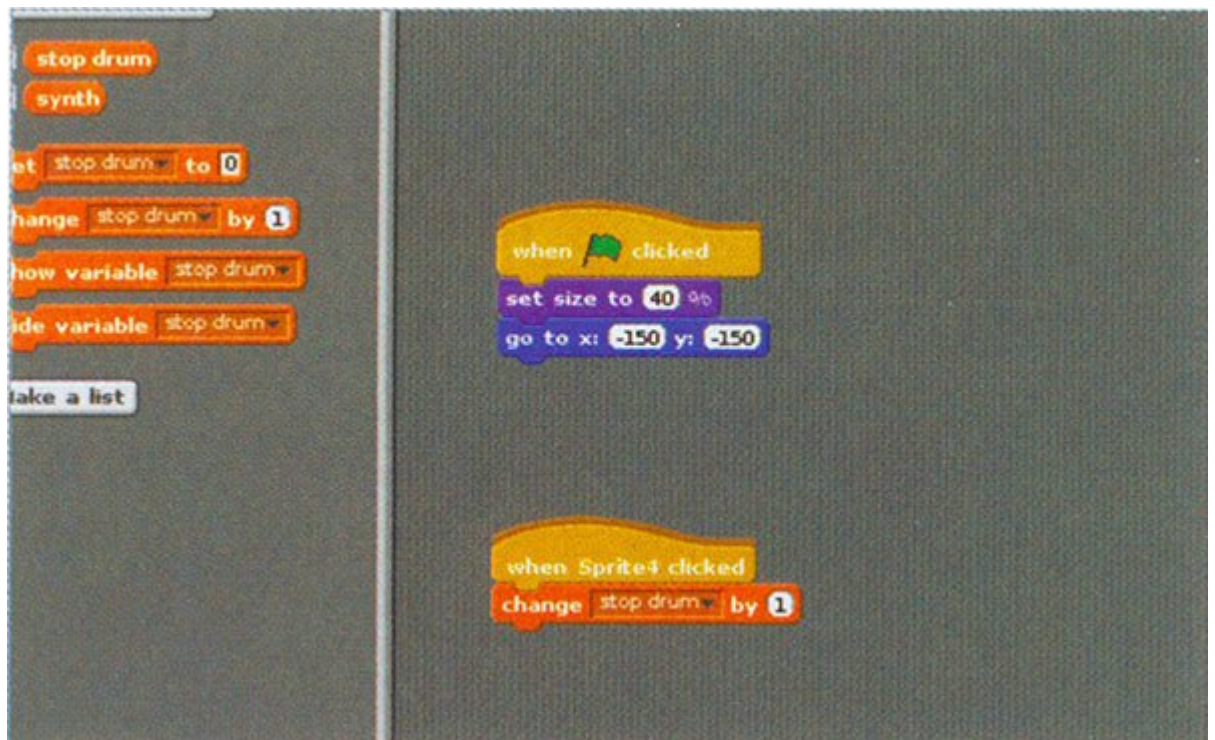
اسپریت جدید

[illegible]

The screenshot shows the Scratch 2.0 interface. On the left is the 'Sprite' palette with categories: Motion, Looks, Sounds, Operators, and Variables. Below these are various code blocks: arithmetic (+, -, *, /), comparison (<, >, =, <=, >=), logical (and, or, not), text (join, letter, length of), and modulo (mod). The main stage area shows a drum sprite named 'Sprite1' at coordinates (-150, 100) with a direction of 90. The 'Scripts' tab is selected, displaying the following code blocks:

- when green flag clicked
 - go to x: -150 y: 100
- when Sprite1 clicked
 - set 'stop drum' to 0
 - repeat until 'stop drum' = 1
 - play drum 48 for 0.1 beats
 - play drum pick random 35 to 61 for 0.2 beats

.**Repeat until()** Operators **Control** **'Repeat until()'** Control **'Play drum'** **1** **'stop drum'** **(3)** Sound

