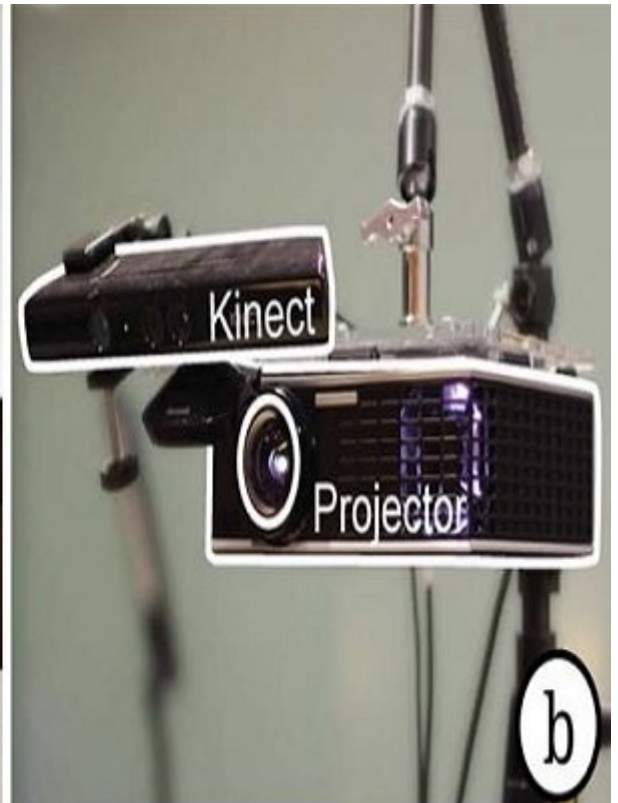


□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

A photograph of a living room interior. A television set is placed on a wooden stand, displaying a first-person shooter game. To the left of the TV is a wooden cabinet with several drawers and doors. To the right is a wooden shelving unit holding two potted plants and several binders. The room is dimly lit, with light coming from the TV screen and a window in the background.

ایلومی روم (IllumiRoom) یک سیستم مفهومی است که جلوه بصری اطراف یک تلویزیون در یک اتاق را برای محیط بازی شما تغییر می‌دهد. تصویرسازی غیرواقعی می‌تواند ظاهر اتاق را تغییر دهد، حرکتهای ظاهری را القاء کند، میدان دید را گسترش داده و یک تجربه دیداری جدید برای شما ایجاد کند. ایلومی روم با استفاده از یک کینکت ایکس باکس و یک پرژکتور معمولی و خود کنسول بازی شما، محیط اطراف تلویزیون شما را برای القاء یک حس جدید تغییر می‌دهد. سیستم ایلومی روم کاملاً خودکار تنظیم می‌شود و با تمام محیطها و اتاقها سازگار است.



ایلمومی‌روم نیاز به یک محیط سفید، مانند پرده نمایش، در اطراف تلویزیون ندارد و به سادگی با هر نوع چیدمان وسایل اطراف تلویزیون سازگار شده و تصویر را به انواع گوناگون بر روی این محیط پخش می‌کند.



با توجه به عکس‌های بالا تصویر به 4 نوع متفاوت می‌تواند پخش می‌شود:

(A) در تصویر پخش شده ایلمومی‌روم می‌تواند همه‌ی جزئیات را پخش کند.

(B) فقط لبه‌ی جزئیات نمایش داده شود.

(C) می‌تواند فقط بخشی خاص نمایش داده شود.

(D) می‌توان یک بخش انتخابی را نمایش داد.

این طرح همچنان در مرحله تحقیقات قرار دارد و یک تیم از میکروسافت و یک تیم از دانشگاه ایلینویز آمریکا بر روی آن کار می‌کنند. شما را به دیدن تیزر تبلیغاتی این فناوری دعوت می‌کنیم:

:□□□□□□

□□□□□□ □□□ □□□□

:□□□□

□□□□□ □□□□□□□□□□

:□□□□ □□□□

□□□□□□

:□□□□□□ □□□□□□

15:23 - 15/09/1394

:□□□□□□

□□□□□□ □□□□□□ - □□□□□□ - □□□□□□□□□□□□ - □□□□□□□□□□□□

---

<https://www.shabakeh-mag.com/video/2351>:□□□□ □□□□□□