禪

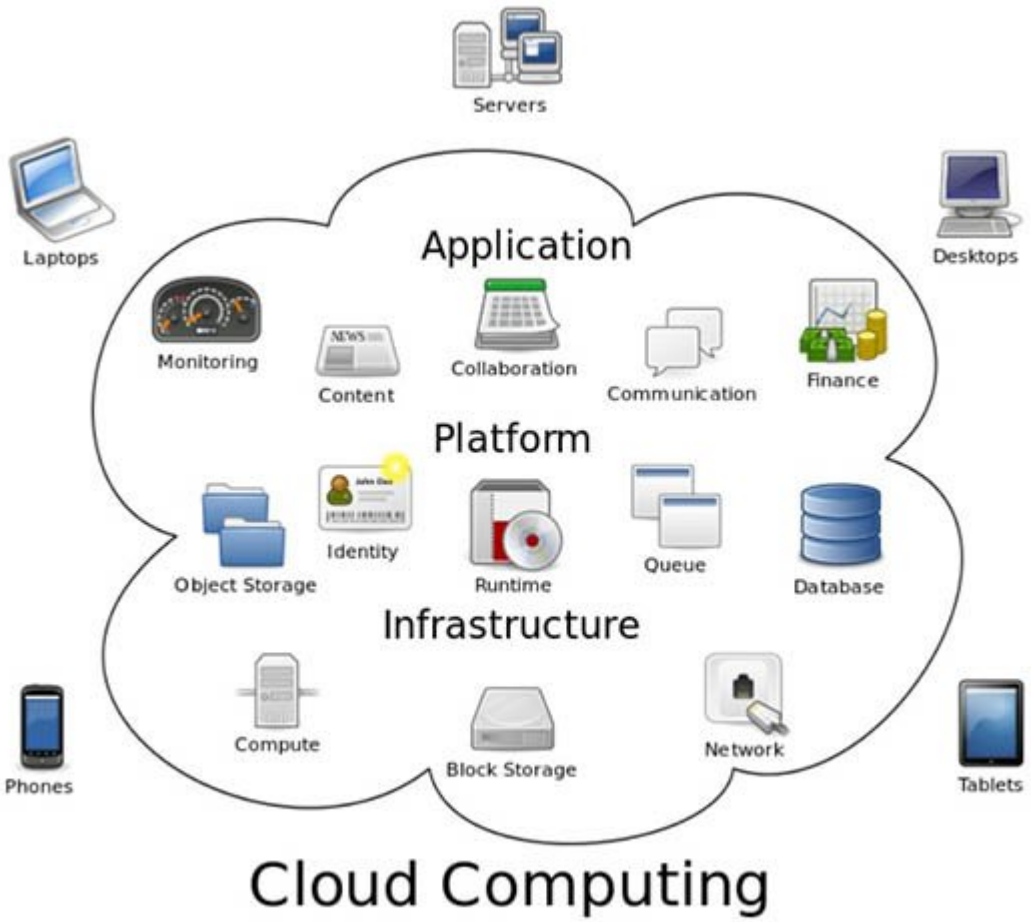
[redacted]

[redacted]

[redacted]

این مطلب یکی از مجموعه مقالات پرونده ویژه «آینده برنامه‌نویسی» است. برای دانلود کل پرونده ویژه [illegible] کلیک کنید.

[illegible]



[illegible]

:1 [illegible]

[illegible]

[illegible] SalesForce.com [illegible] Google App Engine.

[illegible]

[illegible]

TeamExtension [illegible]: «[illegible]

TeamExtension [illegible] AES [illegible].

[illegible]

بر خلاف انتظار توسعهدهندگان که تصور میکنند، پیادهسازی سرویس در کلاود درست مثل هر نوع توسعه وبی است، واقعیت این است که شما باید درباره معماریهای مختلف اطلاع داشته باشید . جی جیلک، مدیرعامل Standing Cloud، میگوید : «طراحی برنامههای کلاود کمی شبیه به مسافرت از امریکا به کانادا است . بیشتر موضوعات یکسان هستند، اما تفاوتهای جزیی وجود دارد که باید به آنها توجه داشته باشید . بیشتر این تفاوتها بهجای آنکه در کدهای برنامهها قرار داشته باشد، در ارتباط با زیرساختها و لایههای فناوریها مستتر هستند .»

مطلب پیشنهادی**:** آموزش کدنویسی به کودکان

آنتونی ادن، رهبر طراحی در Heavy Water Software، میگوید : «محیطهای میزبانی داخلی تمایل به پایداری با کمترین تأثیرپذیری از نیروهای خارجی دارند .» اما محیطهای توسعه ابری و تا حدی همه محیطهای توسعه مجازی شلوغ هستند، بهدلیل اینکه منابع را به اشتراک میگذارند . رفتار سیستم به عنوان یک موجودیت کل در بیشتر موارد تحت تأثیر عواملی است که خارج از کنترل شما هستند . یک بانک اطلاعاتی در کلاود ممکن است توانایی گرفتن دادهها را با یک نرخ فوقالعاده بالا داشته باشد، اما به حداقل رساندن دادههای انتقال یافته تأثیر قابل توجهی بر عملکرد آن خواهد گذاشت . اگر تنها به سه فیلد از مجموع صد رکورد نیاز دارید، باید اطمینان حاصل کنید این تمام آن چیزی است که مورد نیاز است.

