



روزگاری بود که از امریکا به عنوان سرزمین فرصت‌ها و رؤیایا یاد می‌شد و بسیاری آرزوی رسیدن به این سرزمین و خوشبخت شدن را در سر داشتند. ولی از آنجا که در دنیای مدرن امروز اتوماسیون و هوش مصنوعی جایگزین شغل‌های فعلی شده‌اند، این سؤال در ذهن خیلی‌ها مطرح شده است که آیا هنوز هم باید به سرزمین رؤیایا کوچ کرد یا فرصت‌ها محدود به حافظه جمعی شده‌اند؟

این مطلب یکی از مجموعه مقالات پرونده ویژه «آینده مشاغل در دنیای فناوری» است. برای دریافت کل پرونده ویژه [اینجا](#) کلیک کنید.

جان یوردای جاکوبس کارآفرین مجازی و سایر - سلبریتی این گونه فکر نمی‌کند. وی به تازگی به سمت رییس جمهوری واقعیت مجازی (طی رای‌گیری در مرکز توسعه فناوری‌های واقعیت مجازی Swedish VR) منصوب شده است و ادعا می‌کند این واقعیت مجازی است که در آینده سردمدار رشد شغلی و فرصت‌ها خواهد بود. از طرف دیگر، چون زندگی افراد به طور فزاینده در محیط آنلاین می‌گذرد و خیلی از کارها از این طریق انجام می‌شود، دنیای مجازی قادر است فرصت‌های اقتصادی بسیار بزرگتری نسبت به دنیای واقعی فراهم کند.

ایجاد شغل‌های جدید در خط مقدم مجازی

جان یوردای جاکوبس مثل هر رییس جمهور دیگری با پلتفرمی خاص برای رشد فرصت‌های شغلی آمده است. برنامه وی یک پلتفرم سیاسی برای دنیای مجازی است که شامل استخدام گیمرها برای مبارزه با یک ارتش مجازی از سربازانی است که تحت فرمان هوش مصنوعی هستند. همچنین، این پلتفرم شامل استانداردهایی برای حداقل حقوق در دنیای مجازی، یک بازار بورس مجازی و خصوصی‌سازی سیستم‌های مجازی حمل و نقل عمومی می‌شود.



او خوب می‌داند چگونه می‌توان فرصت‌های مجازی را به پول واقعی تبدیل کرد. وی در حقیقت گیمر، هنرپیشه، فیلم‌ساز و کارآفرینی است که هویت مجازی خود به نام NEVERDIE را به یکی از مشهورترین شخصیت‌های دنیای مجازی Entropia که توسط شرکت سوئدی MindArk توسعه یافته، تبدیل کرده است. او اولین نفر در تاریخ است که از سرمایه‌گذاری در بخش املاک مجازی موفق به کسب درآمد یک میلیون دلاری شد و با فروش یک ایستگاه فضایی مجازی به قیمت 635 هزار دلار بیشتر از نیم میلیون دلار سود کرد. یوردای معتقد است پلتفرمی که وی برای رشد شغل ارائه می‌دهد، می‌تواند بیشتر از 3 میلیون شغل در دنیای مجازی ایجاد کند. علاوه بر این، او می‌گوید اقتصادی که در دنیای مجازی جریان دارد، وارد دنیای واقعی خواهد شد. به نظرتان احمقانه می‌آید، این طور نیست؟ اما بهتر است به یک مثال توجه کنید: ارزش کنونی اقتصادهای مجازی در سراسر جهان چیزی بیشتر از یک میلیارد دلار برآورد می‌شود. حال در نظر بگیرید که این رقم برابر با رشد ناخالص ملی کشورهایی مانند آروبا و گرینلند است.

فئودال‌های مجازی

فئودال‌هایی که در اواخر قرن نوزدهم میلادی زندگی می‌کردند، تنها فرصت اقتصادی موجود را در بسط و توسعه آمریکا می‌دیدند. به عقیده یوردای با انفجار دنیای مجازی فرصت‌های اقتصادی به وجود می‌آید که شباهت زیادی به فرصت‌های موجود در قرن نوزدهم دارد. با اینکه انتقال از راه دور یا همان تله‌پورتیشن در حال حاضر بدون پرداخت کوچک‌ترین هزینه در دسترس گیمرها است، ولی یوردای قصد خصوصی‌سازی این صنعت و تبدیل آن به پول را دارد. وی می‌گوید: «واقعیت مجازی می‌تواند نقش ناجی این دنیا را داشته باشد. وقتی به موفقیت‌هایی که طی یک دهه گذشته در عالم Entropia به دست آمده نگاه می‌کنیم، کاملاً واضح و مشخص است که می‌توان اقتصادی سبز و چند تریلیون دلاری از اجناس و اقلام مجازی ساخت و با استفاده از طراحی گیمرها، شغل‌های جدید فوق‌العاده‌ای ایجاد کرد که در نهایت با رشد، ازدیاد و طول عمر جمعیت که ناشی از پیشرفت‌های عظیم در زمینه رباتیک‌ها و AI است همگام می‌شود. در واقع، برای ساخت یک رؤیای امریکایی جدید باید دنیای جدیدی را کشف کنیم و واقعیت مجازی همان چیزی است که ما را نجات خواهد داد.»