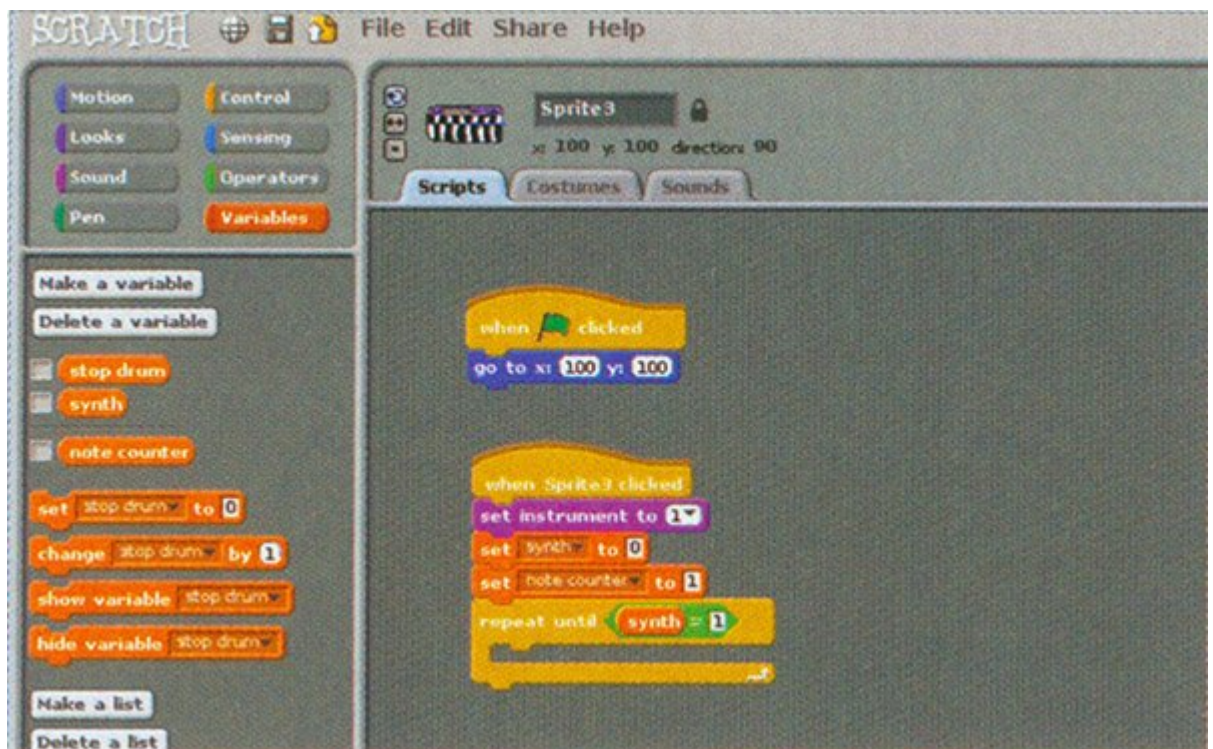
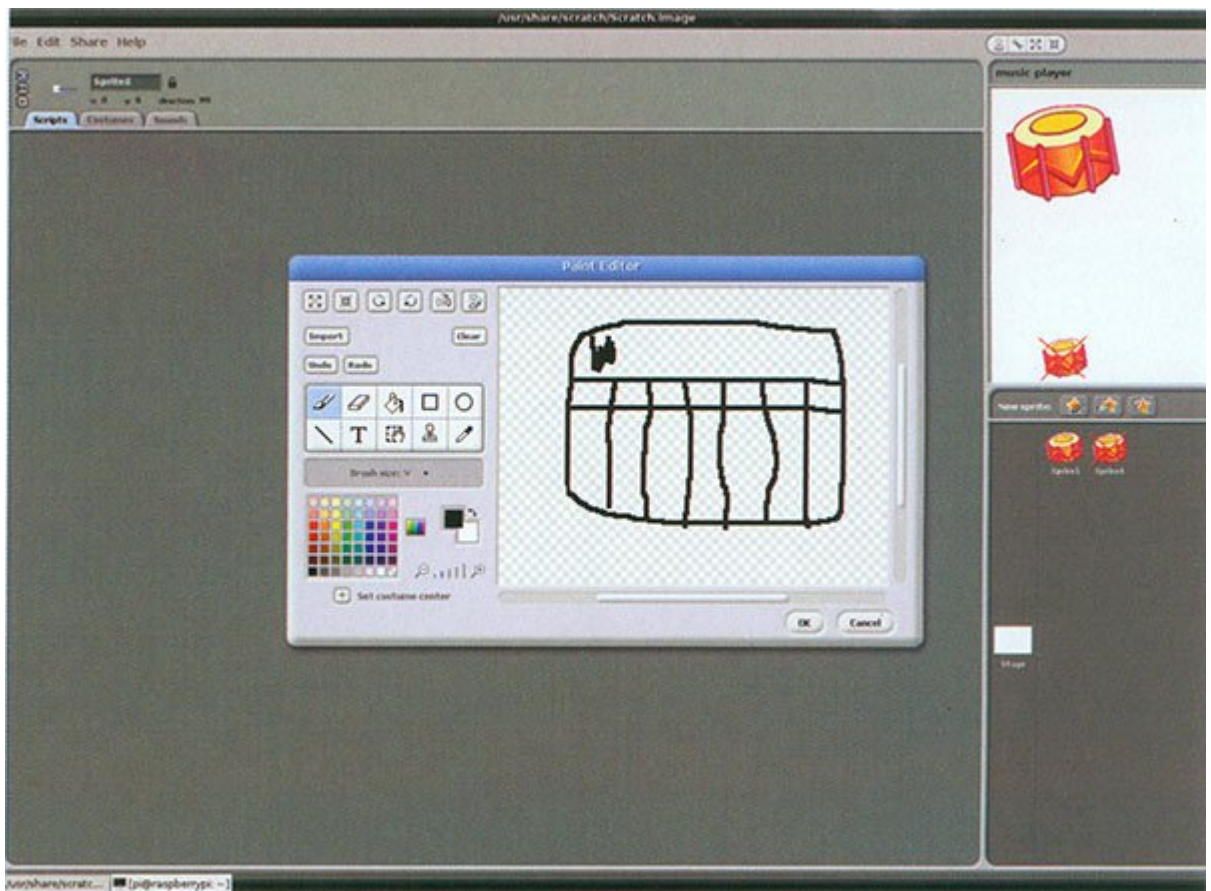


