



همان‌گونه که فیلم، راه را برای ویدیوی آنالوگ باز کرد و سپس راه برای ویدیوی دیجیتال باز شد، تفکیک‌پذیری 4K هم در کران ظاهر شده و پرمصرف می‌شود. اما تهیه‌کنندگان چگونه از ویدیوی 4K استفاده می‌کنند؟ در ادامه هشت روشی که حرفه‌ای‌های این صنعت برای استفاده از ویدیوی 4K در پیش گرفته‌اند، بررسی خواهد شد.

این مطلب یکی از مقالات پرونده ویژه «4K» است. برای دانلود کل این پرونده ویژه [اینجا](#) کلیک کنید.

زمانی استیو رایت، کمدینی که همیشه شوخی‌های کنایه‌آمیز فلسفی می‌کند، به شوخی گفت: «هر کسی یک حافظه عکسی دارد، فقط بعضی‌ها فیلم (فیلم عکاسی آنالوگ) ندارند.» خوشبختانه آن دسته از ما که در دنیای ویدیو هستیم، خاطره‌های ملموس‌مان راهی طولانی را در جهت تکامل طی کرده‌اند. نخست فیلم، سپس نوار ویدیوی مغناطیسی و در نهایت HD بود که راه را برای فرمت‌های دیجیتال باز کرد. تولیدکنندگان تجهیزات الکترونیک به‌تازگی ویدیوی 4K را برای ما به ارمغان آورده‌اند که در زبان عامیانه می‌توان گفت که همان خاطره‌های فوق‌واضحی است که همواره رؤیای داشتن آن‌ها را در سر می‌پروراندیم. جامعه، تولید ویدیو با روش‌ها و هدف‌های بسیار زیاد و متنوع، ویدیوی HD را مورد استفاده قرار داده و به‌تازگی نیز برای استفاده مناسب و بهینه از محتوای ویدیوی 4K راه‌هایی یافته است.







تصویر بزرگ‌تری کار می‌کنیم، کادربندی، لنزها، نورپردازی و نگاه کلی برای تولید از نظر ابعاد رشد پیدا می‌کنند، دقیقاً همانند خود فرمت؛ یعنی ما وقت بیش‌تری روی ریختن طرح کلی نماها می‌گذاریم و با یک بوم بزرگ‌تر باید مطمئن شویم که از این فضا به بهترین شکل برای پروژه استفاده کنیم.»

### فناوری 4K به تمهیداتی بیش از فقط یک دوربین نیاز دارد

همه تولیدکنندگانی که با آن‌ها گفت‌وگو کردیم به تصاویر شگفت‌انگیزی که در قالب 4K ضبط کرده‌اند، اذعان داشته‌اند. اما هشدار می‌دهند که این داستان به چیزی بیش از تنها یک دوربین احتیاج دارد. رایان براون که اعتراف می‌کند شیفته مک است، به هنگام صحبت درباره گذار خود به 4K به بهترین شکل این مسئله را توضیح می‌دهد و اظهار می‌دارد که برای اطمینان از تناسب روند کاری با 4K باید چیزهایی را تغییر می‌داد:

«گاهی فقط به مسئله اصلی در پروژه فکر می‌کنند. این‌طور نیست که فقط یک دوربین بخرید و همه چیز مرتب شود. باید به لنزها، سیستم‌های پشتیبانی و مدیا هم فکر کرد. همچنین، به یک کامپیوتر نیاز دارید که واقعاً بتواند از پس داده‌های اضافه تولیدی برآید. شاید برای برخی واضح باشد، اما، قطعاً به روشی نیاز دارید که بتوانید اطلاعات را از مدیا در محل مورد نظر منتقل کنید، همچنین به روشی برای ذخیره‌سازی حجم زیادی از اطلاعات در سیستم ویرایش ویدئو نیاز دارید. همچنین باید پیش از قدم گذاشتن در این راه بودجه کل را در بیاورید. من خیلی زود دریافتم که MacPro Tower من از پس این کار بر نمی‌آید. برای سرعت بخشیدن به فرآیند ویرایش، روی یک کارت Red Rocket سرمایه‌گذاری کردم. بزرگ‌ترین مشکل من با MacPro Tower گسترش آن بود. این دستگاه فقط چهار اسلات دارد. پس از کمی مناقشه، در نهایت از مک به اچ‌پی رسیدم. موضوعی که بسیاری به آن توجه ندارند، این است که گزینه‌های متعددی وجود دارد و برای من، بهترین گزینه HP Z820 بود. این سیستم پر از قدرت پردازشی است و مقدار فراوانی رم و تعداد زیادی اسلات برای استقرار همه کارت‌های I/O من دارد. همانند نفس کشیدن در هوایی تازه بود... گویی بالاخره می‌توانستم بال‌های خود را باز کنم.»

### ضبط ویدیوی 4K فقط یک طرف ماجرا است...

در حال حاضر، ظرفیت 4K مرزی ندارد. اما فراهم شدن امکان به‌کارگیری جلوه بصری خارق‌العاده‌ای که ویدیوهای 4K ارائه می‌کنند، نیازمند سرمایه‌گذاری مداوم است. بسیار پیش می‌آید که سازندگان ویدیو مجبور می‌شوند برای ارائه پروژه نهایی به مشتری، در نهایت با تفکیک‌پذیری پایین‌تری از محتوای تولیدی خروجی بگیرند. اما حتی اگر خروجی نهایی شما اچ‌دی باشد، باز هم داشتن ویدیوی خام 4K در مرحله پساتولید کمک بسیار زیادی به شما خواهد کرد و مانع از بسته شدن دست شما پس از پایان یافتن ضبط ویدیو می‌شود. از ضبط یک منظره وسیع گرفته تا یک ویدیوی گذر زمان که نمای ساده‌ای از شهر را نشان می‌دهد که شب را روز می‌کند، فرقی نمی‌کند، فناوری 4K در سناریوهای مختلف امکان‌های نامحدودی را ارائه می‌کند.

منبع:

ویدیو میکر

تاریخ انتشار:

03 شهریور 1394