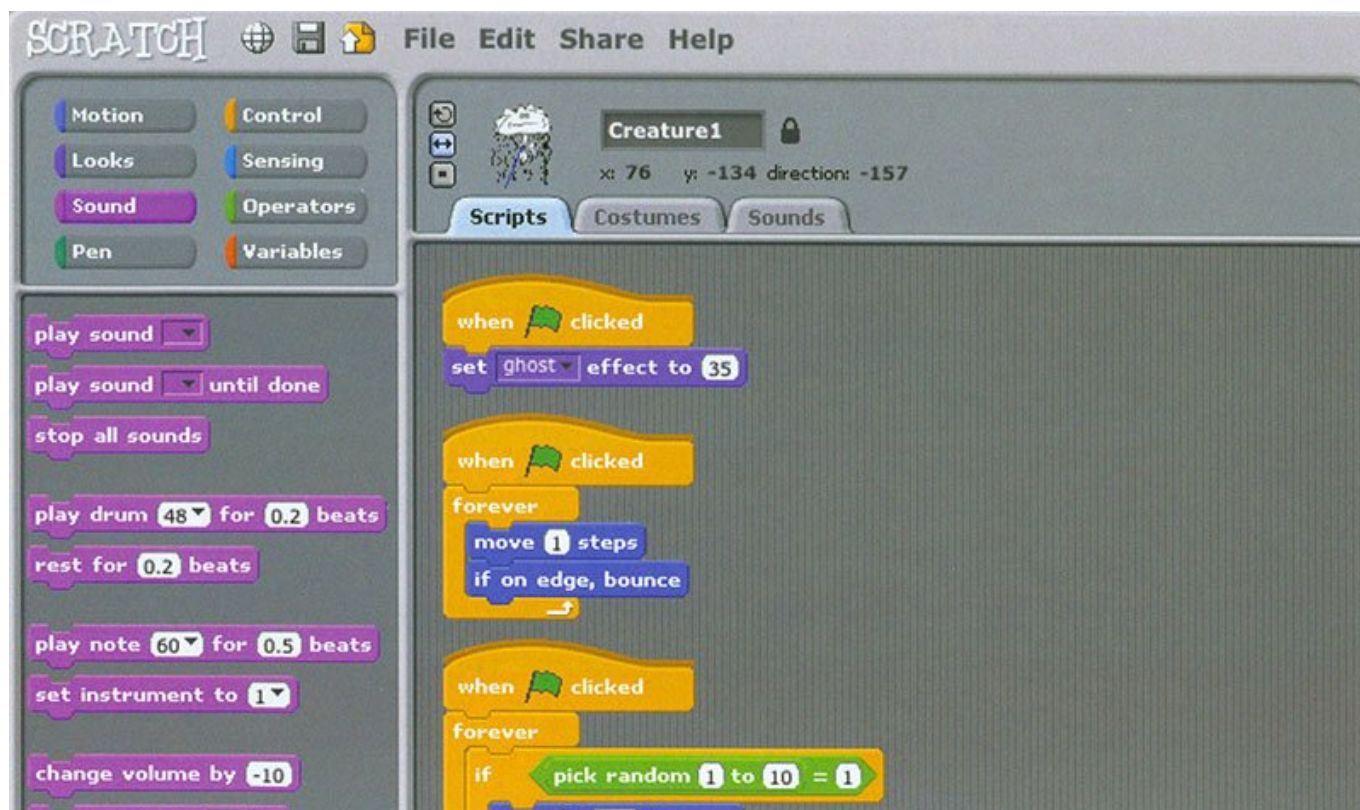


در این بخش، شما می‌توانید با استفاده از ابزارهای مختلف، یک بازی ساده را طراحی کنید.

در این بخش، شما می‌توانید با استفاده از ابزارهای مختلف، یک بازی ساده را طراحی کنید.



در این بخش، شما می‌توانید با استفاده از ابزارهای مختلف، یک بازی ساده را طراحی کنید.

این مطلب یکی از مقالات ویژه‌نامه «رزبری پای» ماهنامه شبکه است. برای دانلود کل این ویژه‌نامه به [اینجا](#) مراجعه کنید.

در این بخش، شما می‌توانید با استفاده از ابزارهای مختلف، یک بازی ساده را طراحی کنید.



Figure 1: Costume selection interface



Figure 2: Sound recording interface

3.1.1. Hat and Reporter blocks

Hat and Reporter blocks are used to control the flow of the program. The Hat block is used to jump to a specific line of code, while the Reporter block is used to return a value from a function. The Hat block has three types: 'Go to line', 'Go to block', and 'Go to label'. The Reporter block has two types: 'Return value' and 'Return block'. The Hat block is used to jump to a specific line of code, while the Reporter block is used to return a value from a function. The Hat block has three types: 'Go to line', 'Go to block', and 'Go to label'. The Reporter block has two types: 'Return value' and 'Return block'. The Hat block is used to jump to a specific line of code, while the Reporter block is used to return a value from a function. The Hat block has three types: 'Go to line', 'Go to block', and 'Go to label'. The Reporter block has two types: 'Return value' and 'Return block'.

[illegible]