00 .000000 × 000000 00 0 00000 0000000 00 000 0 00000 import 000 00000 .00000 00000 Paint 00000000 000
 Change()' 0 'When SpriteX clicked' 00000 .00000 000000 00 'When clicked' 0000000 0 00000 00 000000 00000

. 'stop drum' () by

-4

go to x:100,' 'When clicked' Paint
 .(5 4) 'When SpriteX clicked' 'y:100



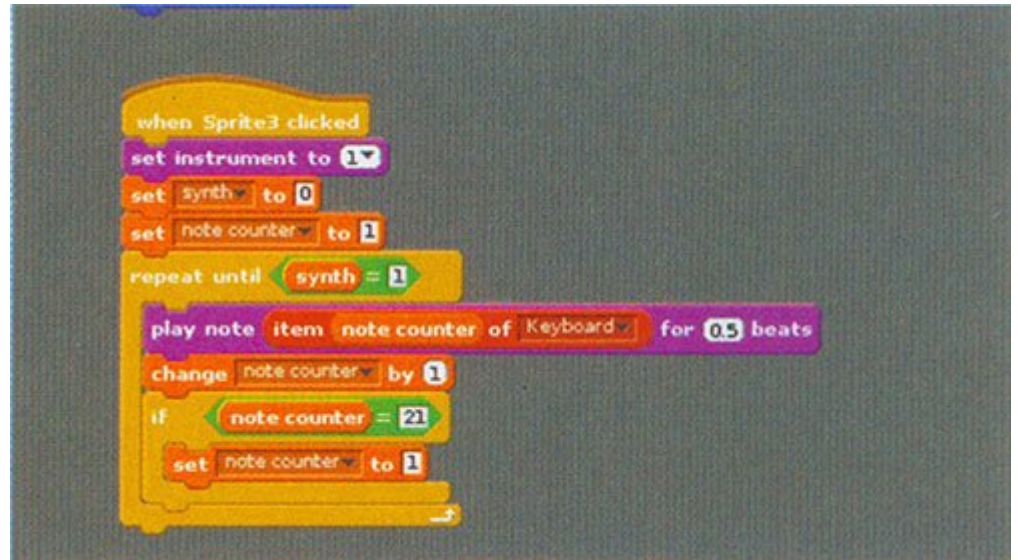
-5

. 'Set instrument to()'

Set 'Set synth to 0' 'note counter' 'synth'
 '()=()' Operators 'Repeat until()' 'note counter to 1
 1 'synth'