در ادامه، این رکوردها را در گروههای بیست و پنج تایی نشان دهید . جان پاولی، مهندس Limewire VP ، در این باره میگوید : «برای آنکه طراحان بهدرستی قادر باشند سرویسهای وب را در ابر پیادهسازی کنند، نیازمند یک تفکر عمیق هستند .»

طراحی برای یک زیرساخت پویا

برای بیشتر طراحان وب، هر آن چیزی که توسط سرورها انجام میشود، بهعنوان عملیات دپارتمان تلقی میشود. زمانی که به دنیای کلاود وارد میشوید، باید در انتظار یادگیری مسائل مدیریتی سیستم نیز باشید . در این بین، حتی یک اصطلاح جدید نیز وجود دارد؛ برنامهنویسان مراکز داده هوشیار . برای آنکه هزینهها کاهش یابد، طراحان باید مهارتهای خود را دقیقتر کنند تا در زمان توسعه از کمترین میزان منابع همچون حافظه و پردازشگر مرکزی استفاده کنند . برای این منظور لازم است کارایی برنامه و نشتیهای منابع بررسی و مدلی طراحی شود که در آن مشخص شود، از چه تعداد کاربر برای دسترسی به هر سرور در هر اندازهای پشتیبانی میشود . این قاعده کلیدی است که روی بیشتر پلتفرمها اعمال میشود . بهطور مثال، در ارتباط با Amazon EC2 لازم است در زمان ساخت برنامههای کاربردی عواملی نظیر پهنای باند، حافظه و پردازشگر مرکزی را در مد نظر داشته باشید . سرویس آژر مایکروسافت نیز مشابه همین روش عمل میکند. اگر این سیستمها شناسایی کنند که یک برنامه بیش از اندازه از منابع مشخص شده استفاده میکند، آن برنامه را در وضعیت ایزوله قرار میدهند .

واژه کلیدی سرویس است

یک طراح وب ممکن است با توجه به بعضی ملاحظات از سرویسهای وب صرف نظر کند، اما توسعه مبتنی بر پردازش ابری شما را ملزم میسازد با این مفاهیم آشناتر شوید . دانستن اینکه چگونه و چطور برنامهسازی میکنیم مهم نیست، بلکه آگاهی از احتیاجات و نیازهای کسبوکار و قراردادهایی که توسط ارائهکنندگان خدمات ابری ارائه میشود، مهم است . باید اطلاعات بیشتری درباره تجارت و محیطهای کسبوکار به دست آورید . این بخشی است که در آن طراحان سازمانی از مزایای بیشتری نسبت به همکاران استارتآپی بهره میبرند . طراحانی با درک قوی در معماری سرویسگرا بهراحتی در کلاود موفق میشوند . شکستن نرمافزار یکپارچه به سرویسهای گسسته چیزی بیش از تسهیل استفاده مجدد است. یک پیادهسازی خوب SOA به شما اجازه میدهد از اهرم مقیاسپذیری در کلاود بهره ببرید . حال که بهطور کاملاً مختصر با محاسبات ابری آشنا شدید، زمان آن رسیده است تا ببینیم چه ابزارهای برنامهنویسی در اختیار طراحان قرار دارد .

8 زبان برنامهنویسی برگزیده کلاود

در این قسمت، به شما هشت مورد از زبانهای برنامهنویسی مبتنی بر کلاود را معرفی میکنیم که از کارایی بالا و عملکرد خوبی بهره میبرند . زبانهای برنامهنویسی کلاود اساساً توسط سرورها و

.[illegible]

SQL Data Language .1

[illegible] SQL .[illegible] SQL [illegible] .[illegible] SQL [illegible] .[illegible]

XML Data Language .2

[illegible] XML .[illegible] .[illegible] XML [illegible] .[illegible]

R Math Language .3

[illegible] .[illegible]

Clojure Math Language .4

[illegible] .[illegible]

Haskell Functional Language .5

[illegible] .[illegible]

Eriang Functional Language .6

[illegible] .[illegible] Eriang [illegible].

Python Procedural Language .7

[illegible].

Go Procedural Language .8

[illegible] Goggle [illegible].

[illegible]

[illegible] !.[illegible] 118 [illegible] (2 [illegible]).

[illegible] *PaaSage* [illegible] :2[illegible]

[illegible] (3 [illegible]).

.*3 :*

.

:
:
11:15 - 16/07/1394
:

برنامه‌نویسی - آینده برنامه‌نویسی - کلاود - محاسبات ابری - برنامه‌نویسی کلاود - کدنویسی

□□□□□ منبع: https://www.shabakeh-mag.com/cover-story/1812