禪

[redacted]

[redacted]

[redacted]

[redacted] **213** [redacted] «[redacted]»[redacted] [redacted]. [redacted] [redacted].

[redacted]

[redacted] [redacted]. [redacted] [redacted].

پابرجایی

زنجیرههای بلوکی پابرجا و تغییرناپذیر هستند، زیرا در آن از یک سیستم رمزنگاری SHA-256 برای محاسبات تراکنشها استفاده میشود . محتوای یک بلوک رمزگذاری شده و با یک شناسه واحد شناسایی میشود . علاوه بر این، اطلاعات رمزنگاری بلوکهای قبلی در هدر این بلوک ذخیره و رمزگذاری میشود . به همین دلیل تلاش برای رخنه به یک بلوک از زنجیره بلوکی (دستکم با قدرت محاسبات امروزی) عملا غیرممکن خواهد بود . در زیر بخشی از یک کلاس جاوا را مشاهده میکنید که خصوصیات یک بلوک را نمایش میدهد.

```
...
public class Block&lt;T extends Tx&gt; {
public long timeStamp;
private int index;
private List&lt;T&gt; transactions = new ArrayList&lt;T&gt;();
private String hash;
private String previousHash;
private String merkleRoot;
private String nonce = “0000”;
// caches Transaction SHA256 hashes
   public Map&lt;String,T&gt; map = new HashMap&lt;String,T&gt;();
...
```

توجه داشته باشید، نوع متغیر تزریقی از نوع Tx است که اجازه میدهد اطلاعات مبادله شده متفاوت باشد. همچنین خصوصیت PreviousHash به هش بلاک قبلی ارجاع داده خواهد شد .

Block Hash

هر بلوک میتواند یک Block Hash را محاسبه کند . این شامل یک هش از تمام خصوصیات این بلوک است که با یکدیگر مرتبط میشوند و شامل هش بلوک قبلی و یک هش SHA-256 محاسبهشده از آن است.
در اینجا متد تعریفشده در کلاس Block.java را مشاهده میکنید که این هش را محاسبه میکند .

```
...
public void computeHash() {
    Gson parser = new Gson(); // probably should cache this instance
    String serializedData = parser.toJson(transactions);
    setHash(SHA256.generateHash(timeStamp + index + merkleRoot + serializedData + nonce +
previousHash));
    }
...
```

تراکنشهای بلوک به شکل سریالی درون یکرشته JSON نگهداری میشود و بنابراین میتوان آن را قبل از رمزگذاری به خصوصیات بلوک الصاق کرد.

مطلب پیشنهادی

جاوا اسکریپت بیحد و مرز

```
throw new RuntimeException(“Block Invalid”);
}
}
this.chain.add(block);
}
...
```

:SimpleBlockChain.java validate

```
...
public boolean validate() {
String previousHash = null;
for (Block<T> block : chain) {
String currentHash = block.getHash();
if (!currentHash.equals(previousHash)) {
return false;
}
previousHash = currentHash;
}
return true;
}
...
```


Merkle Tree

Merkle Tree

درختی برای معتبر ساختن تراکنشهای بلوک استفاده میشود . اگر حتی یک بیت از اطلاعات در هر تراکنشی تغییر کند، Merkle Root نامعتبر خواهد شد .

در زیر متدی از کلاس Block.java را مشاهده میکنید که یک Merkle Tree را از فهرست تراکنش ایجاد میکند :

```
...
public List<String> merkleTree() {
ArrayList<String> tree = new ArrayList<>();
// Start by adding all the hashes of the transactions as leaves of the
// tree.
for (T t : transactions) {
tree.add(t.hash());
}
int levelOffset = 0; // Offset in the list where the currently processed
// level starts.
// Step through each level, stopping when we reach the root (levelSize
// == 1).
for (int levelSize = transactions.size(); levelSize > 1; levelSize = (levelSize + 1) / 2) {
// For each pair of nodes on that level:
for (int left = 0; left < levelSize; left += 2) {
// The right hand node can be the same as the left hand, in the
// case where we don’t have enough
// transactions.
int right = Math.min(left + 1, levelSize - 1);
String tleft = tree.get(levelOffset + left);
String tright = tree.get(levelOffset + right);
tree.add(SHA256.generateHash(tleft + tright));
}
// Move to the next level.
levelOffset += levelSize;
}
return tree;
}
...
```

از این متد برای محاسبه ریشه Merkle Tree برای یک بلوک استفاده میشود . این پروژه یک واحد Merkle Tree آزمایشی دارد که تلاش میکند یک تراکنش را به یک بلوک اضافه کند و تایید میکند Merkle Roots تغییر پیدا کرده است . در اینجا کد منبع این واحد Merkle Tree آزمایشی را مشاهده میکنید .

```
...
Test@
public void merkleTreeTest() {
// create chain, add transaction
SimpleBlockchain<Transaction> chain1 = new SimpleBlockchain<Transaction>();
chain1.add(new Transaction(“A”)).add(new Transaction(“B”)).add(new Transaction(“C”)).add(new
Transaction(“D”));
// get a block in chain
Block<Transaction> block = chain1.getHead();
System.out.println(“Merkle Hash tree :” + block.merkleTree());
// get a transaction from block
Transaction tx = block.getTransactions().get(0);
```

```
// see if block transactions are valid, they should be
block.transasctionsValid();
assertTrue(block.transasctionsValid());
// mutate the data of a transaction
tx.setValue("Z");
// block should no longer be valid, blocks MerkleRoot does not match computed merkle tree of
transactions
;(()assertFalse(block.transasctionsValid
{
...
```

[illegible]

[illegible]

[illegible]

mining

[illegible] Mining [illegible].
[illegible] Mining [illegible] (proofOfWork(Block block [illegible] Miner.java [illegible]:

```
private String proofOfWork(Block block) {
String nonceKey = block.getNonce();
long nonce = 0;
boolean nonceFound = false;
String nonceHash = "";
Gson parser = new Gson();
String serializedData = parser.toJson(transactionPool);
String message = block.getTimeStamp() + block.getIndex() + block.getMerkleRoot() +
serializedData
+ block.getPreviousHash();
while (!nonceFound) {
nonceHash = SHA256.generateHash(message + nonce);
nonceFound = nonceHash.substring(0, nonceKey.length()).equals(nonceKey);
nonce++;
}
```

```
return nonceHash;
}
```

این الگوریتم بهسادگی یک حلقه تکرار و یک هش SHA-256 ایجاد میکند تا اینکه شماره هش اصلی تولید شود. این فرآیند بسیار زمانبر است . به همین دلیل برای پردازش هر چه سریعتر چنین فرآیندی از پردازندههای گرافیکی خاص استفاده میشود .

نویسنده :
محسن آقاجانی
دسته بندی:
پرونده ویژه
تاریخ انتشار :
06:50 - 16/02/1398
برچسب:
زنجیره بلوکی - پیاده سازی زنجیره بلوکی با کدهای جاوا - جاوا اسکریپت

نشانی
https://www.shabakeh-mag.com/cover-story/14856/%D9%BE%DB%8C%D8%A7%D8%AF%D9%87%E2%80%8C%D8%B3%D8%A7%D8%B2%DB%8C-%D8%B2%D9%86%D8%AC%DB%8C%D8%B1%D9%87-%D8%A8%D9%84%D9%88%DA%A9%DB%8C-%D8%A8%D8%A7-%DA%A9%D8%AF%D9%87%D8%A7%DB%8C-%D8%AC%D8%A7%D9%88%D8%A7:����