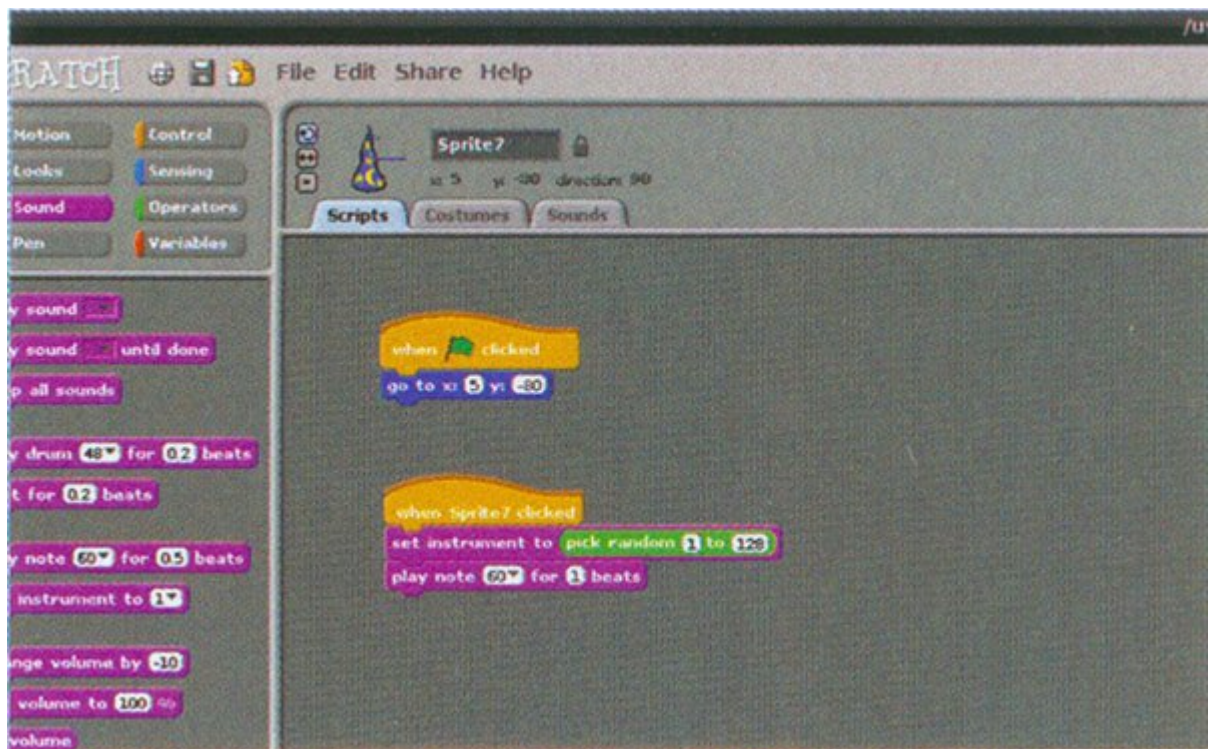
..... -6

..... 'keyboard' Variables
 +
 (6)



..... -7

Change note'. 'Play note () for 0.5 beats' 'Note counter Item() of Keyboard'
 Note if() 'counter by 1
 (7 'Set note counter to 1'. 1 counter



..... -8

When SpriteX'. synth

ٲٲ 'Play note' ٲ ٲٲٲٲٲٲٲ ٲٲ 'Pick random' ٲٲٲٲٲ .ٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲ ٲٲ 'Set instrument to()' ٲٲٲ ٲ 'clicked
 .ٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲ

ٲٲٲٲ ٲٲٲٲ-ٲٲٲٲٲ "ٲٲٲٲٲٲٲٲٲ ٲٲ ٲٲٲ ٲ ٲٲٲٲٲٲ" ٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲٲ ٲٲٲٲ

:ٲٲٲٲٲ
 ٲٲٲٲٲ ٲٲٲٲ
 :ٲٲٲٲ ٲٲٲٲ
 ٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲٲ
 :ٲٲٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲ
 14:00 - 21/03/1394
 :ٲٲٲٲٲ

ٲٲٲ-ٲٲٲٲٲ - ٲٲٲٲٲ - ٲٲٲٲٲٲٲٲٲ ٲٲٲ - [Raspberry Pi](#) - [Raspberry Pi 2](#) - ٲٲٲ ٲٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲ - ٲٲٲ ٲٲٲٲٲ

<https://www.shabakeh-mag.com/cover-story/810>:ٲٲٲٲ ٲٲٲٲٲ