به گفته او، پولی که در دنیای مجازی خرج می‌شود به معنای فرصت‌هایی برای کسب درآمد توسط انسان‌های واقعی است. اما این فرصت‌ها تنها محدود به توسعه‌دهندگان گیم یا برنامه‌نویسان نمی‌شود. بلکه پیش روی تمام گیمرها و سایر مشارکت‌کننده‌هایی است که به شدت به دنبال فرصت‌های کسب و کاری هستند که داخل واقعیت مجازی وجود دارد.

ایده‌های جان جاکویس فقط در حد حرف نیست. وی برای تأمین سرمایه اولیه 100 هزار دلاری که برای راه‌اندازی یک کلوب نیاز داشت، خانه‌اش را رهن داد. با این سرمایه کلویی به نام Club Neverdie راه‌اندازی کرد که در واقع یک مقصد مجازی رؤیایی در دنیای Entropia بود و تا پیش از فروش، سود حاصل از آن چیزی بیشتر از 200 هزار دلار در سال بود.

جان یوردای جاکویس: دونالد ترامپ دنیای مجازی

جان یک فرد جنجالی و حاشیه‌ساز در دنیای مجازی است، درست مانند دونالد ترامپ در دنیای واقعی که از یک تاجر کسب و کار به ریاست جمهوری آمریکا رسید. اما تفاوت این دو نفر در ایده‌های آن‌ها است. جنجال‌های جان به عقاید وی درباره مهاجرت و ساخت دیوار در مرز آمریکا و مکزیک مربوط نمی‌شود. معترضان و مخالفان وی می‌گویند خصوصی‌سازی سرویس‌های مجازی مانند انتقال از راه دور که تا پیش از این برای همه کاربران به صورت رایگان در دسترس بوده است، اصلاً امکان‌پذیر نیست. وی می‌خواهد از طریق فروش سهام حمل و نقل عمومی به نام IPO مجازی، مالکیت سیستم انتقال از راه دور را که تا پیش از این در اختیار توسعه‌دهندگان گیم بوده به گیمرها انتقال دهد. سرمایه‌ای که از این طریق جمع می‌شود، صرف زیرساخت در سراسر دنیای مجازی می‌شود.

جان یوردای جاکویس می‌گوید: «من از اینکه با چنین چیز کیفی سر و کار دارم خوشحالم. مطمئناً شنیدن صحبت‌های مخالفان کار ساده و راحتی نیست، ولی وقتی ایده شما باعث به وجود آمدن اعتراض و مخالفت می‌شود، پس حتماً حقایق زیادی در رابطه با آن وجود دارد.»

همه می‌دانند جان یوردای جاکویس از حاشیه و جنجال فرار نمی‌کند و از آن بیمی ندارد. در اصل، این مسئله باعث می‌شود تا اطمینان بیشتری به ایده‌هایش پیدا کند. به گفته وی: «من از اینکه با چنین چیز کیفی سر و کار دارم خوشحالم. مطمئناً شنیدن صحبت‌های مخالفان کار ساده و راحتی نیست، ولی وقتی ایده شما باعث به وجود آمدن اعتراض و مخالفت می‌شود، پس حتماً حقایق زیادی در رابطه با آن وجود دارد.»

از جمله هزینه‌هایی که در دنیای مجازی وجود دارد، توسعه سرویس‌هایی مانند سیستم انتقال از راه دور است. علاوه بر این، تقاضای زیادی هم برای استفاده از آن وجود دارد، پس می‌توان ارزشی به آن تخصیص داد. اگر به دنیای مجازی در این قالب نگاه کنیم، ایده‌های جان در رابطه با خصوصی‌سازی و فرصت‌های اقتصادی که ایجاد می‌کند، معنا و مفهوم پیدا می‌کند.

منبع:
آی‌ان‌سی
تاریخ انتشار:
15 خرداد 1396

نشانی منبع:

<https://www.shabakeh-mag.com/cover-story/8083/%DA%A9%D8%A7%D8%B1%D9%81%D8%B1%D9%85%D8%A7%DB%8C-%D8%A8%D8%B9%D8%AF%DB%8C-%D8%B4%D9%85%D8%A7-%D8%AF%D8%B1-%D8%AF%D9%86%DB%8C%D8%A7%DB%8C-%D9%88%D8%A7%D9%82%D8%B9%DB%8C%D8%AA-%D9%85%D8%AC%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%B2%D9%86%D8%AF%DA%AF%DB%8C-%D9%85%DB%8C%E2%80%8C%DA%A9%D9%86%D8%AF>