

Python 圖形化介面 (GUI) 的 Tkinter 模組



Python 是一個非常受歡迎的編程語言，它可以用來開發各種類型的應用程式。Python 的圖形化介面 (GUI) 是開發者用來創建用戶界面的工具。Python 的 GUI 開發通常使用 Tkinter 模組。Tkinter 是一個基於 Tk 的 Python 介面，而 Tk 是一個跨平台的 GUI 工具包。Tkinter 允許開發者使用 Python 代碼來創建窗口、按鈕、文本框等 UI 元素。Tkinter 的代碼通常非常簡潔，並且容易學習。Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常受歡迎的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。

Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常受歡迎的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常受歡迎的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常受歡迎的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。

Python 是一個非常受歡迎的編程語言，它可以用來開發各種類型的應用程式。Python 的圖形化介面 (GUI) 是開發者用來創建用戶界面的工具。Python 的 GUI 開發通常使用 Tkinter 模組。Tkinter 是一個基於 Tk 的 Python 介面，而 Tk 是一個跨平台的 GUI 工具包。Tkinter 允許開發者使用 Python 代碼來創建窗口、按鈕、文本框等 UI 元素。Tkinter 的代碼通常非常簡潔，並且容易學習。Tkinter 是一個非常強大的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。Tkinter 是一個非常受歡迎的 GUI 開發工具，它可以用來創建各種類型的應用程式。

□ □ □ □ □ □

[illegible]

```
from Tkinter import *
mainWindow = Tk()
btnTest = Button(mainWindow,text="Hello world!").grid()
mainWindow.mainloop()
```

Tkinter □□□□□□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□□□ □□ □□□□□□ -1 □□□□□□

11

[illegible]

```
from Tkinter import *
class App:
```

```

def __init__(self,parent):
    myFrame = Frame(parent)
    self.btnQuit = Button (myFrame,\
        text="Quit",fg="red",command=myFrame.quit)
    self.btnHello = Button (myFrame,\
        text="Hello",command= self.SayHello)
    self.lblText = Label (myFrame,text="Second Tk Sample")
    myFrame.grid(column=0,row=0)
    self.lblText.grid(column=0,row=0,columnspan=2)
    self.btnHello.grid(column=0,row=1)
    self.btnQuit.grid(column=1,row=1)

def SayHello(self):
    print "Hello World!"
mainWindow=Tk()
mainWindow.geometry('150x75+550+150')
app = App(mainWindow)
mainWindow.mainloop()

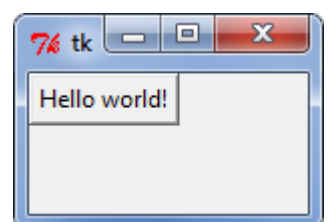
```

이제 이 코드를 실행하면 위와 같은 화면이 나타납니다. - 2 번째 화면

실행 화면

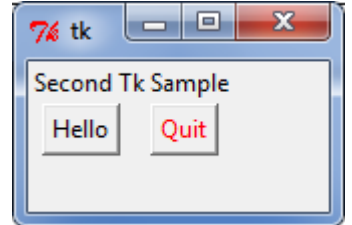
이제 이 코드를 실행하면 위와 같은 화면이 나타납니다. 이 코드는 Tkinter의 기본 클래스인 Tk를 사용하여 창을 만들고, Frame 클래스를 사용하여 창 안에 위젯을 배치합니다. __init__() 메서드는 Tk 객체를 생성하고, geometry() 메서드를 사용하여 창의 크기와 위치를 설정합니다. App 클래스는 Tkinter의 기본 클래스인 Tk를 상속받으며, SayHello() 메서드는 "Hello World!"를 출력합니다. mainWindow.mainloop()은 Tkinter의 이벤트 루프를 시작합니다.

이 코드는 Tkinter의 기본 클래스인 Tk를 사용하여 창을 만들고, Frame 클래스를 사용하여 창 안에 위젯을 배치합니다. __init__() 메서드는 Tk 객체를 생성하고, geometry() 메서드를 사용하여 창의 크기와 위치를 설정합니다. App 클래스는 Tkinter의 기본 클래스인 Tk를 상속받으며, SayHello() 메서드는 "Hello World!"를 출력합니다. mainWindow.mainloop()은 Tkinter의 이벤트 루프를 시작합니다.



1 00000 00000 00000 00 0000 00000 **-1** 000

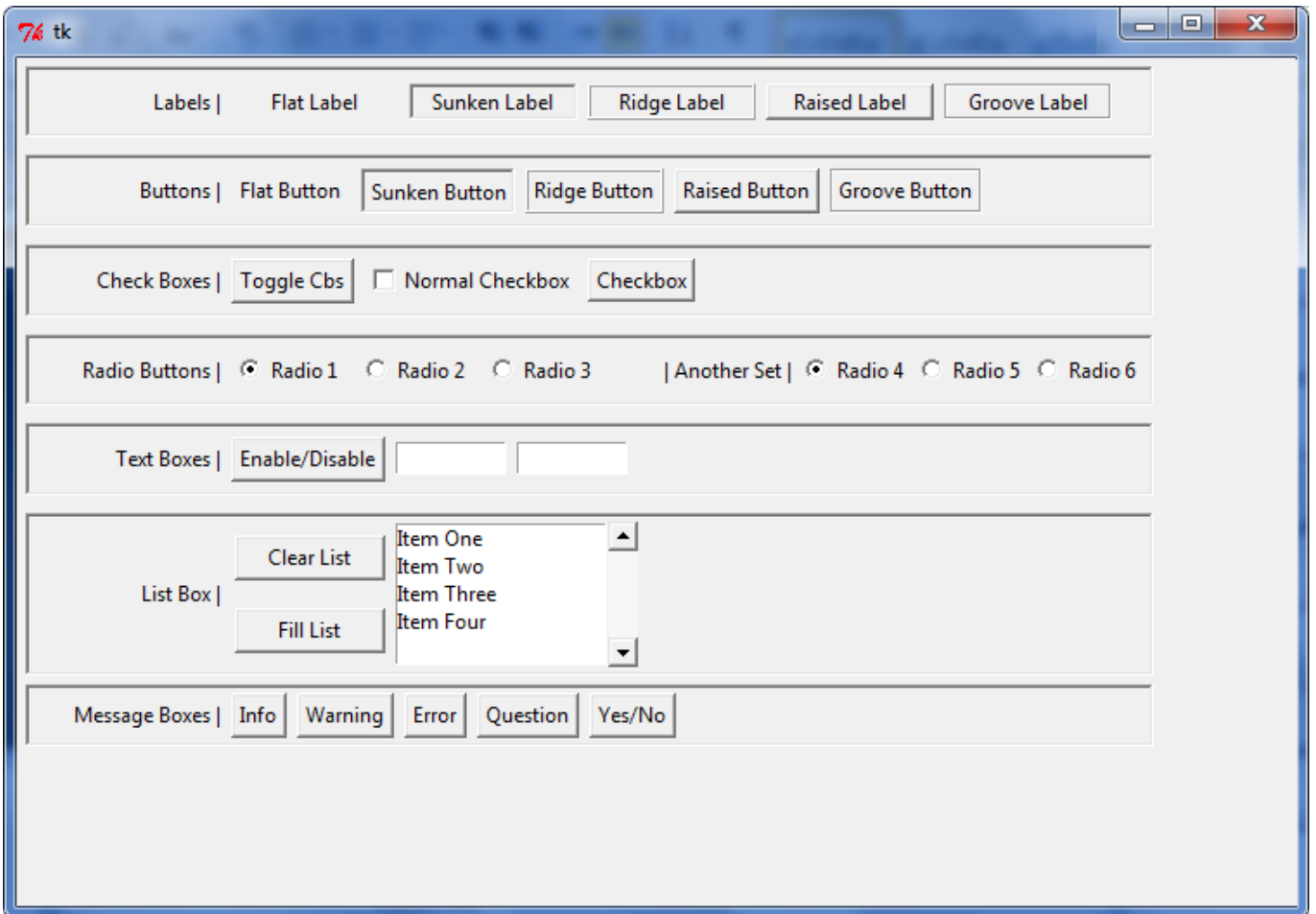
0000 0 00000000 00000 00 App 0000 00 000000 00 0 Toplevel 0000 00 20 00 17 0000 00 0 000 00
 0 0000000 000000 00 00 00 0000 00 .000 18 00 00000 00000 0000 .00000000000000 00 00000 000000 000000000000
 0000 0 00000 000000 00 000000 00000 00000000000 150x75 0000 000000 0000 00 .000000000000 00000 000000 000000
 0000000 0000000 00000 00 000000 0 000000 0000 .000000 000000 00000 0000 0 00 0000 00 00 00 00000 150+550+
 .000000000 0000 00 0000 0 00000000 00 000000000000



2 □□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□ -2 □□

□ □ □ □ □

در این مقاله ما C# و VB را با هم مقایسه می‌کنیم. در این مقایسه ما به بررسی تفاوت‌های Tkinter و wxWidgets می‌پردازیم. در این مقایسه ما به بررسی تفاوت‌های Tkinter و wxWidgets می‌پردازیم. در این مقایسه ما به بررسی تفاوت‌های Tkinter و wxWidgets می‌پردازیم.



. Tkinter Demo -3

[illegible][illegible]

Python Manual -4

[illegible]

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Page 10 of 10

[Python](#) - [C++](#) - [Java](#) - [JavaScript](#) - [PHP](#) - [Perl](#) - [Ruby](#) - [Go](#) - [Swift](#) - [Kotlin](#) - [TypeScript](#)

<https://www.shabakeh-mag.com/workshop/programming/10649/%D8%A2%D9%85%D9%88%D8%B2%D8%B4-%DA%A9%D8%A7%D8%B1-%D8%A8%D8%A7-%D8%B2%D8%A8%D8%A7%D9%86-%D8%A8%D8%B1%D9%86%D8%A7%D9%85%D9%87%E2%80%8C%D9%86%D9%88%D9%8A%D8%B3%DB%8C-%D9%BE%D8%A7%D9%8A%D8%AA%D9%88%D9%86-%D8%A8%D8%AE%D8%B4-%DA%86%D9%87%D8%A7%D8%B1%D8%AF%D9%87%D9%85>